



## ENGEL ATLAMA YARIŞMA TALİMATI 23. basım, 1 Ocak 2009'dan itibaren geçerlidir

Sol kenardaki satırlar işbu 23. basım için yapılan değişiklikleri işaret etmektedir. Metin üzerindeki değişiklikler/ilaveler **koyu kırmızı harfler** ile belirtilirken, silinmiş olan kelimeler **üstü çizili** olarak gösterilmiştir.

İsviçre'de basılmıştır  
Telif hakkı © 2007 Fédération Equestre Internationale  
Çoğaltma hakları kesinlikle mahfuzdur

**Fédération Equestre Internationale**  
Avenue Mon-Repos 24  
1005 Lozan  
İsviçre

**t** +41 21 310 47 47  
**f** +41 21 310 47 60  
**e** [info@fei.org](mailto:info@fei.org)  
[www.fei.org](http://www.fei.org)  
[www.feiworldcup.org](http://www.feiworldcup.org)

# İçindekiler

Önsöz.....		12
<b>KISIM I ENGEL ATLAMA YARIŞMALARI</b>		SAYFA
	MADDE	
<b>BÖLÜM I GİRİŞ</b>		
Genel .....	200	13
Atların Yaşı .....	200.7	14
<b>Masraflar .....</b>	<b>200.9</b>	<b>14</b>
<b>BÖLÜM II YARIŞMA VE ÇALIŞMA SAHALARI</b>		
Sahaların boyutları ve özellikleri .....	201	15
Yarışma sahasına giriş ve deneme engeli .....	202	15
Zil .....	203	16
Parkur ve ölçüm .....	204	17
Parkur planı .....	205	17
Parkurdaki değişiklikler .....	206	18
Fanyonlar .....	207	19
<b>BÖLÜM III ENGELLER</b>		
Genel .....	208	20
Dik engel .....	209	21
Geniş engel .....	210	21
Havuz engel .....	211	21
Kombine engeller.....	212	22
Banketler, tümsekler ve rampalar .....	213	22
Kapalı kombineler, yarı kapalı ve yarı açık kombineler ...	214	23
Alternatif Engeller & Joker.....	215	23
<b>BÖLÜM IV PARKURDA ALINAN CEZA PUANLARI</b>		
Cezalar .....	216	24
Engel düşürme .....	217	24
Dik ve geniş engeller .....	218	24
İtaatsizlikler .....	219	25
İz şaşırma .....	220	25
Ret .....	221	25
Kaçma .....	222	26
Direnme .....	223	26
Düşüşler .....	224	26

Dışarıdan yasaklanmış yardım .....	225	27
<b>BÖLÜM V ZAMAN VE SÜRAT</b>		
Parkur zamanı .....	226	27
Belirli zaman .....	227	27
En fazla zaman .....	228	27
Zamanın kaydedilmesi .....	229	27
Zamanın durdurulması(İnkita) .....	230	28
İnkita süresince itaatsizlik .....	231	28
Zaman düzeltmeler .....	232	29
Parkur esnasında duruş .....	233	29
Sürat.....	234	29
<b>BÖLÜM VI CEZA BAREMLERİ</b>		
Hatalar .....	235	30
A Baremi .....	236	30
A Baremi uyarınca puanlar .....	237	31
A Baremi uyarınca puanları belirleme Yöntemleri .....	238	31
C Baremi .....	239	32
<b>BÖLÜM VII ELENME, DİSKALİFİYE OLMA, PARA CEZALARI</b>		
Elenmeler .....	240	33
Diskalifiye olma .....	241	34
Para Cezaları <b>Ve Sarı Uyarı Kartları</b> .....	242	35
Atların Eğitiminde Kötü Muamele .....	243	36
Çalışma ve Isınma Sahaları ve Deneme Engelleri .....	244	36
<b>BÖLÜM VIII BARAJLAR</b>		
Genel .....	245	38
Engeller, mesafe .....	246	39
Bir Barajda Elenme veya Terk etme .....	247	39
<b>BÖLÜM IX DERECELER</b>		
Bireysel Sıralama ve Ödüllerin Verilmesi .....	248	40
<b>BÖLÜM X SPORCULAR VE ATLAR</b>		
CSIO Yarışmalarına Davet .....	249	40
CSI Yarışmalarına Davet .....	250	41
Angajmanlar .....	251	42
Giriş sırası Kurası .....	252	44

Katılımcıların Açıklanması .....	253	45
Katılım ve Atların Sayısı .....	254	46
Genç ve Genç Yetişkin Biniciler .....	255	46
Kıyafet ve Selam .....	256	47
<b>Sporcu ve Atların Üzerindeki</b>	<b>256.3</b>	<b>48</b>
<b>Reklam ve Tanıtımlar .....</b>		
Donatım .....	257	49
Kazalar .....	258	50
<b>BÖLÜM XI YETKİLİLER</b>		
Hakem Heyeti.....	259.1	51
Programın Kontrolü ve Yabancı Hakemin Raporu.....	259.2	52
Temyiz Kurulu .....	259.3	52
Veteriner Komisyonu ve Delegatesi .....	259.4	52
Pist Şefi ve Teknik Delege .....	259.5	52
Komiserler .....	259.6	53
<b>Çıkar Çatışması.....</b>	<b>259.7</b>	<b>53</b>
<b>BÖLÜM XII MÜSABAKALAR</b>		
Genel .....	260	54
Normal Müsabakalar ve Grand Prix .....	261	54
Güç ve yetenek Müsabakaları .....	262	55
Av Müsabakası veya Sürat ve Çeviklik Müsabakası	263	56
Uluslar Kupası .....	264	56
Organizasyon .....	264.1	56
Farklı Kategoriler .....	264.2	57
Engeller ve Teknik Gereklilikler .....	264.3	57
Sporcular .....	264.4	58
Katılım .....	264.5	58
Giriş sırası .....	264.6	59
İkinci Turda Takım ve Sporcu Sayısı	264.7	59
Elenme ve Terk .....	264.8	60
Dereceler ve sıralama.....	264.9	60
Diğer yarışmalarda uluslar kupası. ....	264.10	61
Diğer takım müsabakaları .....	265	61
"Düşür - Çık" Müsabakası .....	266	61
"Vur - Kaç" Müsabakası .....	267	62
"Arkadaş" Müsabakası .....	268	63
"Puan Biriktir" Müsabakası .....	269	65
"En Yüksek Puan" Müsabakası .....	270	65
"Kendi İzini Kendin Seç" Müsabakası .....	271	67
"Nakavt" Müsabakası .....	272	67
İki Manşlı Müsabaka .....	273	68

İki Bölümlü Müsabaka .....	274	69
"Galipler Turu" Grup Müsabakası .....	275	70
"Galipler Turu" Müsabakası.....	276	71
Derbi .....	277	72
Kombineler Müsabakası .....	278	72
Ödünç Atlarla Yarışmalar ve Müsabakalar .....	279	73

### **BÖLÜM XIII**

#### **VETERİNER KONTROLLERİ, AT MUAYENELERİ, İLAÇ KONTROLÜ VE ATLARIN PASAPORTLARI**

Veteriner kontrolleri, at muayeneleri .....	280	73
Atların ilaç kontrolleri .....	281	73
Atların pasaportları .....	282	73

### **EKLER**

Ek I	FEI Onur Nişanları	75
Ek II	CSIO'lara katılmalarına izin verilen ev sahibi bireysel sporcuların sayısı (Madde 249.2, 3, 5 & 6)	75
Ek III	300 m/dak., 325 m/dak., 350m/dak., 375 m/dak. &400 m/dak. süratlerde belirli zamanın hesaplanması	76
Ek IV	CSIO'larda Grand Prix için şartlar (Madde 261.4.)	78
Ek V	'Nakavt' Müsabakası (sıralama turlarında giriş sırası) (Madde 272)	79
Ek VI	Bireysel müsabakalarda giriş sırasının dönüşüm ile değiştirilmesi	81
Ek VII	Veteriner kontrolleri, at muayeneleri ve pasaport kontrolleri (Veteriner Yönetmeliğinin 1011 no.lu Maddesinin yorumlanması)	81
Ek VIII	Olimpiyat Oyunları, Dünya ve Kıta Engel Atlama Şampiyonaları için Sıralama Prosedürü,	84
Ek IX	Genç Yetişkin Biniciler ve Gençler için Özel Yönetmelik	87
Ek X	Veteran Biniciler için Özel Yönetmelik	103
Ek XI	Sponsorlu Takımların Tescili	113
Ek XII	Pist Şeflerinin Terfii	113
Ek XIII	Hakemlerin Terfii	115
Ek XIV	Davranış Kuralları	118
<b>Ek XV</b>	<b>Pony Binicileri için Özel Yönetmelik</b>	<b>119</b>
<b>Ek XVI</b>	<b>Yıldızlar için Özel Yönetmelik</b>	<b>129</b>
<b>Ek XVII</b>	<b>Amatör At Sahibi Kategorisi için Özel Yönetmelik</b>	<b>143</b>

## FİHRİST

Kazalar .....	258	50
Müسابaka Sahasına giriş hakkı .....	202.1	15
Atların eğitiminde kötü muamele.....	243	36
<b>Sporcular/Atların Üzerlerindeki Reklam/Tanımlar ..256.3, 257.3</b>		<b>48,50</b>
Atların Yaşları.....	200.7	14
<b>Amatör At Sahibi Kategorisi .....</b>	<b>Ek XVII</b>	<b>143</b>
Temyiz kurulu .....	259.3	52
Alan (Isınma/Çalışma) .....	202.2, 3, 4 & 244.1	15, 36
Saha (Müسابaka) .....	201	15
Yardım (izinsiz) .....	225	27
FEI Onur Nişanları.....	Ek I	75
Banketler .....	213	22
Zil .....	203	16
Getr/Topukluk ve Bandaj Kontrolü.....	244.5	38
Getr/Topukluk (atlar) .....	257.2.3	50
Ödünç atlar .....	279	73
Şampiyonalar Genç & Genç yetişkin Biniciler.....	Ek IX	87
<b>Pony Binicileri Şampiyonaları.....</b>	<b>Ek XV</b>	<b>119</b>
<b>Yıldızlar Şampiyonaları.....</b>	<b>Ek XVI</b>	<b>129</b>
At değişikliği .....	254.2 & 3	46
<b>Yıldızlar Yarışmaları. ....</b>	<b>Ek XVI</b>	<b>129</b>
Davranış Kuralları .....	Ek XIV	118
<b>Çıkar Çatışması .....</b>	<b>259.7</b>	<b>53</b>
Kombine Engeller .....	205.3 & 212	18, 22
- Cezalar .....	212.2,3, 4, 5	22
Kombineler		
(açık, kapalı veya yarı açık ve yarı kapalı) .....	214	23
Müسابakalar .....	Bölüm XII	54
- Genel .....	260	54
- 'Puan Biriktir'('Puan Biriktir').....	269	65
- Ödünç Atlar .....	279	73
- Derbi.....	277	72
- "Düşür - Çık" .....	266	61
- "Vur - Kaç".....	267	62
- Av Müsabakası veya Sürat ve Çeviklik Müsabakası .	263	56
- "Galipler Turu" Grup.....	275	70
- "Nakavt" .....	272, Ek V	67, 79
- Normal & Grand Prix Müsabakaları .....	261	54
- Güç ve yetenek .....	262	55
Genel .....	262.1	55

Kudret.....	262.2	55	
Altı Sırık .....	262.3	56	
- 'Arkadaş' Müsabakaları .....	268	63	
Normal 'Arkadaş' Müsabakaları .....	268.2	63	
Düşür - çık arkadaş müsa. ....	268.3	63	
Peşpeşe düşür - çık ark. müs ..	268.4	64	
Seçmeli düşür - çık ark.müs	268.5	64	
- 'Kendi İzini Kendin Seç' .....	271	67	
- 'En Yüksek Puan' .....	270	65	
- İki Bölümlü .....	274	69	
- İki Manşlı .....	273	68	
- Galipler Turu.....	276	71	
İki Manş ve Galipler turu .....	276.1	71	
Bir Manş ve Galipler turu	276.2	71	
Parkur .....	204	17	
- Değişiklikler .....	206	18	
- Uzunluk .....	204.5	17	
- Ölçüm .....	204.1 to 3	17	
- Sürat değişiklikleri .....	204.4	17	
- Plan .....	205	17	
Pist şefi .....	259.5.1	52	
Kupalar .....	208.4, 210 & 211.10	20, 21, 22	
İz şaşırma .....	220	25	
İz şaşırma (düzeltilen) .....	220.2	25	
Engelin yerinin değişmesi .....	217.2	24	
Diskalifiyeler .....	241	34	
İtaatsizlik .....	219, 231, 235.2 & 3	25, 28,	
İtaatsizlik (Kronometrenin durdurulması)	230	28	
Parkur Mesafesi (hata) .....	204.2 & 3	17	
Giriş sırası kurası .....	252	44	
Kıyafet .....	256.1	47	
Elenmeler .....	240	33	
Angajmanlar .....	251	42	
Atların Muayeneleri ve Kontrolleri	280, Ek VII	73, 81	
<b>Masraflar.....</b>	<b>200.9</b>	<b>14</b>	
Düşüşler.....	224, 231 & 235.3	26, 28,	
- Kronometrenin Durdurulması .....	231.1 & 2	28	
Fanyonlar .....	207	19	
- Engel düşürme.....	207.4 & 5	19	
- (Başlangıç ve bitiş) .....	204.6, 207.6	17, 19	
Para Cezaları.....	242	35	
Yabancı hakem .....	259	51	

	261.5		54	
Grand Prix (Davranış) .....	261.4,	Ek	IV54,	78
- Sıralama .....	261.4		54	
- Katılım .....				
-Barem ve Parkur .....	261.1, 2 & 3		54	
Hakem Heyeti (Yetkiler) .....	203.1 & 259		16, 51	
-Tertip .....	259.1		51	
Jimnastik Eğitimi .....	244.3		37	
Av Müsabakası .....	263		56	
CSIO'larda davetler .....	249, Ek II		40, 75	
CSI'larda davetler .....	250		41	
Atların Muayeneleri ve Kontrolleri .....	280, Ek VII		73, 81	
Hakem (Yabancı) .....	259.1		51	
- Barajlar .....	238.1		31	
- Genel .....	245		38	
- İlave engeller .....	246.7		39	
- Engellerin boyutları .....	246		39	
- Elenme .....	247.1		39	
- Engellerin sayısı .....	246.3		39	
- Engeller, mesafe .....	246		39	
- Katılmayı reddetme .....	247.3		39	
- Yarışmadan Çekilme .....	247.2		39	
Gençler .....	255, Ek IX		46, 87	
Gençler ve Genç yetişkin Biniciler (katılım) .....	255		46	
Hakem Heyeti (Yetkiler) .....	203.1 & 259		16, 51	
- (Tertip) .....	259.1		51	
Engelin devrilmesi .....	217		24	
Fanyonlar (başlangıç ve bitiş) .....	204.6, 207.6 & 229.5		17, 19, 28	
Havuzlu engeller .....	211.11		22	
Parkurun ölçülmesi .....	204		17	
Atların İlaç Kontrolü .....	281		73	
Tümsekler .....	213		22	
Ulusal Yarışmalar .....	251.5		42	
Uluslar Kupası .....	264		56	
- Kategoriler .....	264.2		57	
- Sıralama .....	264.9		60	
- Sporcular .....	264.4		58	
- Sporcular (değişiklik) .....	264.5.5		59	
- Parkurlar .....	264.3		57	
- 4. Sporcunun Yarışmadan Çekilmesi ...	264.4.2		58	
- Ellenme ve Terk .....	264.8		60	
- Ulusların Sayısı .....	264.1.2		56	
- Engeller .....	264.3		57	

- Giriş sırası .....	264.6			59
- Organizasyon .....	264.1			56
- Katılım .....	264.5			58
- Dereceler .....	264.9			60
- Ödüller .....	264.1.5			57
- Giriş sırası .....	264.6			59
-Barem .....	264.1.7			57
- Teknik gereklilikler .....	264.3			57
- Diğer yarışmalarda uluslar kupası .....	264.10			61
Atların sayısı .....	254.1			46
Engeller (Boyutlar).....	208.3, 5 & 6			20, 21
- Genel .....	208			20
- Genel .....	202.3			15
Engel (Deneme) .....	215			23
- Alternatif engeller .....	217.5			24
- Yanlış düzeltilen engeller .....	215.3			23
-Joker .....	211.11			22
- Havuz engel.....	202.4, 210, 211.10 & 218 <sup>15</sup> ,			21, 22, 24
- Geniş .....	210,		212.5	21, 22
- Bardispa.....	209 & 218			21, 24
-Dik .....	259			51
Resmi görevliler.....	259.3			52
- Temyiz kurulu .....	259.5.1			52
-Pist şefi .....	259.1			51
- Hakem Heyeti .....	259.5.2			53
- Teknik Delege .....	259.4			52
- Veteriner Komisyonu.....	259.4			52
- Veteriner Delegeşi .....	252, Ek VI			44, 81
Giriş sırası (Kurası) .....	265			61
Diğer takım müsabakaları .....	254			46
Katılım .....	277			72
- Derbi .....	255, Ek IX			46, 87
- Gençler .....	255, Ek IX			46, 87
- Genç yetişkin Biniciler .....	282, Ek VII			73, 81
Atların Pasaportları .....	216			24
Cezalar (Parkur) .....	235			30
Cezalar (Barem) .....	238			31
-Sonaçlar A Baremi.....	237			31
- A Baremi Uyarınca Puanlar .....	239.4			32
- C Baremi Uyarınca Puanlar .....	236			30
-A Baremi .....	239			32
-C Baremi .....	239.2			32

Dereceler (bireysel) .....	248	40	
<b>Pony Binicileri.....</b>	<b>Ek XV</b>	<b>119</b>	
Deneme Engeli .....	202.3, 4 & 244.2	15,	37
Hakem Heyeti Başkanı .....	259.1 & 2	51, 52	
Basın (için Engel Atlanması) .....	202.6	16	
Ödül Töreni.....	248	40	
Terfi:			
- Pist şefleri .....	Ek XII	113	
-Hakemler .....	Ek XIII	115	
Kudret.....	262.2	55	
Rampalar .....	213	22	
Ret .....	221	25	
Direnme .....	223	26	
Sonuçlar A Baremi .....	238	31	
Sonuçlar C Baremi .....	239.4	32	
Engelden Kaçma.....	222	26	
Donatım .....	257	49	
Emniyetli kepçeler .....	210 & 211.10	21, 22	
Selam .....	256.2	47	
Atların çalıştırılması .....	239.5	32	
Puanlar (A Baremi) .....	237	31	
Puanlar (C Baremi) .....	239.4	32	
Sürat .....	234 & 204.4	29, 17	
Sürat ve Çeviklik Müsabakası .....	263	56	
Başlama (İşareti) .....	202.4	15	
Katılımcılar (Açıklama) .....	253	45	
Başlama Hattı .....	204.6	17	
Giriş sırası (Kura) .....	252, Ek VI	44, 81	
Görevliler .....	244.5	38	
Duruş (İşareti) .....	203.2	17	
Parkur Esnasında Duruş .....	233	29	
Kronometreler .....	229.2, 3 & 4	28	
A Baremi (Cezalar) .....	236	30	
A Baremi (Puanlar) .....	237 & 238	31	
C Baremi (Cezalar) .....	239	32	
C Baremi (Puanlar) .....	239.4 & 5	32	
Teknik Delege .....	259.5.2	52	
Parkurun Zamanı .....	226	27	
Belirli Zaman .....	227, Ek III	27, 76	
Kronometrenin durdurulması .....	230 & 231	28	
En fazla zaman .....	228	27	
Zamanda yapılan düzeltmeler .....	232	29	

Zamanın kaydedilmesi .....	229	27
Engele Dokunma .....	217.2	24
Çalışma (Jimnastik) .....	244.3	37
Dönüş noktaları (zorunlu) .....	240.3.7	33
Veteran Biniciler .....	Ek X	103
Veteriner Komisyonu .....	259.4.1	52
Veteriner Delegesi .....	259.4.2	52
Veteriner Kontrolü At Muayeneleri .....	280, Ek VII	3, 81
Sulu Engeller .....	211	21
-Hakem .....	211.8 & 9	22
-Cezalar .....	211.7, 8 & 9	22
Kamçı .....	257.2.2	49
Joker binici .....	249.8	41
<b>Sarı Uyarı Kartı.....</b>	<b>242</b>	<b>35</b>
Genç yetişkin Biniciler .....	255, Ek IX	46, 87

# Önsöz

İşbu Engel Atlama Yarışma Talimatı 1 Ocak 2006'dan itibaren geçerlidir. Bu tarihten itibaren, işbu kitapçık, Uluslararası Engel Atlama Yarışmaları için Memorandum ve FEI Görevlileri için El Kitabının haricinde, aynı konuyu ele alan ve daha önce basılmış tüm diğer metinlerin (diğer basımlar ve tüm diğer resmi belgelerin) yerini almaktadır.

Her ne kadar bu kitapçıkta uluslararası Engel Atlama Yarışmaları için geçerli detaylı FEI kuralları belirtilmiş olsa da, bunlar Tüzük, Genel Yönetmelik ve Veteriner Yönetmeliği ile birlikte okunmalıdır.

Bu Talimatta her durumun dikkate alınması mümkün değildir. Eğer belirli bir durum ile ilgili özel bir kural yoksa veya ilgili kuralın en yakın yorumu bariz bir haksızlığa yol açacaksa, kararın resmi video kayıtları (ki resmi bir video kaydı organizasyon komitesi tarafından görevlendirilmiş bir TV kanalı veya bir video şirketi tarafından yapılmış bir kayıt olarak kabul edilir) da dahil olmak üzere elde bulunan tüm teknik olanaklar kullanılarak sağduyu ve fair play ruhuna dayalı bir karar almak ve böylece işbu Talimat ile Genel Yönetmeliğin amacını mümkün olduğu kadar yakından yansıtmak sorumlu kişilerin görevidir.

**Not: Talimat tamamen gözden geçirilmiş olduğundan, yeni metinler ve değişiklikler paragrafın sol tarafında dikey bir çizgi ile birlikte **koyu kırmızı harflerle** gösterilmiştir. Bazı metinlerin (üstü çizili olarak gösterildiği gibi) silinmiş ve bazı yeni maddelerin eklenmiş olduğuna dikkat edilmelidir.**

# KISIM I ENGEL ATLAMA YARIŞMASI

## Bölüm I Giriş

### Madde 200 GENEL

1. Bir engel atlama yarışması, at ve Sporcu çiftinin engellerden oluşan bir parkurda çeşitli şartlar altında test edildiği bir yarışmadır. Bu testin amacı atın atlama esnasındaki serbestliğini, becerisini, süratini ve itaatkarlığını ve Sporcunun atçılık becerilerini göstermektir.

2. Eğer bir Sporcu bir engeli düşürmek, ret, belirli süreyi aşmak vs. gibi bazı hatalar yaparsa ceza puanı alır. Müsabakayı kazanan, müsabaka tipine göre, en az sayıda ceza puanı alan, parkuru en kısa sürede tamamlayan veya 'En Yüksek Puan' kazanan sporcudur.

3. Çeşitlilik hem Sporcular ve hem de seyirciler için ilgi çekici olduğundan ve bu ilginin her şart altında korunması gerektiğinden, buradaki amaç engel atlama müsabakalarının standart bir hale getirilmesi değildir.

4. Koşullarının Genel Yönetmelik ve Engel Atlama Yarışma Talimatında belirtilmiş olan gerekler ile uyumlu olması kaydıyla, Genel Sekreter Engel Atlama Komitesinin Başkanına danışarak başka müsabakaların veya özel müsabakaların çeşitlendirmelerinin düzenlenmesine izin verebilir. Her müsabakanın ayrıntılı koşulları yarışmanın programında ve kitapçığında açıkça belirtilmelidir. FEI ilgili müsabakaların koşulacağı koşulları onaylamadıkça, Organizatörlerin gösteri müsabakaları düzenlemelerine izin verilmez. Beş yaşlı atlar için yarışmalar veya uluslararası müsabakalar düzenlemeyi arzu eden organizatörlerin UF'leri vasıtasıyla FEI'ye başvurarak izin alması gereklidir. Bu müsabakaların koşulabileceği şartlar FEI tarafından onaylanmalıdır.

5. Müsabakalar tüm Sporcular için adil olmalıdır. Bu yüzden, müsabakaların düzenlenmesi için katı ve ayrıntılı kuralların konulması esastır. Bu sebeple aşağıda belirtilmiş olan kurallara, FEI yerel koşullar dolayısıyla bazı istisnalara izin vermedikçe, izin verilmelidir.

6. İngilizce ve Fransızca dillerinde benzer bir şekilde söylenen ancak manaları tamamen aynı olmayan kelimelerin kullanılması karışıklıklara yol açabilir.

Kuralların tutarlı olması açısından, İngilizce ve Fransızca dillerindeki aşağıdaki terimlerin manasının aynı olduğu kabul edilecektir:

Disobediencies (İtaatsizlikler)	Désobéissances
Faults (Hatalar)	Fautes
Penalty (points) (Ceza (puanları))	Pénalité (points de pénalités)
Score (Puanlar)	Résultat

(Not: Bu terim diğer FEI disiplinlerinin Talimatlarında kullanıldığından, Talimatın İngilizce metninin tümünde ("hatalar" yerine) "cezalar" terimi kullanılmıştır.

"Hata" terimi bir parkur esnasında ceza puanı almayı gerektiren tüm durumlar için kullanılmıştır).

#### **7. Atların yaşı**

Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonalarına katılan atlar en azından 9 (dokuz) yaşında olmalıdır.

Bölge Oyunları, Kıta Şampiyonaları ve Dünya Kupası Finallerine katılan atlar en azından 8 (sekiz) yaşında olmalıdır. CSIO 3\* 5\* yarışmaları ve CSI 3\* \* yarışmalarına katılan atlar en azından 7 (yedi) yaşında olmalıdır. Ancak, altı yaşlı atların katılımı ile kısıtlı müsabakalar bu yarışmalarda düzenlenebilir. CSIO 1\* / 2 \* ve CSI 1 / 2 \* yarışmalarına katılan atlar en azından 6 (altı) yaşında olmalıdır.

8 Genel Yönetmeliğin 106.5 no.lu Maddesi uyarınca CSI 1\* olarak sınıflandırılan tüm müsabakaların ilk turundaki engellerin maksimum yüksekliği 1.40 metreden fazla olamazken, yarışmanın CSI 2\* olarak sınıflandırılması halinde maksimum yükseklik 1.45 metreyi aşamaz. Bu kural Altı Sırık ve Kudret müsabakaları için geçerli değildir.

#### **9. Masraflar**

##### **9.1. Ekip Şefleri, Takım Veterinerleri, Sporcular, Seyisler ve Atlar**

**9.1.1. FEI Yetişkinler Kıta Şampiyonalarının OK'leri Ekip Şeflerinin, Takım Veterinerlerinin, resmi takımların üyesi olan Sporcuların ve atların ve bunların seyislerinin Veteriner Kontrolünden bir gün öncesinden Yarışmadan sonraki güne kadar olan konaklama ve yeme-içme masraflarının yanı sıra, gemi veya uçağa yükleme veya bunlardan indirme, karantina ve ev sahibi ülkedeki gümrük ücretleri de dahil olmak üzere, ev sahibi ülkenin sınırından veya ev sahibi ülkeye varış noktasından Yarışma yerine kadar olan yolculuk masraflarını karşılamakla yükümlüdür. Aynı kural dönüş yolculuğu için de geçerlidir. CSIO'ların OK'leri Ekip Şeflerinin, resmi takımların üyesi olan Sporcuların ve atların ve bunların seyislerinin Veteriner Kontrolünden bir gün öncesinden Yarışmadan sonraki güne kadar olan konaklama ve yeme-içme masraflarını karşılamakla yükümlüdür. Yolculuk masraflarının ödenmesi CSIO'lar için zorunlu değildir.**

**9.1.2. Aynı koşullar, kısmen veya tamamen, resmi takımlara ilaveten yarışmalara katılacak bireysel Sporcular için de sağlanabilir.**

**9.1.3. Diğer FEI Şampiyonaları, FEI Dünya Kupası Finalleri ve Oyunların masrafları için, bu yarışmaların özel kurallarına bakınız.**

**9.1.4. OK'ler programda yayınlanmış olan zaman limitlerinin dışında bu Masraflardan herhangi birini karşılamakla, veya resmi takımlarla ilişkisi olan başka herhangi kişilerin yolculuk ve konaklama Masraflarını karşılamakla yükümlü değildirler.**

**9.1.5. Yönetmelikte veya Talimatta aksi belirtilmedikçe, Sporcu ve seyislerin seyahat ve konaklama Masrafları ile atlar için ahır ve yem harcamaları tablosu programda yayınlanmalı ve konaklama ve yeme-içmenin makul masraflarını karşılamalıdır.**

## **9.2. Resmi Görevliler**

**9.2.1. UF'ler ve OK'ler FEI GY ve/veya Engel Atlama Talimatı uyarınca tüm Resmi Görevlilerin yolculuk, konaklama ve yeme-içme masraflarını karşılayacaktır.**

**9.2.2. FEI tarafından atanan ve masrafları OK tarafından karşılanacak olan Resmi Görevliler, OK'nin mutabakatı ile tayin edilecektir.**

**9.2.3 Yarışmalarda Hakemlere ve Temyiz Kurulunun üyelerine günlük bir harcırah verilmelidir (önerilen minimum miktar günde 100'dür).**

## **Bölüm II Yarışma ve Çalışma Sahaları**

### **Madde 201 YARIŞMA SAHASI**

Yarışma sahasının etrafı çevrili olmalıdır. Bir at müsabaka esnasında yarışma sahasında iken, yarışma sahasının tüm giriş ve çıkışları fiziksel olarak kapatılmış olmalıdır.

Tüm kapalı müsabaka sahalarının minimum boyutu 1200 metrekare ve kısa kenarın minimum genişliği 20 metre olmalıdır. Açık müsabaka sahalarının minimum boyutu 4000 metrekare ve kısa kenarın minimum genişliği 50 metre olmalıdır. FEI Engel Atlama Departmanı tarafından bu kuralda istisnalar uygulanabilir.

### **Madde 202 YARIŞMA SAHASINA GİRİŞ VE DENEME ENGELİ**

1. Sporcular yaya olarak her müsabakadan önce yarışma sahasına sadece bir kez girebilirler ve buna barajlı müsabakalar da dahildir. Yarışma sahasına giriş sahanın girişine veya ortasına dikkat çekecek şekilde yerleştirilmiş bir "Saha Kapalıdır" tabelası ile yasaklanır. Sahaya giriş izni zili çalan ve "Saha Açılmıştır" tabelasını koyan Hakem Heyeti tarafından verilir. Aynı zamanda hoparlör sisteminden de bir anons yapılmalıdır. Ancak, farklı parkurlara sahip iki türlü yarışmalarda, Sporcular ikinci turdan önce izi gezebilirler.

2. Isınma imkanlarının çok kısıtlı olduğu bir kapalı saha yarışmasının Organizasyon Komitesi, Hakem Heyetinin mutabakatı ile, sahanın belirli zamanlarda atların çalıştırılması için kullanılması amacıyla özel izin verebilir.

3. Eğer çalışma (ısınma) sahaları yetersizse veya kullanılamıyorsa, sahaya parkura dahil olmayan bir deneme engeli yerleştirilmelidir. Diğer şartlar altında hiçbir müsabakada isteğe bağlı engellere veya deneme engellerine izin verilmez.

4. Engel yüksekliği en çok 1,40 m ve genişliği 1,60 m olan geniş bir engel veya yüksekliği en çok 1,40 olan bir dik engel olmalı, kırmızı ve beyaz fanyonları bulunmalı ve üzerinde numara olmamalıdır. Bu boyutlar müsabaka esnasında değiştirilemez. Bu engelin sadece iki kere atlanmasına izin verilir. Deneme engelinin iki kereden fazla atlanması veya atlanmaya teşebbüs edilmesi, muhtemel diskalifiye cezasına ilaveten, bir para cezası gerektirir (241.2.3 ve 242.1.5).

Deneme engelinin yanlış yönden atlanmasının sonucunda sporcu diskalifiye edilebilir (241.2.8).

Sporcuya atlaması için, Hakem Heyetinin zili çalmasından itibaren, maksimum 90 saniye süre tanınır.

Engelin devrilmesi, atın atlamayı reddetmesi veya engelden kaçması atlama teşebbüsü olarak kabul edilir. Eğer ilk teşebbüste at engeli reddeder ve bu arada engel düşer ya da yerinden oynarsa, engel tekrar yapılır ve Sporcunun ikinci ve son kez atlama teşebbüsünde bulunmasına izin verilir. Engelin yeniden yapılması için harcanan zaman sayılmaz.

Hakem Heyeti Sporcu atlama teşebbüsünde bulunduktan veya 90 saniyenin sona ermesinden sonra parkura başlama işaretini vermelidir. Zil çaldıktan sonra, deneme engelini atlamak için sadece tek bir teşebbüste bulunmuş olan Sporculara ikinci bir teşebbüs için izin verilir ancak Sporcu 45 saniye içerisinde başlangıç fanyonunu doğru yönde geçmelidir. Aksi taktirde kronometre başlatılacaktır (203.1.2).

5. Sporcular müsabakadan önceki bir geçit töreni esnasında yarışma sahasında bulunan herhangi bir engeli atlayamaz veya atlamaya teşebbüs edemezler. Aksi taktirde Sporcu diskalifiye edilebilir (241.2.4).

6. Dereceye giren bir Sporcu, Hakem Heyetinin izni ile, daha sonra koşulacak bir ize dahil olmayan herhangi bir engeli basının görüntü alması için atlayabilir. Bu uygulama teşvik edilmemelidir.

### **Madde 203 ZİL**

1. Zil Sporcularla iletişim kurmak için kullanılır. Hakem Heyetinin bir üyesi zilden ve kullanımından sorumludur. Zil aşağıdaki şekillerde kullanılır:

1.1. Sporculara parkur hazır olduğunda izi gezme izni vermek (202.1) ve izi gezme süresinin sona erdiğini bildirmek için;

1.2. başlama işaretini vermek ve skorborddaki veya yarışma sahasının yanında bulunan başka bir ekrandaki kronometre ekipmanında gösterilen 45 saniyelik geri sayımı başlatmak için.

45 saniyelik geri sayım Sporcunun parkura başlamadan önce harcayabileceği zamanı belirler. Hakem Heyeti beklenmedik şartların ortaya çıkması halinde 45 saniyelik geri sayıma ara verebilir. Başlama işareti ve Sporcunun başlangıç fanyonunu doğru yönde geçtiği an arasında yaşanan itaatsizlikler, düşüşler vs. için ceza puanı verilmez.

Zil çaldıktan sonra, ilk engeli atlamadan önce başlangıç fanyonundan doğru yönde ikinci kere geçmek itaatsizlik olarak kabul edilir. Ancak, sadece kapalı saha yarışmalarında özel şartlar altında, Hakem Heyeti kronometreyi başlatmama veya başlama prosedürü iptal etme, yeni bir başlama işareti verme ve geri sayımı yeniden başlatma hakkına sahiptir.

1.3 bir Sporcu her hangi bir sebeple veya beklenmedik bir olayı takiben durdurmak ve kendisine aradan sonra parkuruna devam etmesini bildirmek için (233);

1.4 Sporcuya bir itaatsizliği takiben devrilmiş bir engelin tekrar yapılmış olduğunu işaret etmek için (233);

1.5 uzun ve tekrarlı şekilde çalınmak suretiyle Sporcunun elenmiş olduğunu belirtmek için.

2. Eğer Sporcu durması için verilen işarete uymazsa, karar hakkı Hakem Heyetine ait olmak üzere ve Madde 233.2'de özel olarak belirtilmiş durumların haricinde, yarışmadan elenebilir (240.4.5).

3. Eğer, verilen bir aradan sonar, Sporcu parkuruna tekrar başlar ve zilin çalmasını beklemeden engeli atlar ya da atlamaya teşebbüs ederse, yarışmadan elenir (240.3.14).

#### **Madde 204 PARKUR VE ÖLÇÜM**

1. Hakem Heyeti müsabakanın başlamasından önce engelleri denetlemek için izi gezmelidir. Parkur, atın üzerindeki Sporcunun başlangıç fanyonunu doğru yönde geçmesinden bitiş fanyonunu doğru yönde geçene kadar takip etmesi gereken, izdir. Uzunluk, özellikle dönüşlerde at tarafından takip edilecek normal hat göz önünde bulundurularak, en yakın metreye yuvarlanacak şekilde hassas olarak ölçülmelidir. Bu normal hat engelin ortasından geçmelidir.

2. Şampiyona müsabakalarında, Olimpiyat Oyunlarında, Uluslar Kupalarında ve Grand Prix'lerde, Hakem Heyetinin Başkanı veya Yardımcısı Pist Şefinin parkuru uygun şekilde ölçmüş olduğundan emin olmalıdır. İstisnai durumlarda, Hakem Heyeti madde 204.3'te belirtilmiş olan koşulların geçerli olması halinde süreyi değiştirebilir.

3. Müsabaka başladıktan sonra sadece Pist Şefinin danışmanlığındaki Hakem Heyeti ve eğer varsa Teknik Delege parkurun ölçülmesinde büyük bir hatanın yapılmış olduğuna karar verebilir. Bu karar, parkuru düşmeden veya itaatsizlik yaşamadan veya başka bir şekilde parkura ara vermeden tamamlayan üçüncü Sporcudan sonra ve bir sonraki Sporcu parkura başlamadan önce alınabilir. Bu durumda, Hakem Heyeti belirli zamanı değiştirebilir. Zamanın değiştirilmesinden önce parkuru tamamlamış olan Sporcuların aldıkları puanlar da buna göre düzeltilir.

4. Eğer zeminin durumu kötüleşirse, Hakem Heyeti müsabakanın ilk Sporcusunun parkura başlamasından önce programda belirtilmiş olan sürati değiştirebilir.

5. Parkurun metre olarak toplam uzunluğu asla müsabakadaki engellerin sayısı çarpı 60'ı aşamaz.

6. Başlangıç ve bitiş fanyonları ilk ve son engellerden 15 metreden daha uzak veya bunlara 6 metreden daha yakın olamaz. Bu iki hat sağ tarafta tamamen kırmızı bir bayrak ve sol tarafta tamamen beyaz bir bayrak ile işaretlenmelidir. Başlangıç ve bitiş hatları aynı zamanda üzerlerinde S(=Start) ve F(=Finiş) harfleri olan tabelalarla da işaretlenmelidir.

7. Parkur Sporcu zil çaldıktan sonra başlangıç fanyonunu doğru yönde ilk kez geçtiğinde başlar.

Sporcuya tanınan zaman, hangisi önce olursa, ya başlangıç fanyonu geçildiğinde veya Madde 203.1.2'de belirtilmiş olan geri sayımın 45. saniyesinin sona ermesinden sonra başlar.

#### **Madde 205 PARKUR PLANI**

1. Parkurun tüm ayrıntılarını gösteren bir plan, her müsabakanın başlamasından en azından yarım saat önce, yarışma sahasının girişine mümkün olduğu kadar yakın bir noktaya asılmalı ve bir kopyası Hakem Heyetine verilmelidir.

2. Bazı özel müsabakalar dışında, engellere atlanmaları gereken sıraya göre numara verilir.

3. Kombine engellere sadece tek bir numara verilir. Bu numara Hakem Heyeti ve Sporculara kolaylık sağlaması açısından kombine engelin her ayağında tekrarlanabilir. Bu durumda, ayırt edici harfler ilave edilir (örneğin: 8A, 8B, 8C vs).

4. Planda aşağıdakiler belirtilmelidir:

4.1. başlangıç ve bitiş fanyonlarının konumu. Aksi belirtilmedikçe, bir parkurda bunlardan ceza alınmaksızın tekrar geçilebilir;

4.2. engellerin nispi konumu, tipi (geniş veya dik engel, bardispa), numaraları ve harfleri:

4.3 sol tarafta beyaz bir bayrak ve sağ tarafta kırmızı bir bayrakla gösterilen, zorunlu dönüş noktaları;

4.4. Kesintisiz bir çizgiyle (ki bu durumda iz tam olarak takip edilmelidir) veya her bir engelin atlanacağı yönü gösteren oklarla (ki bu durumda Sporcu kendi izini seçmekte özgürdür) gösterilen, Sporcuların takip edeceği iz. Kısıtlamalar bulunmayan bir parkurda zorunlu bir bölüm olması halinde, her iki yöntem aynı planda kullanılabilir;

4.5. kullanılacak ceza baremi;

4.6. belirli zaman veya, varsa, en fazla zaman; veya bazı özel müsabakalarda sabit zaman;

4.7. baraj engelleri, uzunluğu, belirli zamanı ve en fazla zamanı;

4.8. tamamen kapalı veya kısmen kapalı kabul edilen kombine engeller (214);

4.9. Hakem Heyeti tarafından parkurla ilgili olarak alınan tüm kararlar ve/veya yapılan tüm değişiklikler.

## **Madde 206 PARKURDAKİ DEĞİŞİKLİKLER**

1. Şartlar yüzünden asıldıktan sonra parkur planının değiştirilmesi gerekli olursa, değişiklik sadece Hakem Heyetinin mutabakatı ile yapılabilir. Bu durumda Ekip Şefleri ve tüm bireysel Sporcular bu konuda bilgilendirilmelidir.

2. Müsabaka başladıktan sonra, koşulları değiştirilemez ve parkurda veya engellerde değişiklik yapılamaz. Eğer (bir fırtına veya yetersiz ışık vs. yüzünden) müsabakaya ara verilmesi gerekirse, müsabakaya aynı engeller ve parkur kullanılarak ve mümkün olduğunca aynı koşullar altında tekrar devam edilmelidir. Ancak, Uluslar Kupası için Madde 264.3.6 geçerlidir.

3. 2. paragrafa bakılmaksızın, Hakem Heyetinin kanaatine göre zeminin durumunda bir kötüleşmenin veya başka özel koşulların bunu gerektirmesi halinde, bir tur esnasında veya bir müsabakanın turları arasında bir engelin yeri değiştirilebilir. Havuz engeller, hendekler veya sabit engeller gibi yeri değiştirilemeyen engeller parkurdan çıkartılmalıdır. Eğer bir engel bir tur esnasında parkurdan çıkartılırsa, bu tur esnasında daha önce söz konusu engelde ceza puanı almış tüm Sporcuların puanları buna göre

ayarlanmalı, gerekirse engel ceza puanları silinmeli ve zaman düzeltilmelidir. Daha önceki elenme cezaları ve alınmış zaman cezaları aynen kalacaktır.

4. Eğer gerekirse, 3. paragraf uyarınca değiştirilmiş olan parkur için yeni bir belirli zaman ve en fazla zaman tespit edilebilir.

### **Madde 207 FANYONLAR**

1. Parkurun aşağıdaki özelliklerinin işaretlenmesi için tamamen kırmızı ve tamamen beyaz fanyonlar kullanılmalıdır:

1.1. başlangıç fanyonu; ayrıca S işaretinin konulması da zorunludur (204.6);

1.2. engellerin sınırları; fanyonlar engellerin ayaklarının herhangi bir kısmına iliştilirilebilir. Aynı zamanda bunlardan bağımsız olarak da durabilirler. Dik engellerde bir kırmızı fanyon ve bir beyaz fanyon kullanılmalı ve geniş engellerin sınırlarını belirlemek için en azından iki adet kırmızı ve iki adet beyaz fanyon bulunmalıdır. Bunlar aynı zamanda çalışma (ısınma) sahalarına konulan engellerin (244) veya sahadaki deneme engelinin (202.3) sınırlarını belirlemek için de kullanılabilir. Çalışma (ısınma) sahasında fanyonların yerine üst kısımları kırmızı veya beyaz olan ayakların/kulakların kullanılmasına da izin verilir.

1.3. zorunlu dönüş noktaları;

1.4. bitiş fanyonu; ayrıca F işaretinin konulması da zorunludur (204.6);

**2. Engellerde, başlangıç ve bitiş fanyonlarında ve zorunlu dönüş noktalarında, Sporcu (kırmızı sağında ve beyaz solunda olacak şekilde) fanyonların arasından geçmelidir. Havuz engelin iniş tarafının sınırlarını gösteren fanyon direkleri kırılmayan veya parçalanmayan malzemeden yapılmalı ve darbe aldığıında bükülebilir. Fanyonların üzerinde sivri uçlar veya köşeler bulunmamalıdır.**

3. Eğer bir Sporcu fanyonları ters taraftan geçerse, parkuruna devam etmeden geri dönmeli ve fanyonu doğru yönden geçmelidir. Eğer hatasını düzeltmezse, elenir (220.3).

4. Sahanın herhangi bir yerinde bir fanyonun devrilmesinden dolayı ceza puanı verilmez. Eğer bir engelin sınırlarını veya zorunlu bir dönüş noktasını veya bitiş çizgisini gösteren bir fanyon atın itaatsizliği/direnmesi sonucunda veya beklenmedik şartlara bağlı olarak (bu hatlar geçilmeden) devrilirse, fanyon derhal tekrar yerine konulmamalıdır. Sporcu parkuruna devam etmelidir. İlgili engel/zorunlu dönüş noktası sanki fanyon yerinde imiş gibi değerlendirilecektir. Fanyon bir sonraki Sporcuya başlama işareti verilmeden önce yerine konulmalıdır.

5. Ancak, eğer havuz engelin veya doğal bir engelin sınırlarını belirleyen bir fanyon bir itaatsizliği takiben veya beklenmedik şartların sonucunda devrilirse ve her durumda doğal engelin yapısının fanyonun devrilmesi ile değiştiği hallerde, (211.8) Hakem Heyeti Sporcunun parkurunu durdurur. Fanyon yerine konulurken kronometre durdurulur ve zamanda madde 232'de açıklanmış olan prosedür uyarınca **6 (altı)** saniyelik bir düzeltme uygulanır.

6. Bazı özel müsabakalarda, başlangıç ve bitiş fanyonlarından her iki yönde geçilebilir. Bu durumda bu hatlara dört adet fanyon yerleştirilmeli, bu hatların her ucunda birer beyaz ve birer kırmızı fanyon bulunmalıdır.

## Bölüm III Engeller

### Madde 208 GENEL

1. Engellerin genel şekli ve görüntüsü davetkar olmalı, engeller çeşitlilik arz etmeli ve ortama uyum sağlamalıdır. Hem engellerin kendileri ve hem de bunları teşkil eden parçalar, en küçük bir dokunuşta düşecek kadar hafif veya atların düşmesine ya da yaralanmasına yol açacak kadar ağır olmaksızın, devrilebilir olmalıdır.

2. Engeller sportmenlikten uzak olmamalı ve ~~yabancı~~ **herhangi** Sporcular için hoş olmayan bir sürpriz yaratmamalıdır.

~~Madde GR 136.3'ün hükümlerine tabi olmak kaydıyla,~~ sponsorlu bir engel fanyonları dahilinde reklam malzemesi veya bir sponsorun ürünü veya bir ürünün temsili bulunan herhangi bir engeldir. Eğer bir engelin ayağının üzerindeki reklam malzemesi veya ürün 0.5 metrekareden büyükse, engel sponsorlu bir engel olarak kabul edilir. Tüm atlayışların, bir sonraki tamsayıya yuvarlanmış şekilde, %30'dan fazlası sponsorlu engel olamaz.

İşbu Kural Dünya ve Kıta Şampiyonaları ve Dünya Kupası Finali için geçerlidir. Teknik Delege tüm engellerin tasarımını ve yapısını emniyet ve teknik uygunluk bakımından onaylamalıdır.

Engel Atlama Komitesi Başkanının, FEI Spor Direktörünün, FEI Ticari Direktörünün ve Engel Atlama Departmanı Müdürünün mutabakatı ile, sponsorlu engellerin sayısı %50'ye kadar yükseltilebilir.

3. Hiçbir şart altında ve Kudret, Güç ve yetenek müsabakaları veya Yüksek Atlama Rekoru denemeleri haricinde, hiçbir engelin yüksekliği 1.70 metreyi aşamaz. Geniş engellerin genişliği, maksimum genişlikleri 2.20 metre olabilen bardispalar dışında, 2 metreden fazla olamaz. Bu kural aynı zamanda bir veya birkaç baraj koşulması durumunda da geçerlidir. Havuz engelin genişliği, Uzun Atlama Rekor Denemesi için hazırlanan havuz engeller dışında, kalkış elemanı da dahil olarak 4.50 metreden fazla olamaz.

4. Engellerin sııkları ve diğer parçaları destekler (kepçeler) ile yerlerinde durur. Sıık kepçe üzerinde dönebilmelidir. Bu durumda kepçenin derinliği minimum 18 mm ve maksimum 30 mm olmalıdır. Tahta perdeler, bariyerler, parmaklıklar vs. için, kepçelerin çapı daha açık olmalı ve hatta kepçeler düz olmalıdır.

5. İşbu Talimat ve kesin programlarda belirtilmiş olan engel yüksekliği ve genişliği limitlerine büyük bir özenle uyulmalıdır. Ancak, yapım için kullanılan malzemenin ve/veya engelin zemindeki konumunun sonucunda maksimum boyutun çok az aşıldığı durumlarda, belirtilmiş olan maksimum boyutlar aşılmış kabul edilmeyecektir. Ancak izin verilen tolerans yükseklikte maksimum 5 cm ve genişlikte 10 cm'dir.

6. Bunların dışındaki müsabakalar için, özel olarak Talimatta belirtilmiş olan, yaklaşık engel yükseklikleri programda belirtilmelidir.

### **Madde 209 DİK ENGEL**

Nasıl yapılmış olursa olsun, bir engel sadece kendisini oluşturan tüm parçalar kalkış tarafında aynı dikey düzeyde ise ve önünde herhangi bir banket, hendek veya çalı çit bulunmuyorsa dik engel olarak adlandırılabilir.

### **Madde 210 GENİŞ ENGEL**

Geniş bir engel, hem genişlik ve hem de yükseklik olarak atlama çabası gerektiren bir şekilde yapılmış bir engeldir. Geniş engellerin arka ayaklarında ve bardispaların orta ve arka ayaklarında destek olarak FEI tarafından onaylı emniyetli kepçeler kullanılmalıdır. Isınma sahasında da emniyetli kepçeler kullanılmalıdır.

Yarışma başlamadan önce kullanılan emniyetli kepçelerin FEI tarafından resmi olarak onaylanmış olup olmadığını Organizasyon Komitesi aracılığıyla belirlemek Yabancı Hakem veya Teknik Delegenin sorumluluğudur. Ancak, organizatörün aynı zamanda yarışma başlamadan önce kullanılmakta olan emniyetli kepçelerin onaylı bir imalatçıdan alınıp alınmadığını da Yabancı Hakem veya Teknik Delegeye bildirmesi de gereklidir. Yarışmada kullanılacak FEI tarafından onaylı emniyetli kepçelerin temin edildiği şirketin ismi programda belirtilecektir.

### **Madde 211 HAVUZ ENGEL**

1. Bir engelin havuz engel olarak adlandırılabilmesi için, havuzun önünde, ortasında veya arkasında hiçbir engel bulunmamalıdır. Havuzun minimum genişliği 2.50 m olmalı **genişliği 3.20 metreden fazla ise toprağa kazılmış olmalıdır.**

2. Kalkış tarafına minimum yüksekliği 40 cm ve maksimum yüksekliği 50 cm olan küçük bir engel (çalı, küçük sandık) yerleştirilmelidir. Havuz engelin ön kısmının, (çiçekli) süsleri de içerebilecek olan, genişliği uzunluğundan en azından yüzde 30 daha fazla olmalıdır.

3. Olimpiyat ve Bölge Oyunları, Şampiyonalar, CSIO ve CSI yarışmaları, ve Dünya Kupası Finallerinde havuz engelin iniş tarafı, genişliği en az 6 cm olan ve 8 cm'yi aşmayan, üzeri **beyaz kontrast renkli** mumlu kil (**yani çim zeminlerde beyaz mumlu kil, kum zeminlerde renkli mumlu kil**) veya beyaz ~~beyaz~~ renkli mumlu kilden oluşan, yaklaşık 1 cm kalınlığında bir tabakayla kaplı bir çita ile tanımlanmalıdır. Bu mumlu kil, bir atın basmasından sonra her seferinde yenilenmelidir. Bir atın basarak iz yaptığı bir çitanın istenilen anda değiştirilebilmesi için, yedek mumlu kil ile birkaç adet yedek çita bulunmalıdır. Çita suyun kenarına yerleştirilmeli, zemine uygun şekilde sabitlenmelidir.

4. Eğer havuz engelin zemini beton veya sert malzemeden yapılmışsa, lastik gibi daha yumuşak bir malzeme ile kaplanmalıdır.

5. Aşağıdakiler havuz engel atlama hatalarıdır:

5.1. atın bir veya birkaç ayağını havuz engelin sınırlarını belirleyen çitaya basması. Ayak veya nal veya bilek eklemi veya getr/topukluk çitaya dokunup iz bıraktığında at hata yapmıştır.

5.2 atın bir veya birkaç ayağıyla suya basması;

6. Kalkış tarafındaki küçük engele vurmak, bunu düşürmek veya yerinden oynatmak hata kabul edilmez.

7. Eğer dört fanyondan biri devrilir veya yerinden oynarsa, atın fanyonun hangi tarafından geçmiş olduğuna bakarak atın engelden kaçmış olup olmadığına karar vermek Havuz Engel Hakeminin görevidir. Eğer karar atın engelden kaçtığı yönünde ise, zil çalınır, kronometre durdurulur ve devrilen ya da yerinden oynayan fanyon tekrar yerine konularak madde 232 uyarınca Sporcunun zamanına 6 saniye ilave edilir.

8. Havuz Engel Hakeminin kararı kesindir. Bu nedenle bu kişi Hakem Heyetinin bir üyesi olmalıdır.

9. Havuz Engel Hakemi havuz engelde ceza puanı alan atların kimlik numaralarını ve ceza puanlarının sebeplerini kaydetmelidir.

10. Bir havuz engelin üzerine sadece yüksekliği 1.50 metreyi aşmayan, ve üzerinde FEI tarafından onaylı emniyetli kepçelerin tuttuğu herhangi sayıda sırik bulunan bir dik engel yerleştirilebilir. Dik engel bu engelin ön kısmından 2 metreden fazla uzağa yerleştirilmemelidir. Bu engel havuz engel olarak değil geniş engel olarak değerlendirilir. Bu nedenle sınırlarını belirlemek için bir çita veya başka bir düzen kullanılmayabilir.

11. Eğer bir engelin altında, önünde veya arkasında havuz varsa (ki bu tür engellere havuzlu engeller (Liverpool) adı verilir), engelin (havuz da dahil) toplam genişliği 2.00 metreyi aşamaz.

### **Madde 212 KOMBİNE ENGELLER**

1. Double, triple veya daha fazla engelden oluşan kombine engeller, iki veya daha fazla peşpeşe atlayış yapılmasını gerektiren, (C Baremi uyarınca değerlendirilen Av veya Sürat ve Çeviklik müsabakaları ve aralarındaki mesafe 7 metreden az olabilen sabit engeller haricinde) ayaklar arasındaki mesafeleri minimum 7 m ve maksimum 12 m olan, iki veya daha fazla engelden oluşan bir grup manasına gelir. Mesafe engelin iniş tarafında dibinden bir sonraki engelin kalkış tarafında dibine kadar ölçülür.

2. Kombine engellerde, grubun her ayağı ayrı ve sırayla atlanmalı, herhangi bir ayağın etrafında daire yapılmamalıdır. Bir kombine engelin herhangi bir ayağında yapılan hatalara ayrı ceza puanı verilir.

3. At engelde ret yaptığında veya kaçtığına, Sporcucu kapalı veya kısmen kapalı kombine engeller (214) veya altı sırik veya hatlı engeller müsabakaları haricinde tüm ayakları tekrar atlamalıdır.

4. Her ayakta ve farklı atlayışlarda yapılan hatalar için ceza puanları ayrıca sayılır ve toplanır.

5. Bir kombine engelde bardispa sadece ilk ayak olarak kullanılabilir.

### **Madde 213 BANKETLER, TÜMSEKLER VE RAMPALAR**

1. Madde 213.2, haricinde, banketler, tümsekler, rampalar ve düşük kotlu yollar üzerlerinde herhangi bir tipte engel olup olmamasına ve atlanmaları gereken yöne bakılmaksızın kombine engel olarak kabul edilirler (212).

2. Üzerinde bir engel bulunmayan veya üzerinde sadece bir veya birkaç sırtık bulunan bir banket veya tümsek tek bir atlayışla geçilebilir. Engel bu şekilde atlandığında ceza puanı alınmaz.

3. Yüksekliği bir metreyi geçmeyen masa şeklindeki banketler haricinde, kapalı saha yarışmalarında banketler, tümsekler, düşük kotlu yollar, yokuşlar veya rampalar kullanılamaz.

#### **Madde 214 KAPALI KOMBİNELER, YARI KAPALI VE YARI AÇIK KOMBİNELER**

1. Bir kombine engel, kendisini çevreleyen kenarları sadece atlanarak aşılabildiğinde, tamamen kapalı kabul edilir.

2. Kapalı bir kombine engel bir girdi-çıkıtı, koyun ağılı (kare veya altıgen) veya Hakem Heyeti tarafından kapalı bir kombine engel olarak kabul edilen herhangi bir benzer engel olabilir. Bir kombine engel, kombine engelin bir parçası açık ve diğer parçası kapalı ise yarı kapalı ve yarı açık kabul edilir. Atın ret etmesi veya engelden kaçması halinde, aşağıdaki prosedür uygulanır (219):

- eğer itaatsizlik kapalı bölümde olmuşsa, Sporcu parkurun yönünde dışarıya doğru atlamalıdır;

- eğer itaatsizlik açık bölümde olmuşsa, Sporcu tüm engeli tekrar atlamalıdır. Aksi takdirde elenir (240.3.15).

İtaatsizlik esnasında engelin devrilmesi ve/veya engelin herhangi bir bölümünün yerinden oynaması halinde, zamanda 6 saniyelik bir düzeltme uygulanacaktır. Eğer at bir kez engelin içerisine girdikten sonra atlamayı reddederse, Sporcu parkurun yönünde dışarıya doğru atlamalıdır. 6 saniyelik ceza kronometre tekrar başlatıldığında zamana ilave edilir ve binici parkuruna devam eder.

3. Hakem Heyeti müsabakadan önce kombine engelin kapalı mı yoksa yarı kapalı mı kabul edileceğine karar vermelidir. Bu karar parkur planında belirtilmelidir.

4. Eğer bir kombine engel parkur planında kapalı veya yarı kapalı olarak belirtilmemişse, açık bir kombine engel olarak kabul edilmeli ve bu şekilde değerlendirilmelidir.

#### **Madde 215 ALTERNATİF ENGELLER VE JOKER**

1. Bir müsabakada parkurun iki engelinin üzerinde aynı numara varsa, Sporcu engellerden herhangi birini atlama seçeneğine sahiptir;

1.1 Eğer at engeli devirmeden ya da yerinden oynatmadan ret yapar veya engelden kaçarsa, Sporcu bir sonraki denemesinde atın reddettiği veya kaçtığı engeli atlamak zorunda değildir. İsteddiği engeli atlayabilir;

1.2 Eğer at engeli devirerek ya da yerinden oynatarak ret yapar veya engelden kaçarsa, Sporcu sadece devrilen veya yerinden oynayan engel tekrar yapılıncaya ve Hakem Heyeti kendisine başlama işareti verince parkuruna devam edebilir ve istediği engeli atlayabilir.

2. Alternatif engelin ayaklarının her birinde kırmızı ve beyaz fanyonlar bulunmalıdır.

3. Joker zor bir engeldir ancak sportmenlikten uzak olmamalıdır. Joker engel sadece 'Puan Biriktir' müsabakalarında veya 'En Yüksek Puan' müsabakalarında kullanılabilir.

## **Bölüm IV Parkurda alınan ceza puanları**

### **Madde 216 CEZALAR**

Parkur esnasında, aşağıdaki durumlarda ceza alınır:

1. Bir engelin düşmesi (217) ve suya basılması veya havuz engelin iniş tarafında sınırları belirleyen çita üzerinde iz bırakılması;
2. İtaatsizlik (219);
3. İz şaşırma (220);
4. Atın ve/veya Sporcunun düşmesi (224);
5. İzinsiz yardım alınması (225);
6. Belirli zamanın veya en fazla zamanın aşılması (227; 228).

### **Madde 217 ENGEL DÜŞÜRME**

1. Bir engel, atın veya Sporcunun bir hatasının sonucu olarak:
  - 1.1. düşen parça düşüşü esnasında engelin herhangi başka bir bölümüne takılarak düşmesi engellense bile, engelin tümünün veya aynı dikey düzeydeki üst bölümünün devrilmesi (218.1);
  - 1.2.en azından uçlarından birinin artık desteklerinin herhangi bir bölümü üzerinde olmaması halinde düşmüş kabul edilir.
2. Atlayış esnasında engelin herhangi bir bölümüne veya fanyonlarına dokunulması veya bunların yerinden oynaması engelin düşmesi olarak kabul edilmez. Şüpheli olması halinde Hakem Heyeti Sporcunun lehine karar vermelidir. Bir engelin ve/veya bir fanyonun itaatsizlik sonucunda devrilmesi veya yerinden oynamasının sonucunda sadece ret cezası alınır.

(Fanyonlar dışında) engelin herhangi bir kısmının itaatsizlik sonucunda yerinden oynaması halinde, zil çalınır ve engel düzeltilirken kronometre durdurulur. Engel düşmüş olarak kabul edilmez ve sadece itaatsizlik olarak cezalandırılır ve madde 232 uyarınca zamanda düzeltme yapılır.
3. Engel düşürme cezaları A ve C Baremlerinde belirtilmiştir (236 ve 239).
4. Eğer düşmüş olan bir engelin herhangi bir parçasının bir başka engeli atlarken Sporcuya engel olması muhtemelse, zil çalınmalı ve bu kısım yerinden alınarak yol açılana dek kronometre durdurulmalıdır.
5. Eğer bir Sporcu yanlış yapılmış bir engeli hatasız olarak atlarsa ceza puanı almaz. Ancak eğer bu engeli düşürürse müsabakada kullanılan barem uyarınca ceza puanı alır.

### **Madde 218 DİK VE GENİŞ ENGELLER**

1. Bir dik engel veya engelin bir kısmı birbirinin üzerine yerleştirilmiş ve aynı dikey düzlemde bulunan iki veya daha fazla parçadan oluşuyorsa, sadece üst kısmın düşmesinden dolayı ceza puanı verilir.

4. Tek bir atlayışta geçilmesi gereken geniş bir engelin aynı dikey düzlemde olmayan parçaları varsa, düşmüş olan parçaların sayısı ve konumuna bakılmaksızın, bir veya daha fazla üst parçanın devrilmesi sadece tek bir hata olarak kabul edilir. Dolgu olarak kullanılan ağaçlar, hendekler vs. ceza puanı alınmasına sebep olmaz.

#### **Madde 219 İTAATSİZLİKLER**

1. Aşağıdakiler itaatsizlik olarak kabul edilir ve buna göre cezalandırılır (236 ve 239):

- 1.1. engeli reddetme;
- 1.2. engelden kaçma;
- 1.3. direnme;
- 1.4. parkurda nerede veya ne sebeple yapılırsa yapılsın, az çok düzenli bir daire veya bir grup daire. Parkurun izi gerektirmedikçe, atılan son engelin etrafında daire yapmak da itaatsizlik sayılır.

2. Yukarıdakilere bakılmaksızın, aşağıdakiler itaatsizlik olarak kabul edilmez:

2.1 bir ret veya kaçıştan sonra (engelin tekrar yapılmış olup olmamasına bakılmaksızın) engeli atlama pozisyonuna girmek için 45 saniyeye kadar daire yapılması.

#### **Madde 220 İZ ŞAŞIRMA**

1. Aşağıdaki durumlarda Sporcu izi şaşırmış sayılır:
  - 1.1. yayınlanmış olan planda belirtilmiş olan parkuru takip etmemesi;
  - 1.2. fanyonların arasındaki başlangıç ve bitiş hatlarından doğru yönde geçmemesi (240.3.6 ve 240.3.17);
  - 1.3. zorunlu bir dönüş noktasını atlama (240.3.7);
  - 1.4. bazı özel müsabakalar haricinde, engelleri belirtilmiş olan sıra veya yönde atlamaması (240.3.10 ve 240.3.11);
  - 1.5. parkurun bir parçasını teşkil etmeyen bir engeli atlama veya atlamaya teşebbüs etmesi veya bir engeli atlamadan geçmesi. Parkurda bulunmayan engellerin önü kapatılmalıdır. Ancak, saha görevlilerinin bunu yapmaması bir Sporcunun parkura dahil olmayan bir engeli atlama dolayısıyla elenmesine engel olmayacaktır.
2. İzin şaşırmaması ve bu hatanın düzeltilmemesi elenmeyi gerektirir (240.3.6-11 ve 240.3.17).

#### **Madde 221 RET**

1. Atın engeli düşürmesine veya yerinden oynatmasına bakılmaksızın, atın atlama gereken bir engelin önünde durması bir rettir.
2. Geriye doğru hareket etmeksizin veya engeli düşürmeksizin zorunlu bir dönüş noktasının veya bir engelin önünde durmak ve daha sonra derhal duruştan atlayış yapmak sonucunda ceza puanı alınmaz.
3. Eğer duruş uzun sürerse, at isteyerek veya istemeyerek tek bir adım bile geri yürürse, bu durum ret olarak kabul edilir.

4. Eđer bir at kayarak bir engelin diđer tarafına geđerse, zilden sorumlu hakem derhal bunun bir ret mi yoksa dűsműş bir engel mi olarak deđerlendirileceđine karar vermelidir. Eđer bunun ret olduđuna karar verirse zil bir kez alınır ve Sporcu tekrar yapılır yapılmaz engeli tekrar atlamaya hazır olmalıdır (232 ve 233).

4.1. Eđer Hakem bunun ret olmadıđına karar verirse zil alınmaz ve Sporcu parkuruna devam eder. Bu durumda dűşürűlen engel iin ceza alır.

4.2. Eđer zil alınır ve Sporcu o andaki sűratiyle bir kombine engelin diđer ayaklarını da atlarsa, bu durum elenmeyi gerektirmez ve kombine engelin diđer ayaklarında yapılan hatalar iin ceza puanı verilmez.

#### **Madde 222 KAMA**

1. At Sporcunun kontrolűnden kaarak atlaması gereken bir engeli atlamaz veya gemesi gereken zorunlu bir dűnűş noktasından gemezse, engelden kamış kabul edilir.

2. Bir at bir engeli iki kırmızı fanyonun veya iki beyaz fanyonun arasından atladıđında engel dođru şekilde atlanmamıřtır. Sporcu atı engelden katıđı iin ceza puanı alır ve engeli tekrar dođru olarak atlaması gerekir.

3. Bir atın veya atın herhangi bir kısmının atlanacak herhangi bir engelin veya bir kombine engelin ayađının veya bitiş fanyonunun veya zorunlu bir dűnűş noktasının yanından geip gitmesi kama olarak kabul edilir ve bu şekilde cezalandırılır.

#### **Madde 223 DİRENME**

1. Atın ileri gitmeyi reddetmesi, herhangi bir sebeple durması, bir veya birkaç adet az ok dűzenli veya tam yarım dűnűşler yapması, řahlanması veya herhangi bir sebeple geri yűrűmesi direnmedir.

2. Bir engelin yanlış yapılmıř olması veya Hakem Heyetine beklenmedik bazı durumların bildirilmesi haricinde, Sporcunun atını herhangi bir anda ve herhangi bir nedenle durdurması da aynı şekilde direnme olarak kabul edilir (233.3.2). Madde 240.3.3'te belirtilmiř olan durumlar haricinde, direnmeler ret olarak cezalandırılır.

#### **Madde 224 DűřűşLER**

1. Bir Sporcu, kendi isteđiyle veya isteđinin dıřında, dűşmemiř olan atından ayrılarak zeminle temas ettiđinde veya, eyere geri dűnmek iin, herhangi bir destek veya dıřarıdan yardıma ihtiya duyduđunda dűşműş olarak kabul edilir.

Sporcunun dűřűşűnű engellemek iin herhangi bir destek veya dıřarıdan yardım kullanıp kullanmadıđı aıka belli deđilse, Sporcunun lehine karar verilmelidir.

2. Bir at, omzu ve arka kısmı zemine veya engele ve zemine deđdiđinde dűşműş kabul edilir.

## **Madde 225 DIŐARIDAN YASAKLANMIŐ YARDIM**

1. BaŐlangıç fanyonunun dođru yönde geçilmesi ve son engelin atlanmasını takiben bitiş fanyonunun geçilmesi arasında, üçüncü bir şahsın Sporcunun isteđi dođrultusunda veya istek dıŐı olarak Sporcuya veya atına yardımcı olmak amacıyla fiziksel müdahalede bulunması dıŐarıdan yasaklanmış yardım olarak kabul edilir.

2. Bazı istisnai durumlarda, Hakem Heyeti Sporcunun yarışma sahasına yürüyerek veya başka bir kişinin yardımıyla girmesine izin verebilir ve bu dıŐarıdan yasaklanmış yardım olarak kabul edilmez.

3. Ata binmiş durumdaki bir Sporcuya eyerin veya başlıđın düzeltilmesi veya parkur esnasında atın üzerinde iken kamçı verilmesi amacıyla yapılan tüm yardımlar elenmeyi gerektirir. Ata binmiş durumdaki bir Sporcuya parkur esnasında Őapkasının ve/veya gözlüđünün verilmesi dıŐarıdan yasaklanmış yardım olarak kabul edilmez (240.3.20).

## **Bölüm V Zaman ve Sürat**

### **Madde 226 PARKURUN ZAMANI**

1. Parkurun, saniye ve saniyenin yüzde biri cinsinden kaydedilen, zamanı bir Sporcunun parkuru tamamladıđı süre artı varsa zaman üzerinde yapılan düzeltmelerdir (232).

2. Zaman, atına binmiş olan Sporcunun başlama işaretinin verilmiş olması kaydıyla başlangıç fanyonunu dođru yönde geçtiđi veya 45 saniyelik geri sayımın bittiđi anda başlar. Atın üzerindeki Sporcunun, son engeli atladıktan sonra, bitiş fanyonunu dođru yönde geçtiđi ana kadar sürer.

3. Sahanın yanında bulunan ve Sporcucu tarafından kolayca görülebilecek olan bir ekranda 45 saniyelik geri sayım görüntülenmelidir.

### **Madde 227 BELİRLİ ZAMAN**

Her müsabakada bir parkurun belirli zamanı parkurun uzunluđu ve madde 234 ile Ek III'te belirtilmiş olan süratler uyarınca belirlenir.

### **Madde 228 EN FAZLA ZAMAN**

En fazla zaman, belirli bir zamanın tespit edilmiş olduđu tüm müsabakalar için, belirli zamanın iki katına eşittir.

### **Madde 229 ZAMANIN KAYDEDİLMESİ**

1. Bir yarışmadaki her müsabakada zaman aynı sistemle veya aynı tipte zamanlama ekipmanı kullanılarak tutulmalıdır. Tüm Olimpiyat ve Bölge Oyunları, Őampiyonalar, Dünya Kupası Finalleri, CSIO ve CSI'lar için otomatik ekipman zorunludur. Kronometrecinin atın numarasını ve parkuru tamamlama süresini kaydetmesi gereklidir.

2. İbre sıfıra dönmeksizin durdurulabilen ve tekrar başlatılabilen üç kronometre temin edilmelidir. Otomatik kronometrelerin bozulması için iki dijital saat ve ayrıca itaatsizlikler ve aralarda zili çalmasını takiben tekrar başlamak için geçen sürenin, birbirini takip eden iki engel arasında geçen sürenin ve direnme için zaman sınırının ölçülmesi için de başka bir saat bulunmalıdır. Hakem Heyetinin Başkanı veya bir üyesinde dijital bir kronometre bulunmalıdır.

3. Zamanın kronometre ile ölçüldüğü tüm müsabakalarda, zaman saniye ve saniyenin yüzde biri cinsinden hesaplanır. Eğer iki kronometreci kullanılıyorsa, bunlardan sadece birinin zamanı dikkate alınır ve diğer kronometrecinin zamanı yedek olarak kullanılır.

4. Otomatik kronometre ekipmanının bozulması halinde, bu bozulmadan etkilenen tüm Sporcuların zamanı saniyenin yüzde birine kadar ölçen bir kronometre ile belirlenecektir (ayrıntılar için Uluslararası Engel Atlama Yarışmaları için Memoranduma bakınız).

Bir Sporcunun parkurunun zamanını belirlemek için asla bir video kaydı kullanılamaz.

5. Eğer Sporcunun başlangıç ve/veya bitiş fanyonunu geçişi Hakem Heyetinin bulunduğu yerden açıkça değerlendirilemiyorsa, biri başlangıç fanyonunda ve diğeri de bitiş fanyonunda olmak üzere, bir veya iki kişi Sporcunun geçişini işaret etmek için bu iki fanyona yerleştirilmelidir. Sporcunun parkuru tamamlama süresi Hakem Heyetinin kulesinde kaydedilir.

### **Madde 230 ZAMANIN DURDURULMASI (İNKITA)**

1. Kronometre durdurulmuş iken, Sporcu zilin çalmasıyla tekrar başlamasına izin verilene dek sahada istediği yere gitmekte serbesttir. Kronometre Sporcu kronometrenin durdurulmuş olduğu noktaya gelince tekrar başlatılır. İstisna olarak, atın itaatsizliği ve engelin düşürülmesi halinde 232. madde uygulanır.

2. Kronometrenin başlatılması ve durdurulması sorumluluğu sadece zilden sorumlu hakeme aittir. Kronometre ekipmanı bu prosedürün uygulanmasına imkan sağlamalıdır. Kronometreci bu işlevden sorumlu tutulamaz.

3. Otomatik kronometre sadece Sporcunun parkuru tamamlama zamanını değil, aynı zamanda, eğer varsa, zamanda yapılan düzeltmeleri de içeren zamanı göstermelidir.

### **Madde 231 İNKITA SÜRESİNCE İTAATSİZLİK**

1. Parkurun zamanı, sadece madde 232 ve 233'ün hükümleri uyarınca durdurulur. Yarışmada kronometre iz şaşırma, atın engelden kaçması veya ret yapması halinde durdurulmaz.

2. Engelin devrilmesine neden olan bir reddi takip eden 2. ret haricinde, kronometre durdurulmuş iken yaşanan itaatsizliklere ceza puanı verilmez.

3. Elenme hükümleri kronometre durdurulmuş iken de geçerlidir.

### **Madde 232 ZAMAN DÜZELTMELERİ**

Eğer, bir itaatsizliğin sonucunda, bir Sporcu bir engeli veya bir havuz engelin ya da doğal bir engelin sınırlarını belirleyen bir fanyonu devirir veya yerinden oynatır veya her durumda engelin doğası fanyonun devrilmesi ile değişirse, zil çalınır ve engel tekrar yapılanaya kadar kronometre durdurulur. Engel tekrar yapıldığında zil parkurun hazır olduğunu ve Sporcunun parkuruna devam edebileceğini belirtmek için çalınır. Sporcu ret için ceza puanı alır ve parkurunun zamanına 6 saniye ilave edilir. Kronometre atın ret yapmış olduğu engelin önünde yerden kalktığı anda başlatılır. Eğer bir kombine engelin ikinci veya daha sonraki bir ayağında at itaatsizlik yapar ve engel düşerse, kronometre at kombine engelin ilk ayağında yerden kalktığında başlatılır.

### **Madde 233 PARKUR ESNASINDA DURUŞ**

1. Bir Sporcunun herhangi bir sebepten veya beklenmedik bir durumdan ötürü parkuruna devam edememesi halinde, zil Sporcu durdurmak için çalınmalıdır. Sporcunun durmakta olduğu açıkça belli olur olmaz, kronometre durdurulmalıdır. Parkur tekrar hazır olur olmaz zil çalınır ve kronometre Sporcu tam olarak kronometrenin durdurulmuş olduğu noktaya gelince tekrar başlatılır.

2. Eğer Sporcu zil çaldığında durmazsa ve riskleri göze alarak parkuruna devam ederse, kronometre durdurulmaz. Hakem Heyeti Sporcunun durma emrine uymadığından elenip elenmeyeceğine veya, ilgili şartlar altında, devam etmesine izin verilip verilmeyeceğine karar vermelidir. Eğer Sporcu elenmez ve parkuruna devam etmesine izin verilirse, durma emrinden önceki ve sonraki engellerde alınmış olan puanlar iyi veya kötü olmalarına bakılmaksızın sayılacaktır.

3. Eğer Sporcu Hakem Heyetine atlanacak olan engelin yanlış yapılmış olduğunu veya Sporcunun kontrolü dışındaki beklenmedik koşullar yüzünden normal şartlar altında parkuruna devam etmesinin mümkün olmadığını belirtmek için kendisi durursa, kronometre derhal durdurulmalıdır.

3.1. Eğer boyutlar doğruysa veya ilgili engel doğru şekilde yapılmışsa veya Hakem Heyeti ilgili koşulların beklenmedik koşullar olduğunu kabul etmezse, Sporcu parkur esnasında durduğu için cezalandırılır (223.1) ve parkurun zamanına 6 saniye ilave edilir.

3.2. Eğer engel veya engelin bir kısmının tekrar yapılması gerekiyorsa veya Hakem Heyeti ilgili koşulların beklenmedik koşullar olduğunu kabul ederse, Sporcu cezalandırılmaz. Kronometrenin durdurulmuş olduğu süre zamandan düşülmeli ve kronometre Sporcu durmuş olduğu yere tekrar gelene kadar durdurulmalıdır. Sporcunun yaşadığı tüm gecikmeler dikkate alınmalı ve kaydedilen zamanından uygun miktarda saniye düşülmelidir.

### **Madde 234 SÜRAT**

1. Uluslararası müsabakalar için süratler aşağıdaki gibidir:

1.1. Minimum dakikada 350 m ve maksimum dakikada 400 m. Kapalı sahalarda sürat dakikada 325 m'ye düşürülebilir.

1.2. Kudret/Güç ve yetenek müsabakaları: minimum sürat uygulanmaz.

1.3. Grand Prix: Minimum dakikada 375 m ve maksimum açık sahada dakikada 400 m ve kapalı sahada dakikada 350 m.

1.4. Uluslar Kupası: Açık sahada 5\* ve 5\* Uluslar Kupası müsabakaları için dakikada 400 m; açık sahada 3\* Uluslar Kupası müsabakaları için dakikada 375 m, 2\* ve 1\* Uluslar Kupası müsabakaları ve ayrıca kapalı sahada tüm Uluslar Kupası müsabakaları için dakikada 350 m.

## Bölüm VI Ceza Baremleri

### Madde 235 HATALAR

1. Başlangıç fanyonu ve bitiş fanyonu arasında yapılan hatalar dikkate alınmalıdır. Buna, **engelin üst parçası ucundaki desteklerin biri veya ikisinden** bitiş fanyonu geçildikten ancak Sporcu daha sahayı terk etmemişken düşse bile, ~~atlar~~ ~~atın veya yarışmacının~~ vurduğu tüm engellerde yapılan hatalar dahildir. **Hatalar Madde 217 ve 218 uyarınca tanımlanmıştır.**

2. Parkura ara verildiği süre boyunca yaşanan itaatsizlikler için (231.3) ceza verilmez.

3. Başlama işaretinin verilmesi ve Sporcunun başlangıç fanyonundan doğru yönde geçmesi arasında yaşanan itaatsizlikler, düşüşler vs. için ceza verilmez.

### Madde 236 A BAREMİ

1. Hatalar bu Bölümde listelenmiş baremler uyarınca, ceza puanları veya elenme ile cezalandırılır.

İlk itaatsizlik	4 ceza puanı
Atlar	4 ceza puanı
Engelin düşürülmesi	4 ceza puanı
Bir veya daha fazla ayakla havuza basılması veya iniş tarafında engelin sınırlarını gösteren çitada iz bırakılması	4 ceza puanı
Tüm müsabakalarda atın veya Sporcunun veya her ikisinin	
İlk düşüşü	Elenme
İkinci itaatsizlik veya madde 240 uyarınca yapılan başka bir ihlal	Elenme
En fazla zamanın aşılması	Elenme
Birinci ve ikinci turlarda ve kronometreli barajda belirli zamanın aşılması	Girilen her dört saniye için 1 ceza puanı

Kronometreli barajda belirli zamanın aşılması her saniye veya girilen her saniye için 1 ceza puanı

2. İtaatsizlik için verilen ceza puanları sadece aynı engelde değil, tüm parkur boyunca alınır.

### **Madde 237 A BAREMİ UYARINCA PUANLAR**

Engellerde yapılan hatalar için alınan ceza puanları ile zaman cezaları toplanarak Sporcuların parkurda aldığı puan bulunur. Birincilik ve/veya diğer dereceler için eşitlik halinde, müsabaka için belirlenmiş koşullar uyarınca, zaman dikkate alınabilir.

### **Madde 238 A BAREMİ UYARINCA PUANLARI BELİRLEME YÖNTEMLERİ**

#### **1. Kronometresiz müsabakalar**

1.1. Eşit ceza puanına sahip Sporcular ödülleri paylaşır. Programın şartlarına bağlı olarak, birincilik için eşit ceza puanına sahip Sporcular kronometresiz bir veya iki baraj koşabilir.

1.2. Belirli zamanı olan kronometresiz bir müsabakada, ceza puanlarının eşitliği halinde birincilik için kronometreli bir baraj koşulur. Diğer Sporcular ilk turda aldıkları ceza puanına göre sıralanır.

1.3. Belirli zamanı olan kronometresiz bir müsabakada ceza puanlarının eşitliği halinde kronometreli bir baraj koşulur. Birincilik için ceza puanlarının yine de eşit olması halinde, ikinci bir kronometreli baraj koşulur. Diğer Sporcular ilk barajda ve gerekirse ilk turda aldıkları ceza puanına göre sıralanır.

#### **2. Kronometreli müsabakalar**

2.1. Herhangi bir derece için ceza puanları eşit olan Sporcular parkuru tamamlama zamanlarına göre sıralanır. Birincilik için ceza puanlarının ve zamanların eşit olması halinde, programdaki hükümler uyarınca yükseklikleri ve/veya genişlikleri arttırılabilen engellerden oluşan kısaltılmış bir parkurda baraj koşulabilir.

2.2. Kronometreli bir müsabakada, birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, kronometreli bir baraj koşulur. Diğer Sporcular ilk turdaki ceza puanları ve zamanlarına göre sıralanır. Küçük müsabakalarda baraj, programda belirtilmiş olması halinde, C baremi uyarınca koşulabilir.

2.3. 2.2'de belirtilmiş olduğu gibi kronometreli bir müsabakadır, ancak kronometreli ilk barajda birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, kronometreli ikinci bir baraj koşulur. Diğer Sporcular ilk barajdaki ceza puanları ve zamanlarına ve eğer gerekirse ilk turdaki ceza puanları ve zamanlarına göre sıralanır.

3. Derecelerin kronometreli olarak belirlendiği tüm müsabakalarda, birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde programdaki hükümler uyarınca yükseklikleri ve/veya genişlikleri arttırılabilen engellerden oluşan kısaltılmış bir parkurda baraj koşulabilir.

Eğer programda baraj için herhangi hükümler bulunmuyorsa, müsabakanın barajsız koşulacağı kabul edilir (245.6).

4. Eğer kronometreli bir barajda iki veya daha fazla Sporcu tam olarak aynı puanı alırsa, ikinci bir baraj koşulmaz ve bu durumda Sporcular eşit olarak sıralanır.

5. Hiçbir şart altında yukarıdaki 1.1 ve 2.1 no.lu paragraflar uyarınca aynı müsabakada koşulan barajların sayısı ikiye aşamaz.

### **Madde 239 C BAREMİ**

1. C Baremi uyarınca hatalar, Sporcunun parkurunu tamamladığı süreye ilave edilen saniyelerle veya elenme ile cezalandırılır.

#### **2.C Baremi Uyarınca Ceza puanları**

Engelin atlarken düşürülmesi, bir veya iki ayakla havuza veya iniş tarafında sınırları belirleyen çıtaya basılması; 4 saniye (iki bölümlü müsabakalarda, 'Nakavt' müsabakalarında ve C baremi uyarınca barajlarda 3 saniye)

FEI Engel Atlama Departmanı Direktörü C Baremi uyarınca koşulan müsabakaların kurallarında istisna yaparak kapalı saha müsabakalarında düşürülen engeller için 2 saniye ilave edilmesine izin verebilir.

İlk itaatsizlik Sıfır ceza puanı  
İlk itaatsizlik ve bu arada engelin düşürülmesi ya da yerinden oynaması zamanda 6 saniyelik düzeltme

İkinci itaatsizlik veya 240. maddede belirtilmiş başka ihlal veya her ikisi Elenme

Tüm müsabakalarda atın veya binicinin veya her ikisinin ilk düşüşü Elenme

3. C Bareminde belirli zaman yoktur. Sadece aşağıdaki gibi en fazla zaman vardır:

- Parkurun uzunluğu 600 m'den fazlaysa 3 dakika.
- Parkurun uzunluğu 600 m'den kısaysa 2 dakika

geçerlidir.

En fazla zamanın aşılması Elenme

#### **4. C Baremi Uyarınca Puanlar**

(Eğer varsa zamanda yapılan düzeltmelerin saniyeleri de dahil) parkurun zamanına düşürülen her engel için dört saniye (bir baraj veya iki bölümlü bir yarışmanın ikinci bölümünde üç saniye) eklenerek, Sporcunun parkurda saniye olarak aldığı puan bulunur.

5. A veya C baremi uyarınca sürat müsabakalarında atlarını eğitmek isteyen Sporcular müsabaka başlamadan önce OK'yi bilgilendirmelidir. Eğitimi amaçlayan Sporcular müsabakada ilk olarak yarışır. Buna uymayan Sporcular Hakem Heyetinin kararı ile elenebilir (240.4.4).

6. Birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, Sporcular yarışmanın programında baraj için özel bir hüküm olmadıkça, berabere olarak birinci ilan edilecektir.

## **Bölüm VII Elenme ve Diskalifiye Olma, Para Cezaları**

### **Madde 240 ELENME**

1. Talimatta veya müsabakaların koşullarında aksi belirtilmedikçe, elenmek ilgili Sporcu veya atın o anda koşulmakta olan müsabakaya devam edemeyeceği manasına gelir.

2. Sporcu, söz konusu engelin o anda koşulmakta olan müsabaka parkuruna dahil olması kaydıyla, parkuru terk ettikten veya elendikten sonra tek bir engel atlayabilir. Ancak bu düşüş sonucu elenilen durumlarda geçerli değildir.

3. Aşağıdaki paragraflarda Sporcuların tüm engel atlama müsabakalarında elenmelerinin sebepleri listelenmiştir. Aşağıdaki durumlarda Hakem Heyeti Sporcuyu elemelidir:

3.1. Hakem Heyeti (202.3) tarafından izin verilmiş olan deneme engeli/engelleri haricinde, parkurun başlangıcından önce sahada bulunan herhangi bir engeli atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek;

3.2. işaret verilmeden parkura başlamak ve parkurun ilk engelini atlamak (202.5. ve 203.1.2);

3.3. Sporcunun kontrolü dışındaki durumlar haricinde, parkurun zamanının başlamasından sonra ilk engeli 45 saniye içerisinde atlamamak (203.1.2);

3.4. atın parkur esnasında 45 saniye boyunca direnmesi (223.2);

3.5. bir sonraki engeli 45 saniye içerisinde atlamamak veya son engelden sonra bitiş fanyonunu bu sürede geçmemek.

3.6. ilk engeli bayrakların arasındaki başlangıç fanyonunu doğru yönde geçmeksizin atlamak (220.1.2)

3.7. zorunlu bir dönüş noktasından geçmemek veya parkur planında kesintisiz bir çizgiyle belirtilmiş olan izi tam olarak takip etmemek;

3.8. parkur esnasında parkura dahil olmayan bir engeli atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek (220.1.5);

3.9. parkurun bir engelini atlamamak (220.1.5) veya at engelden kaçtıktan ya da ret yaptıktan sonra hatanın yapılmış olduğu engeli tekrar atlamaya teşebbüs etmemek.

3.10. bir engeli yanlış sırada atlamak (220.1.4);

3.11. bir engeli yanlış yönde atlamak (220.1.4);

3.12. en fazla zamanı aşmak (236 ve 239);

3.13. atın ret yapmasını takiben düşmüş olan bir engeli tekrar yapılmadan önce atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek;

3.14. kronometreye ara verildikten sonra zili beklemeden bir engel atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek (203.3);

3.15. bir kombine engelin kapalı bölümü haricinde (214), bir ret veya kaçı takiben bir kombine engelin tüm ayaklarını tekrar atlamamak (212.3);

3.16. bir kombine engelin her bir ayağını ayrı ayrı ve sırasıyla atlamamak (212.2);

3.17. (bazı özel müsabakalar haricinde) son engeli atladıktan sonra ve sahayı terk etmeden önce bitiş fanyonunu bayraklar arasından doğru yönde geçmemek (226.2);

3.18. Parkurun başlamasından öncesi de dahil olmak üzere, Sporcunun ve/veya atın Hakem Heyetinin izni olmaksızın sahayı terk etmesi;

3.19. Başlangıçtan öncesi de dahil olmak üzere, parkurun bitmesinden önce atın sahayı boş olarak terk etmesi;

3.20. Parkurda ata binek halde iken şapka ve/veya gözlük dışında herhangi bir nesneyi bir başkasından almak.

3.21. Yarışma, ısınma ve çalışma sahalarında veya yarışma yerinde ya da yakınlarında herhangi bir yerde uzunluğu 75 cm'den fazla olan veya ucunda ağırlık bulunan bir kamçı kullanmak. Yedek kamçı taşınamaz (bu maddenin istisnası için madde 257.2.2'ye bakın);

3.22. Sporcunun veya atın müsabakada yarışmasına engel olacak bir kaza geçirmesi (258);

3.23. kapalı bir kombine engelden doğru yönde çıkmamak veya kapalı bir kombine engelin yerinden oynatmak;

3.24. bir turda parkuru esnasında ikinci itaatsizlik (236 ve 239);

3.25. Parkur esnasında Sporcu veya atın düşmesi (224, 236 ve 239);

3.26 Hakem Heyetinin herhangi bir sebeple atın veya Sporcunun müsabakaya devam etmesinin uygun olmadığına karar vermesi.

4. **Aşağıdaki durumlarda Sporcunun elenmesi Hakem Heyetinin kararına bağlıdır:**

4.1. Sporcunun ismi ve/veya numarası anons edildiğinde yarışma sahasına girmemek;

4.2. yarışma sahasına at üzerinde girmemek veya yarışma sahasından at üzerinde çıkmamak;

4.3. yukarıdaki 3.20 no.lu paragraf haricinde, tüm izinsiz fiziksel temaslar;

4.4. bir atı, A veya C baremleri uyarınca yapılan sürat müsabakalarında, önceden OK'yi bilgilendirmeksizin eğitmek;

4.5. parkur esnasında zil çalınca durmamak (203.2. ve 233.2).

#### **Madde 241 DİSKALİFİYE OLMA**

1. Diskalifiye olma Sporcunun ve atının veya atlarının bir müsabakada ve yarışmanın diğer müsabakalarında yer alamayacağı manasına gelir.

**2. Hakem Heyeti aşağıdaki durumlarda bir Sporcuyu diskalifiye edebilir:**

2.1. müsabaka başladıktan sonra yarışma sahasına yaya olarak girmek;

- 2.2. atları yarışma sahasında çalıştırmak veya Hakem Heyetinin izni olmaksızın bir engeli atlamak ya da atlamaya teşebbüs etmek (202.2, 5 ve 6);
- 2.3. yarışma sahasındaki deneme engelini izin verilenden fazla sefer atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek (202.4, 242.1.5. ve 262.1.9);
- 2.4. yarışma sahasında bulunan veya daha sonraki bir müsabakanın bir parçasını teşkil eden bir engeli atlamak veya atlamaya teşebbüs etmek (202.5);
- 2.5. bir barajdan önce Hakem Heyetinin izni veya geçerli bir sebep olmaksızın yarışmadan çekilmek;
- 2.6. atlara baraj yapmak (243.3);
- 2.7. atları bir engel atlama parkurunda atları Organizasyon Komitesi tarafından kendilerine gösterilenlerin dışında engeller atlatarak çalıştırmak (242.1.4. ve 244);
- 2.8. ısınma ve çalışma sahaslarındaki engelleri (244) ve eğer varsa yarışma sahasındaki deneme engelini yanlış yönde atlamak (202.4);
- 2.9. Hakem Heyetinin bir üyesi, Temyiz Kurulunun bir üyesi veya bir görevli tarafından rapor edilen tüm kötü muamele ve/veya kötü davranışlar (Genel Yönetmelik Atlara Kötü Muamele);
- 2.10. Veteriner Yönetmeliğinde belirtilmiş olan tüm durumlar.

#### **Madde 242 PARA CEZALARI VE SARI UYARI KARTLARI**

1. Hakem Heyeti aşağıdaki durumlarda **sarı bir uyarı kartı ve buna ilaveten** Genel Yönetmelik uyarınca para cezası verebilir:
  - 1.1. Elenen veya parkurunu tamamlayan bir Sporcunun yarışma sahasını gecikmeden terk etmemesi;
  - 1.2. Elenen veya parkuru terk eden bir Sporcunun yarışma sahasından çıkmadan önce tek bir engeli atlamak için birden fazla teşebbüste bulunması veya engeli yanlış yönde atlaması;
  - 1.3. Sporcunun bitiş fanyonundan geçtikten sonra bir veya birkaç engel atlama veya basının görüntü alması için Hakem Heyetinin izni olmaksızın bir engel atlaması (202.6);
  - 1.4. Sporcunun ısınma ve çalışma sahaslarında Organizasyon Kurulu tarafından temin edilenlerden farklı engeller kullanması (241.2.7. ve 244);
  - 1.5. Sporcunun sahadaki deneme engelini izin verilenden fazla sefer atlama veya atlamaya teşebbüs etmesi (202.4, 241.2.3. ve 262.1.9);
  - 1.6. Sporcunun yarışma sahasına girdiğinde Hakem Heyeti veya resmi yetkilileri selamlamaması (256.2.1);
  - 1.7. atın kimlik numarasının üzerinde bulunmaması ve hatanın tekrarlanması (252.5);
  - 1.8. Sporcunun reklam kurallarına saygı göstermemesi veya madde 256.1.8'de belirtilmiş olan kurallara uymaması;
  - 1.9. Sporcunun Organizasyon Kurulunun direktiflerine uymaması;
  - 1.10. Sporcunun bir engele engeli değiştirecek şekilde dokunması;
  - 1.11. Sporcunun resmi görevlilerin talimatlarını yerine getirmemesi veya

**Yarışma** görevlilerine **Yarışmayla alakalı tüm diğer kişilere (diğer Sporcular, FEI çalışanları veya temsilcileri, gazeteci, kamu vs.)** karşı yanlış davranışlar sergilemesi (GY 174.6.4);

1.12. Sporcunun uyarılmasına rağmen hatanın tekrarlanması;

1.13. Sporcunun kıyafet ve atın takımları ile ilgili kurallara uymaması;

1.14. Atlara **herhangi bir şekilde (baraj yaparak, bacakları aşırı hassaslaştırarak veya duyarsızlaştırarak, yasaklanmış eğitim yöntemleri kullanarak, kamçı veya mahmuzları aşırı kullanarak vs.)** her türlü kötü muamele vakaları (~~GY 174.6.3~~).

2. Hakem Heyeti tarafından verilen para cezaları FEI Sekreterliği tarafından ilgili UF'ye fatura edilir ve FEI'ye ödenir.

### **3. Sarı Uyarı Kartları**

#### **Genel Yönetmeliğe bakınız**

#### **Madde 243 ATLARIN EĞİTİMİNDE KÖTÜ MUAMELE**

1. Çeşitli şekillerde baraj yapmak dahil ancak bununla sınırlı olmamak üzere atlara karşı yapılan her türlü acımasız, insanlık dışı veya kötü muamele tüm ısınma ve çalışma sahalarının yanı sıra yarışmanın yapıldığı yerin sınırları dahilinde kesinlikle yasaktır (241.2.6, 241.2.9. ve 241.2.10).

2. "Baraj yapmak" terimi atın müsabakada daha yüksek veya daha dikkatli atlamasını teşvik etmeyi amaçlayan tüm yapay teknikleri içerir. Kullanılan her türlü baraj yapma yöntemini listelemek mümkün olmasa da, bunlar genel olarak Sporcunun – ve/veya Sporcunun kendilerinin davranışlarından sorumlu olduğu yerdeki yardımcıların – atın ayaklarına ellerinde tuttıkları bir şey ile (ki bunun ne olduğuna ve kimin vurduğuna bakılmaz) vurmasından veya engelleri çok yüksek ve/veya çok geniş yapmak, yanıltıcı apeller koymak, kavaletto veya bir kombine engelin ayaklarını hatalı mesafede yerleştirmek, bir atı engele gelirken kasıtlı olarak çekmek veya itmek veya atın deneme engelini ayağını vurmaksızın geçmesini zorlaştıracak veya imkansız hale getirecek başka herhangi hareketlerde bulunmak suretiyle, atın bir şeye kendisinin vurmasını sağlamaktan oluşurlar.

3. İzinsiz engelleri atlamak veya ata yarışma yerinde herhangi bir yerde, yarışma sürecince herhangi bir amaçla ve herhangi bir şekilde baraj yapmak yasaktır (~~GY 101.5~~).

4. Hakem Heyetinin sorumlu bulunduğu süre boyunca ata baraj yapılması veya başka kötü muamele içeren çalışma uygulamalarının kullanılması halinde, Sporcu ve ilgili at tüm müsabakalardan en azından yirmi dört saat boyunca diskalifiye edilir. Buna ilaveten, Hakem Heyeti ilgili durumlarda uygun gördüğü diğer tüm önlemleri de alabilir.

#### **Madde 244 ISINMA VE ÇALIŞMA SAHALARI VE DENEME ENGELLERİ**

1. Çalışma ve Isınma Sahaları

Organizasyon Komitesi iyi çalışma koşulları için yeterince büyük en azından bir adet ısınma veya çalışma sahası temin etmelidir. Burada en azından bir dik ve bir geniş engel bulunmalıdır. Zemin iyi durumda olmalıdır. Çok sayıda Sporcu ve yeterli yer olduğunda, ilave engeller de konulmalıdır. Tüm engeller normal

şekilde kurulmalı ve üzerlerinde kırmızı ve beyaz fanyonlar bulunmalıdır. Ancak, engel ayaklarının veya kulaklarının üst kısmının beyaz veya kırmızı olmasını sağlamak amacıyla bayrak yerine bant veya boya kullanılabilir.

Yerin yeterli ve Sporcu sayısının çok olduğu durumlarda, ayrı bir çalışma sahası da tahsis edilebilir.

## 2. Deneme Engelleri

Organizasyon Komitesi tarafından temin edilmemiş engel malzemelerinin kullanımı yasaktır ve diskalifiyeyi ve/veya para cezasını gerektirir (241.2.7 ve 242.1.4). Deneme engelleri sadece fanyonların gösterdiği yönde atlanabilir. Deneme engellerinin hiçbir bölümü kimse tarafından tutulamaz.

2.1. Apeller hemen bir engelin ilk bölümünün altına veya kalkış tarafından 1 m uzağa yerleştirilebilir. Eğer engelin önünde bir apel sırtığı varsa, engelin arkasında maksimum 1 metrelik eşit bir mesafede de bir apel sırtığı kullanılabilir.

2.2. Eğer bir engelin üst kısmında X şeklinde sırtıklar kullanılıyorsa, bunlar tek tek düşebilir şekilde yerleştirilmelidir. Sırtıkların üst kısmı bir kepçeye konulmalıdır. X sırtıkların arkasında, sırtıkların birbirini çaprazladığı noktanın yüksekliğinden en azından 20 cm yüksekte, yatay bir sırtık bulunabilir.

2.3. Bir engelin üst sırtıklarının her iki ucu her zaman için kepçelerde olmalıdır. Eğer sırtık kepçenin ucunda duruyorsa, asla yakın olan uçta durmamalı ve her zaman uzak olan uçta durmalıdır.

2.4. Eğer müsabakadaki engellerin maksimum yüksekliği 1.40 veya daha az ise, çalışma sahasındaki engellerin yüksekliği ve genişliği, koşulmakta olan müsabakadaki engellerin maksimum yükseklik ve genişliğinden 10 cm'den daha fazla olamaz. Eğer müsabakadaki engellerin maksimum yüksekliği 1.40 m'den daha fazla ise, çalışma sahasındaki engellerin genişliği 1.80 m'yi ve yüksekliği 1.60 m'yi aşamaz.

2.5. Adeta sırtıkları sadece çalışma için en azından iki başka engel daha varsa kullanılabilir.

2.6. Organizasyon Komitesi sulu hendek gibi gözüken bir malzeme temin edebilir.

## 3. Jimnastik Çalışma

3.1. Sporcular yerde süratli sırtıkları ve apel sırtıkları kullanarak atlarını jimnastik egzersizleri ile çalıştırabilirler de, bu amaçla kullanılan engellerin yüksekliği 1.30 m'yi ve genişliği 1.60 m'yi aşamaz. Bu tür engelleri kullanan Sporcular baraj yapmayı engelleyen kuralları ihlal etmemelidir (243).

3.2. Jimnastik Sırtıkları: eğer yeterince yer varsa ~~sadece teklî~~ süratli sırtıkları kullanılabilir ve yüksekliği 1.30 m'yi aşmayan dik bir engele 2.50 m'den daha yakın konulamaz. İniş tarafında, **engel süratlide atlanırken** 2.50 m'den **ve dörtnalla atlanırken 3.00 m'den** daha yakın olmayan bir süratli sırtığı konulabilir.

3.3. Isıtma ve çalıştırma: mümkün olduğunda, Sporculara sabah saatlerinde bir görevlinin eşliğinde birkaç saat boyunca çalışma imkanı sağlanmalıdır. Sporcular, 244.2, 244.3 ve 244.4 no.lu maddelerin ihlal edilmemesi kaydıyla, engelleri değiştirebilirler.

4. Yeterince yer oldukça ve doğru mesafelere konulmuş olmaları kaydıyla kombine engellere izin verilir. Organizasyon Komitesi malzemesi temin etmelidir.

Isınma sahaları kalabalık olduğunda Sporcular sadece tek engellerden atlayabilirler.

5. Getr/topukluk ve Bandaj Kontrol Görevlileri ( ayrıca bakınız 257.2.3)

Çalışma sahaları (ısınma sahaları) kullanımda iken her zaman için bir görevlinin denetiminde olmalıdır.

Grand Prix, Uluslar Kupası müsabakaları ve her yarışmada en yüksek para ödülünün verildiği müsabakaya katılan tüm atlara topukluk/getr ve bandaj kontrolü yapılması zorunludur. Topukluk/getr ve bandaj kontrolünün diğer müsabakalarda da yapılması tavsiye edilmektedir. Topukluk/getr ve bandaj kontrolü prosedürü için Engel Atlama Görevlileri el kitabına bakınız.

## **Bölüm VIII Barajlar**

### **Madde 245 GENEL**

1. Sadece aynı müsabakanın bir veya birkaç ön turundan sonra birincilik için eşit ceza puanına sahip Sporcular bir barajda koşabilir. Sporcular baraja ilk turda bindikleri atla katılabilirler.

2. Prensipten olarak, bir baraj orijinal müsabakanın kuralları ve baremi ve ilgili müsabaka tipinde baraj kuralları uyarınca koşulmalıdır. Ancak, programda belirtilmiş olması kaydıyla, küçük bir A Baremi müsabakasının barajı C baremi uyarınca değerlendirilebilir. Her durumda tüm barajlar hemen müsabakanın kendi turundan/turlarından sonra koşulmalıdır.

3. Eğer programda belirtilmişse, Organizasyon Komitesi ilk turu hatasız olarak tamamlamış olan Sporcuların ilk turu takiben hemen baraj koşmalarına karar verebilir. Bu durumda, zil Sporcuya baraj parkuruna başlamasını bildirmek için tekrar çalınmalıdır. Madde 203.1.2'de belirtilmiş kurallar geçerlidir. Baraja katılmaya hak kazanan Sporcuların birinci tur ve baraj arasında yarışma sahasından çıkmalarına izin verilmez. Bu tip bir baraja sadece A Baremi uyarınca, madde 238.1.2 ve 238.2.2 çerçevesinde izin verilir ve Grand Prix müsabakaları veya en yüksek para ödülünün verildiği müsabakada koşamazlar.

4. İşbu Talimatta aksi belirtilmedikçe (Güç ve yetenek müsabakaları), hiçbir müsabakada ikiden fazla baraj koşulamaz.

5. Barajdaki giriş sırası, programda veya talimat kitabında aksi belirtilmedikçe, ilk tur için belirlenmiş sıra ile aynı olmalıdır.

Barajlı bir müsabakanın ilk turuna başlamadan önce nalları düşen atlara giriş sırasında daha ileride yer verilir. Bir barajda koşmadan önce nalı düşen bir ata kendi normal sırasından üç kişi sonra koşma hakkı tanınır. Eğer ilgili atın nalı bu esnada tekrar çakılmazsa, atın daha sonra mı koşacağına yoksa eleneceğine mi

karar vermek Hakem Heyetinin sorumluluğundadır.

6. Birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, programdaki hükümler uyarınca bir baraj koşulabilir. Eğer programda baraj için herhangi hükümler bulunmuyorsa, müsabakanın barajsız koşulacağı kabul edilir.

#### **Madde 246 ENGELLER, MESAFE**

1. Barajda veya barajlardaki engellerin yüksekliği ve/veya genişliği, sadece birinciliği paylaşan Sporcular bir önceki turu engel cezası almadan tamamlamış iseler, madde 208.3'te belirtilmiş olan sınırları aşmaksızın (kısmen veya tamamen) arttırılabilir.

2. Eğer ilk turdaki parkurda kombine engel(ler) varsa, barajda da en azından bir kombine engel olmalıdır.

3. Bir barajdaki engellerin sayısı minimum altıya kadar düşürülebilir (kombine engeller tek bir engel olarak sayılır).

4. Barajdaki engellerin şekli, tipi ve rengi değiştirilemese de, bir kombine engelin ayaklarından birinin veya daha fazlasının izden çıkartılmasına izin verilir. Eğer kombine engel bir triple veya dört ayaklı bir kombine engel ise, sadece ortadaki ayaklar çıkartılamaz.

5. Bir baraj için engellerin sırası ilk turdaki parkura göre değiştirilebilir.

6. Baraj parkurlarında, bir kombine engelin ayakları arasındaki mesafe asla değiştirilemez.

7. Baraj parkuruna maksimum iki tek engel ilave edilebilir. Her iki engelin de iz gezilirken parkurda mevcut olması gereklidir. Bu engeller iki geniş veya iki dik engel veya bir geniş ve bir dik engel olabilir. Dik engel veya engellerin her iki yandan da mı yoksa sadece tek bir yandan mı atlanacağı parkur planında ve engelin kendisi üzerinde açıkça belirtilmelidir.

#### **Madde 247 BARAJDA ELENME VEYA TERK ETME**

1. Barajda elenen bir Sporcu baraj koşan Sporcuların arasında son sırada yer alır.

2. Hakem Heyetinin izni ile barajdan çekilen bir Sporcu her zaman için elenen veya parkuru makul bir sebepten ötürü terk eden bir Sporcudan sonra sıralanmalıdır. Makul olmayan bir sebepten ötürü parkuru terk eden veya kasten elenen Sporcular, aynı barajdan çekilmiş olan Sporcularla eşit olarak sıralanır.

3. Dereceleri belirleyecek bir barajdan önce, iki veya daha fazla Sporcu baraj koşmayı reddederse, Hakem Heyeti bu isteğin kabul mu yoksa ret mi edileceğine karar verir. Eğer Hakem Heyeti Sporcuların çekilme isteğini kabul ederse, Organizasyon Komitesi kupayı kurayla verir ve para ödülü toplanarak Sporcular arasında eşit olarak paylaşılır. Eğer Sporcular Hakem Heyeti'nin yarışmaya devam etme talimatına uymazsa, kupa verilmez

ve Sporcuların her biri baraj koşulmuş olsaydı alabilecekleri en düşük sırayı ve buna göre bir para ödülü alır.

## **Bölüm IX Dereceler**

### **Madde 248 BİREYSEL SIRALAMA VE ÖDÜLLERİN VERİLMESİ**

1. Bireysel bir Sporcunun sıralaması kullanılan bareme ve müsabakanın genel programına veya parkur planında belirtilmiş değişikliklere göre belirlenir.
2. Hakem Heyeti sıralamaya girme şansı olmayan bir Sporcuyla parkuru esnasında herhangi bir anda durdurma hakkına sahiptir.
3. Bir müsabakanın ilk turunda koşamayan Sporcular, bazı özel müsabakalar dışında, herhangi bir ödül alamazlar.
4. Kalifikasyon müsabakalarında ödül kazananlar kalifiye oldukları son müsabakada koşmasalar bile, kazanmış oldukları ödüller kendilerinde kalır.
5. Dereceye girenler ödül törenine katılmalı ve törende dereceye girmiş olan atlarına binmelidirler. Ancak, Hakem Heyeti güvenlik açısından bu kuralda istisnalar yapabilir. Dereceye giren bir binici, geçerli bir bahanesi olmaksızın, bir ödül törenine katılmazsa Hakem Heyeti bu binicinin ödülünü vermeyebilir. Buna göre, Organizasyon Komitesi programda ve kitapçıkta ödül törenlerine katılması gereken dereceye giren binici sayısını belirtmelidir. Eğer programda veya kitapçıkta törende mevcut bulunması gereken binici sayısı yoksa, dereceye girmiş olan tüm Sporcular ve atlar ödül törenine katılmalıdır.
6. Müsabakaların sponsorları tarafından verilen örtülerin dışında, ödül törenlerinde atın üzerinde örtü bulunamaz. Ancak özel durumlarda, Hakem Heyeti bu kuralın uygulanmamasına karar verebilir.

## **Bölüm X Sporcular ve Atlar**

### **Madde 249 CSIO YARIŞMALARINA DAVET**

1. UF'ye gönderilen resmi davet bir Ekip Şefinden, minimum 4 ve maksimum 6 Sporcudan, minimum 8 ve maksimum 15 attan ve Sporcuya başına bir seyisten oluşan resmi bir takımı içermelidir.  
Eğer OK'ler 4 Sporcuya ve 8 attan oluşan takımları davet ederse, davet edilen toplam yabancı Sporcuya sayısı bir önceki yıl davet edilmiş olandan az olamaz.  
Yarışmanın CSIO olarak kabul edilebilmesi için, (ev sahibi ülkenin takımı da dahil olmak üzere) en azından üç resmi takımın iştirak etmesi gereklidir.

Bir CSIO yarışmasına beşten daha az ülke katılıyorsa, davet (ev sahibi ülkenin takımı da dahil olmak üzere) ülke başına iki takımı içerecek şekilde yapılabilir. Yarışmanın başlangıcından önce ve en geç teknik toplantı esnasında, iki takımı bulunan tüm ülkelerin hangi takımın Uluslar Kupası puanları için yarışacağına karar vermesi gereklidir.

## **2. Avrupa'daki CSIO Yarışmaları**

Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) on veya daha fazla takım davet edilmişse, OK madde 249.5 uyarınca yabancı bireysel binicileri de davet edilebilir. Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) sekiz veya dokuz takım davet edilmişse, sadece (maksimum) üç yabancı bireysel binici davet edilebilir.

Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) yedi veya daha az takım davet edilmişse, yabancı bireysel biniciler davet edilemez.

## **3. Kuzey Amerika'daki CSIO Yarışmaları**

Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) beş veya daha fazla takım davet edilmişse, yabancı bireysel biniciler madde 249.5 uyarınca davet edilebilir. Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) dört takım davet edilmişse, sadece maksimum iki yabancı bireysel binici davet edilebilir. Eğer (ev sahibi takım da dahil olmak üzere) dörtten az takım davet edilmişse, yabancı bireysel biniciler davet edilemez.

4. Her bir OK, taslak program ile birlikte gönderilecek olan bir mektup ile, her OK'den davet edilecek ülkelerin isimlerinin yanı sıra, davet edilen ülkelerin herhangi birinin daveti kabul edememesi halinde çağrılacak olan, en azından üç yedek ülkenin ismini belirtmelidir. Bir davetin reddini takiben, OK derhal yedek listesindeki ülkelerden biri ile temas kurmalıdır. Davet edilen UF'lerin vazgeçmesi halinde, her bir OK'nin ön angajmanlar için çifte angajman tarihi belirlemesi önerilmektedir. Davet edilecek takımların seçilmesinde zorluk yaşanan önemli CSIO yarışmalarında Uluslar Kupası sıralamasındaki ilk 8 ülkeye öncelik verilmesi tavsiye edilmektedir.

5. Takım üyelerine ilaveten veya tam bir takım gönderemeyen UF'lerden bir veya iki bireysel Sporcu resmi takımlarla aynı koşullar uyarınca davet edilebilir. CSIO yarışmalarında bireysel Sporcular için şahsi davetlere izin verilmez.

6. Ev sahibi ülkenin CSIO yarışmalarında koşturmasına izin verilen bireysel Sporcu sayısı işbu Talimatın II no.lu Ekindeki tabloda belirtilmiştir.

7. 5\* / 4\* Uluslar Kupasını da içeren bir CSIO yarışmalarına en azından yedi yabancı takım davet edilmelidir. Sadece çok istisnai şartlar altında ve FEI Genel Sekreterinin özel izni ile daha az sayıda yabancı takım davet edilebilir.

8. FEI joker olarak OK tarafından davet edilecek yabancı takımlardan birini belirleme hakkına sahiptir.

## **Madde 250 CSI YARIŞMALARINA DAVET**

CSI yarışmaları için, programı ve davetleri, davet edilecek bireysel Sporcu ve at sayısını belirlemek, UF'nin onayı ile Organizasyon Komitesinin sorumluluğundadır.

## **Madde 251 ANGAJMANLAR**

1. CSIO'lara kadar ve bunlar dahil olmak üzere yarışmalarda angajmanlar aşağıdaki gibi yapılmalıdır:

Prensipte Angajman, Prensipte angajman bir niyet göstergesidir.

~~Ön Angajmanlar (isteğe bağlı). Bu angajmanlar kesin angajmanlar için belirtilmiş olan binici ismi sayısının iki katından oluşur.~~

~~Kesin angajmanlar. Bu angajmanlar yarışmaya katılacak olan Sporcu ve atların isimlerinden oluşur ve programda belirtilmiş olan tarihlerde Organizasyon Komitesi tarafından alınmış olmalıdır.~~

~~2. Tüm diğer yarışmalar için, angajmanlar madde GY 121 uyarınca yapılmalıdır.~~

~~3. Tatminkar bir açıklamanın yapılmaması halinde, prensip olarak angajman yaptıran ve Sporcuları ile temsil edilmeyen UF'lere para cezası verilebilir.~~

~~Kesin angajmanların alınmasını takiben, at(lar) ve Sporcu(lar) üzerinde değişiklikler Organizasyon Komitesinin (OK) mutabakatı ile yapılabilir. OK programda at(lar) ve Sporcu(lar) konusunda değişiklik yapılabilecek olan son tarihi, ki bu tarih veteriner kontrolünün yapıldığı günden sonra olamaz, belirtmelidir.~~

~~5. Dörtten fazla farklı UF'den 15'ten fazla yabancı Sporcunun yarışmaya katılmasına imkan sağlayan bir CSN, FEI Talimatları ve Yönetmelikleri uyarınca, bunun yanında getirdiği tüm gereklilikler ile birlikte, otomatik olarak bir CSI kabul edilir.~~

**1. Bir Yarışmaya katılabilecek atların sayısı programa ve Engel Atlama Talimatına uygun olmalıdır.**

**2. Uluslararası bir Yarışmaya davet edilen veya ön angajman yaptıran tüm Sporcuların angajmanları sadece kendi UF'leri tarafından yapılabilir. Sporcuların angajman yaptırdıkları Yarışma için gerekli yaşta olmalarını sağlamak UF'nin yükümlülüğüdür. UF'leri tarafından Engel Atlama Talimatı uyarınca ve programda belirtilmiş olduğu gibi seçilen tüm yabancı Sporcular OK tarafından kabul edilmelidir. OK'ler UF'lerden alınanlar dışında başka herhangi angajmanları kabul etmeyebilirler.**

**UF'ler kalifiye olmuş atları seçmek ve bunlara angajman yapmakla yükümlüdürler. Buna atların angajman yapılan müsabakalar için gerekli kondisyonu ve becerisi de dahildir. Atların angajman yaptıran Yarışma için gerekli yaşta olmalarını sağlamak UF'nin yükümlülüğüdür.**

**3. Katılmak için angajman yaptırmalarına izin verilen takımların ve bireysel Sporcuların sayısı Engel Atlama Talimatında belirtilmiştir.**

**4. UF'ler FEI Dünya Şampiyonaları ve Olimpiyat Oyunlarına Engel Atlama Kurulu tarafından belirlenen ve Büro ve, uygun olan yerlerde, UOK tarafından onaylanan koşullar uyarınca kalifiye olan Sporcuları için angajman yaptırabilirler.**

**5. Eğer UF'ler resmi takımlarına izin verileden daha fazla sayıda Sporcu ve atı dahil ederse, Ekip Şefinin en geç ilk Veteriner Kontrolünü takiben resmi takıma seçilmiş Sporcu ve atları belirlemesi gereklidir.**

**6. Hiçbir şart altında OK bir FEI Şampiyonası için uygun Sporcu ve takımların angajman sayısını kısıtlayamaz. Büro gerekirse angajman sayısını kısıtlayabilir.**

**7. FEI Yetişkinler Şampiyonaları ve Oyunları için angajmanlar aşağıdaki 8.1, 8.2 ve 8.3 no.lu paragraflarda belirtilmiş olan şekilde**

üç zorunlu etapta yapılmalıdır. CSIO'lara kadar ve bunlar dahil olmak üzere diğer Yarışmalar için 8.2 no.lu paragraf isteğe bağlıdır, ancak tüm diğer müddetler programda UF/OK tarafından talep edilebilir.

#### 8.1. Prensipde angajmanlar

En azından Yarışmanın başlamasından sekiz hafta öncesinde OK'nin eline geçmelidir. Prensipde angajman UF'nin kesinlikle Yarışmaya katılmak için Sporcu gönderme niyetinde olduğu manasına gelir ve UF'nin niyetinin sadece bireysel yarışmacılar mı, sadece bir takım mı veya bir takım ve bireysel biniciler mi göndermek olduğu belirtilmelidir. Tatminkar bir açıklamanın yapılmadığı durumlarda, prensipde angajman yaptırın ve Sporcularla temsil edilmeyen UF'lere para cezası verilebilir.

#### 8.2. Ön angajmanlar

En azından Yarışmanın başlamasından dört hafta öncesinde OK'nin eline geçmeli ve aralarından kesin angajman yapılacak olanların ve yedeklerin seçileceği Sporcuların ve atların isimlerinin bir listesini içermeli ve UF'nin göndermeyi planladığı Sporcu ve at sayısını belirtmelidir. Ön angajmanlar kesin angajmanlarda belirtilmiş olan Sporcu isimleri sayısının iki katından oluşur.

Ön angajmanlar gönderildikten sonra, UF'ler daha az Sporcu ve/veya at gönderebilir, ancak asla ön angajmanların sayısından fazlasını gönderemezler. Ön angajman yaptıktan sonra temsil edilmeyen ve bahaneleri OK tarafından kabul edilmeyen UF'ler OK tarafından FEI Mahkemesine havale edilmek üzere Genel Sekretere rapor edilir.

#### 8.3. Kesin angajmanlar

Programda belirtilmiş olan tarihe dek ve en geç Yarışmanın başlangıcından dört gün öncesinde OK'nin eline geçmelidir. Bunlar Yarışmaya gelecek olan son Sporcu ve at tercihlerini gösterir. Kesin Angajmanlar listede belirtilmiş olan sayıyı aşamaz ve Ön Angajmanlarda belirtilmiş olan isimler arasında seçilmelidir. Kesin Angajmanların alınmasını takiben, atlar ve/veya Sporcular üzerinde sadece OK'nin özel izni ile değişiklik yapılabilir. OK programda atlar ve Sporcularla ilgili değişiklik yapılabilecek olan son tarihi belirtmelidir. Bu tarih her durumda en geç Veteriner Kontrolünün yapıldığı gün olabilir.

9. Angajman formları atın ismini/isimlerini, cinsini, cinsiyetini, yaşını, donunu, doğum yerini, şu andaki milliyetini ve pasaport numarasını ve, gerekli olan yerlerde, kalifikasyonlarını içermelidir. Sporcunun doğum yılı da formda bulunmalıdır.

10. Bir UF'nin Ön Angajmanlarda belirtilenden daha fazla sayıda Sporcu ve/veya at göndermesi halinde, Engel Atlama Talimatı ve program uyarınca katılmalarında sakınca olmasa da, OK bu Sporculara ve atlara barınma imkanı sağlamakla veya Yarışmaya katılmalarına izin vermekle yükümlü değildir.

11. Bir Yarışmada, bir Sporcu atlarının birini veya tümünü bir Müsabakadan silebilir ancak OK ve Hakem Heyetinin onayı olmaksızın daha önce Müsabakaya angajmanı yapılmamış bir atla müsabakaya katılamaz.

12. Bir UF'nin takımı için ön angajman yaptırdığı ve takım göndermesinin mümkün olmadığı durumlarda, OK derhal durum hakkında bilgilendirilmelidir.

13. UF'leri tarafından herhangi bir Yarışma için kesin angajmanları yapılan ve geçerli bir bahaneleri olmaksızın Yarışmaya katılmayan takımlar veya bireysel Sporcular Yabancı Hakem/Teknik Delege tarafından, FEI Mahkemesine havale edilmek üzere, FEI Genel Sekreterine rapor edilir. Tatminkar bir açıklamanın yapılamadığı durumlarda, prensipte angajman yaptıran ve sporcularıyla temsil edilmeyen UF'lere para cezası verilebilir. Aynı anda düzenlenen başka bir Yarışmaya katılmak bir Yarışmaya katılmamak için geçerli bir bahane olarak kabul edilmez. Ancak, eğer kesin angajmanı yapılmış bir CSI-Sporcusu aynı hafta sonunda (geçerli bir sebepten ötürü yarışmayan) bir CSIO-Sporcusunun yerine seçilirse, bu geç angajman ilk başta öngörülmüş CSI yarışmasına katılmamak için geçerli bir sebep olarak kabul edilir.

14. Bir UF aynı Sporcu/at çifti için birden fazla OK'ye kesin angajman yaptıramaz ve aksi taktirde söz konusu Sporcu/at nihayetinde katıldıkları Yarışmadan diskalifiye edilir (istisnalar için bakınız 251.13).

15. Kesin angajman tarihinden sonra Yarışmadan çekilenler veya Yarışmada hazır bulunmayanlar OK'yi yarışmadan geç çekilmelerinin veya yarışmaya gelmemelerinin sonucunda yaşanan (örneğin ahır ve otel masrafları gibi) mali kayıplar için tazmin edecektir.

16. Dörtten fazla farklı UF'den 15'ten fazla yabancı Sporcunun yarışmaya katılmasına imkan sağlayan bir CSN, FEI Talimatları ve Yönetmelikleri uyarınca, bunun yanında getirdiği tüm gereklilikler ile birlikte, otomatik olarak bir CSI kabul edilir.

## **Madde 252 GİRİŞ SIRASI**

### **1. Giriş sırası için kura**

#### **1.1. Şampiyonalar/CSIO Takım ve Bireysel**

1.1.1 Milliyetlerine bakılmaksızın, takımlara ilaveten Yarışmaya katılan bireysel Sporcuların giriş sırasını belirlemek için öncelikle bir kura çekilir.

1.1.2. Daha sonra, Yarışmaya takım ile katılan Ülkelerin sırasını belirlemek için ikinci bir kura çekilir. Tüm Ekip Şefleri takım Sporcularının Ülkenin sırasında hangi sırada koşacağını belirler. Bu Sporcular bireysel Sporculardan kalan yerlere sırayla yerleştirilir.

1.1.3. Eğer bireysel bir Sporcunun müsabakaya katılan birden fazla atı varsa, Hakem Heyeti giriş sırasını bu atlar arasında, eğer mümkünse, en azından on Sporculuk bir ara olacak şekilde ayarlar.

1.1.4. Eğere bir Ekip Şefi giriş sırası belirlendikten sonra Sporcularını veya atlarını değiştirmeye karar verirse, bir Sporcunun iki atı ile yakın sıralarda koşması mümkündür. Bu durumda, Ekip Şefi Hakem Heyeti veya Sekreterliği müsabakanın başlangıcından en az bir saat önce haberdar etmelidir.

Hakem Heyeti bu durumda ilgili Sporcu açısından giriş sırası üzerinde değişiklik yapabilir.

2. In CSIO ve CSI Yarışmalarında, Sporcuların giriş sırası için bir kura çekilmelidir. Bunu yaparken, aynı yabancı ülkeden iki Sporcunun arka arkaya koşmamasını sağlamak için, Sporcuların milliyeti dikkate alınmalıdır. Eğer bir veya daha fazla Sporcunun iki atla yakın aralarla koşması gerekirse, Hakem Heyeti kendi yetkisini kullanarak veya talep üzerine sadece bu Sporcular açısından giriş sırasında değişiklik yapabilir.

3 Giriş sırası Sporcuların veya atların isimlerinin alfabetik sırasına göre düzenlenemez.

4. Takım müsabakaları için, her seferinde ayrı bir kura çekilmelidir.

5. Her at, tüm yarışma boyunca, geldiğinde kendisine Organizasyon Komitesi tarafından tahsis edilen numarayı taşır.

Görevliler de dahil tüm yetkililerin atı tanıyabilmesi için, atın ahırından her çıktığında her zaman için üzerinde bu numaranın bulunması zorunludur. Bu numaranın açıkça görülür şekilde takılmaması durumunda önce bir uyarı verilir. Hatanın tekrarlanması halinde, Hakem Heyeti veya Temyiz kurulu tarafından Sporcuya para cezası verilir (242.1.7).

#### **6. Bireysel müsabakalarda giriş sırasının dönüşümlü olarak değiştirilmesi**

Dönüşüm zorunlu olsa da, dönüşüm sistemi isteğe bağlıdır. Programa dahil olan bireysel müsabakalarda giriş sırasının dönüşümünü sağlamak için, işbu Talimatın VI no.lu Ekinde belirtilmiş olan prosedürün uygulanması tavsiye edilmektedir.

#### **7. Grand Prix Müsabakalarında giriş sırası**

Grand Prix ismi bir yarışmada sadece bir kez kullanılabilir. Tüm Grand Prix müsabakalarında giriş sırası ayrı bir kurayla belirlenir.

Eğer Yarışmanın en iyi Sporcusu veya en iyi Sporcu/at çifti için ayrı bir sıralama varsa, Grand Prix'den önceki sıralamanın tersi giriş sırası olarak kullanılabilir.

Organizasyon Komitesi ayrıca Sporcuları üç ayrı gruba da ayırabilir. Her grupta giriş sırasını belirlemek için bir kura çekilmelidir. FEI bilgisayar listesinde en üst sıralarda bulunan binicilerin son grupta koşmasına izin verilir. Hakem Heyetinin Başkanı kura esnasında hazır bulunmalıdır.

Kullanılacak olan yöntem programda belirtilmelidir.

### **Madde 253 KATILIMCILARIN AÇIKLANMASI**

CSIO yarışmalarında, ilk müsabakadan önceki gün, Ekip Şefleri takımlarının üyelerini (Sporcular ve atlar) ve bireysel binicilerin isimlerini atlarının isimleri ile birlikte yazılı olarak Sekreterliğe bildirir (249). Takımın üyesi olarak Yarışmaya katılacağı açıklanan bir Sporcu ve/veya atının katılmasına engel olacak şekilde kaza geçirmesi veya hastalanması/sakatlanması halinde, Ekip Şefleri en geç yarışmanın ilk müsabakasının başlangıcından bir saat önce bunların yerine (eğer varsa) bireysel Sporcuları/atlarını geçirebilirler. Yerine başkası koşan bir Sporcu veya bir takım atı bireysel olarak koşamaz. Tüm Yarışmalarda, Ekip Şefleri (CSIO'lar) veya bireysel Sporcular (CSIO'lar, CSI'lar)

Organizasyon Komitesi tarafından belirlenen bir saatte sonraki günün müsabakalarına katılacak Sporcu/atları Sekreterliğe beyan edecektir.

#### **Madde 254 KATILIM VE ATLARIN SAYISI**

1. Programda CSIO ve CSI Yarışmalarında Sporcu başına izin verilen atların sayısı belirtilmelidir. Ancak bu sayı maksimum üç ile sınırlı olmalıdır. Aynı hafta sonunda farklı kategoride birkaç CSI'nin düzenlediği Yarışmalarda, Sporcu başına at sayısı her kategoride üç ile sınırlı olmalıdır. Bu kural birbirini takip eden birkaç hafta sonu boyunca aynı yerde düzenlenen CSI yarışmaları için geçerli değildir. Eğer programda bir Kudret müsabakası ve/veya 6 ve/veya 7 yaşlı atlar ve/veya aygırlar için özel müsabakalar varsa, programda aynı zamanda bu müsabakaların her biri için fazladan bir ata izin verilebilir. Bu ilave atların katılımı sadece bu müsabakalarla sınırlıdır.

2. CSIO'larda Ekip Şeflerinin, her Sporcunun madde 254.1'de belirtilmiş olan maksimum sayıda atla koşması şartıyla, yarışmanın tüm süresi boyunca sadece resmi takıma dahil olan atlarda değişiklik yapma hakkı vardır. Bu şekilde yapılan bir değişiklik geri dönüşsüzdür.

3. CSIO ve CSI Yarışmalarında bireysellerin atlarının değiştirilmesine sadece aynı ülkeden olmaları ve programın hükümleri uyarınca yarışma boyunca her bireysel Sporcunun koşmasına izin verilen at sayısına uymaları kaydıyla izin verilir. Bu şekilde yapılan bir değişiklik geri dönüşsüzdür.

4. CSIO'larda her Sporcu Grand Prix'de veya, Grand Prix yoksa, en yüksek para ödülünün verildiği müsabakada sadece tek bir ata binebilir. Eğer bir Grand Prix müsabakası ve ayrıca Grand Prix ile aynı miktarda veya daha fazla para ödülünün verildiği başka bir müsabaka varsa, Sporcu bu müsabakanın Derbi olduğu durumlar haricinde, bu müsabakaların her birinde sadece tek bir ata binebilir.

5. Bu kural aynı zamanda CSI Yarışmaları için de geçerlidir. Ancak, eğer Grand Prix veya yukarıdaki 4. paragrafta listelenmiş olan benzer müsabakalarda 30 veya daha az Sporcu angajman yaptırmış ise, Organizasyon Komitesi toplam yarışmacı sayısının Grand Prix veya ilgili müsabaka için izin verilen maksimum sayıyı aşmaması kaydıyla her Sporcunun ilgili müsabakada iki ata binmesine izin verebilir.

#### **Madde 255 GENÇLER VE GENÇ YETİŞKİN BİNİCİLER**

1. Sporcular, UF'lerinin özel izni ile, 16 yaşına bastıkları yıldan itibaren bazı Yetişkinler müsabakalarında koşabilirler.

2. Bir Genç Binici ve/veya Pony binicisi asla aynı yarışmada hem bir Genç veya Pony müsabakasında ve bir Yetişkinler müsabakasında yarışamaz.

3. 18 yaşına bastıkları yıldan önce (Genç Yetişkin Biniciler, Gençler Yönetmeliği), Sporcular bir Uluslar Kupası, bir Grand Prix, bir Dünya Kupası müsabakası, bir Güç ve yetenek müsabakası, bir Derbi, ve bunun listelenmiş müsabakalardan biri olmaması halinde en yüksek para ödülünün verildiği müsabakada koşamazlar. Genç Sporcular, 16 yaşına basmış olmaları kaydıyla, CSI\* ve CSI\*\* yarışmalarındaki Grand Prix müsabakalarına katılabilirler.

## Madde 256 KIYAFET VE SELAM

### 1. Kıyafet

1.1. Sporcuların **seyircilerin önüne çıkarken** Genel Yönetmelikte (GY-127) belirtilmiş olduğu gibi, doğru kıyafetleri giymesi ve müsabaka esnasında veya ödül töreninde işbu maddenin 1.5 ve 1.6 no.lu paragraflarına uygun şekilde giyinmesi gereklidir.

1.2. İz gezilirken, kıyafetler temiz ve düzenli olmalıdır. Her durumda binici çizmeleri, beyaz pantolon, beyaz veya açık renkli bir gömlek giyilmeli ve beyaz bir kravat takılmalıdır. Yaka ve kol ağzları her zaman beyaz olmalıdır.

1.3. Kötü havalarda, Hakem Heyeti mont veya su geçirmez bir yağmurluk giyilmesine izin verebilir. Çok sıcak havalarda ise Hakem Heyeti tüm Sporcuların ceketli koymasına izin verebilir.

1.4. Bir atla engel atlayan herkesin, silahlı kuvvetler mensupları, polis, jandarma, askeri kuruluş mensupları ve ulusal hara çalışanları da dahil olmak üzere, üç noktadan bağlantılı ve uygun şekilde bağlanmış bir tog takması zorunludur. Isınma veya çalışma sahalarında veya yarışma alanının herhangi bir yerinde at çalıştıran herkesin de buna uyması şiddetle tavsiye edilmektedir. Yukarıdakine bakılmaksızın, binici atın üzerinde iken üç noktadan bağlantılı koruyucu şapka takılması gençler ve yıldızlar için her zaman için zorunludur ve genç yetişkin biniciler için tavsiye edilmektedir.

1.5. Sivillerin UF'leri tarafından onaylanmış üniforma veya kıyafeti, kırmızı bir ceket veya siyah bir ceket, beyaz veya açık bej pantolon, siyah çizme veya siyah uzun çizme giymesi gereklidir. Beyaz bir kravat veya yakalık veya fular ve beyaz veya açık renkli bir gömlek giyilmelidir. Gömlekler kısa veya uzun kollu olabilir, ancak yakaları ve kol ağzları beyaz olmalıdır. Eğer ceket giyilmiyorsa gömlek kollu olmalıdır. Kısa veya uzun gömleğe izin vardır.

1.6. Genel Yönetmeliğin 136. **256.3** maddesinin hükümleri uyarınca, sivillerin sponsorlarının logosunun togun ortasında dikey olarak konumlandırılmasına izin verilmektedir. Bu logonun uzunluğu 25 cm'den ve genişliği 5 cm'den fazla olmamalıdır.

1.7. Silahlı kuvvetler mensupları, polis, jandarma, askeri kuruluş mensupları ve ulusal hara çalışanları sivil kıyafet veya üniforma giyebilirler.

1.8. Hakem Heyetinin kararı ile, uygun şekilde giyinmemiş olan Sporcuların müsabakaya katılmasına izin verilmeyebilir.

1.9. Uluslar Kupası müsabakaları, FEI Bölge, Kıta ve Dünya Şampiyonalarında ve Olimpiyat ve Bölge Oyunları esnasında düzenlenen müsabakalarda Sporcular sadece UF'nin resmi ceketini giyebilirler. **Aynı renkte yakaları olan siyah, kırmızı, lacivert ve yeşil ceketler tescil ettirilemez.** Takım üyelerinin ceketleri aynı renkte olmalıdır. Bu kurala uymayan Sporculara 1,000.00 İsviçre Fransı ceza verilir. Ayrıca, Sporcudan sahayı terk etmesi istenir ve ceket katılım kurallarına uygun olmadıkça geri dönmesine izin verilmez.

**1,10 Renklerle ilgili anlaşmazlıklar, bu konuda kesin kararı verecek olan, Genel Sekretere havale edilir.**

### 2. Selam

2.1. **Bir Hakem Heyetinin yetkisi altında bir sahada yapılan tüm müsabakalarda, Başkan aksine bir talimat vermedikçe** her bir Sporcu Genel Yönetmelik (GY 127) uyarınca nezaketin gereği olarak Hakem Heyeti Başkanı selamlamalıdır. Hakem Heyeti ayrıca Sporcuya para cezası da verebilir (242.1.6). **Hakem Heyeti OK özel sebeplerle ve OK ile münazarada bulunmak suretiyle in consultation with the OC, binicilerin her müsabakanın başlangıcından önce selam vermesinin gerekli olup olmadığına da karar verebilir. Hakem Heyetinin Başkanı ile mutabakata varan OK Sporculara orada buldukları zaman Devlet Başkanlarını selamlama talimatı verebildiği gibi, bunu resmi locada özel bir misafir bulunduğu durumlarda da yapabilir.**

2.2. Sporcular bir geçit resmi, ödüllerin dağıtımı ve milli marşların çalınması esnasında selam vermelidirler.

2.3. Özel sebeplerle, Hakem Heyeti selamın kaldırılması için talimat verebilir.

2.4. Erkek Sporcuların selam verirken şapkalarını çıkarmalarına gerek yoktur. Kamçının kaldırılması veya başın indirilmesi selam olarak kabul edilir.

### **3. Sporcular ve Atların Üzerindeki Reklam ve Tanıtımlar**

**3.1 IOK hamiliğinde düzenlenen Bölge ve Olimpiyat Oyunları haricindeki (Olimpiyat Oyunlarında Binicilik Yarışmaları için Olimpiyat Yönetmeliğine bakınız) tüm Yarışmalarda, Sporcular aşağıda belirtilmiş olan şekilde, bir sponsorun ismi yerine giysi veya ekipman imalatçısının tanıtımını (isim ve/veya logo) üzerlerinde taşıyabilirler.**

#### **3.1.1 İmalatçının tanıtımı**

**3.1.1.1 Müsabaka alanında iken ve ödül törenleri esnasında, giysi ve ekipman imalatçısının tanıtımı her giysi/ekipman kaleminin üzerinde sadece bir kez ve 3 cm<sup>2</sup>'yi aşmayan bir yüzey alanını kapsayacak şekilde bulunabilir.**

**3.1.1.2 Eğer giysi ve ekipman imalatçısı sponsorluk yapıyorsa, işbu maddenin 3.2 no.lu paragrafının hükümleri geçerlidir.**

#### **3.1.2 Sponsorların tanıtımı**

**3.1.2.1 Müsabaka alanında iken ve ödül törenleri esnasında, bireysel sporcuların sponsorlarının ismi ve/veya logosu aşağıdakileri aşmayan bir yüzey alanını kapsayacak şekilde bulunabilir:**

- a) Eyer örtüsünün her iki yanında 200cm<sup>2</sup>;**
- b) Ceketlerin veya üstte bulunan kıyafetlerin iki yanının her birinde, göğüs cebi hizasında 80cm<sup>2</sup>;**
- c) Gömlek yakasının her iki yanında 16cm<sup>2</sup>**

**3.1.2.1.1. Yukarıdaki 256.3.1.2.1'de belirtilmiş olan boyut sınırlamaları uyarınca takım sponsorlarının isimleri ve logoları hariç olmak üzere, FEI Şampiyonalarının OK'leri programda bu tür logolara izin verilmediğini beyan edebilirler.**

**3.1.2.1.2. Yukarıdaki 256.3.1.2.1'de belirtilmiş olan boyut sınırlamaları uyarınca takım sponsorlarının isimleri ve logoları hariç olmak üzere, CSIO'ların OK'leri programda bu tür logolara Uluslar kupasında izin verilmediğini beyan edebilirler**

**3.1.2.2. OK tüm FEI Yarışmalarında müsabaka alanında iken ve ödül törenleri esnasında bir müsabaka ve / veya Yarışma sponsorunun veya sponsorlarının isminin / isimlerinin ve / veya logosunun / logolarının saha görevlilerinin, Sporcuların taktıkları numaraların ve ahır örtülerinin üzerinde bulunmasını sağlayabilir. Sporcunun numarası üzerindeki isim ve/veya logonun boyutu 100cm<sup>2</sup>'yi aşmamalıdır.**

**3.2. Müsabaka alanında iken veya performans gösterirken hiçbir Sporcu, Resmi Yetkili veya atın üzerinde, yukarıdaki 3.1 no.lu paragrafta belirtilmiş olan logolardan başka hiçbir reklam veya tanıtım bulunamaz. Ancak, izi gezen Sporcular üst kısımlarındaki kıyafetlerin ön ve arkalarında 400 cm<sup>2</sup>'yi ve şapkaları üzerinde 50 cm<sup>2</sup>'yi aşmayan bir çerçevede sponsorlarının isimlerini taşıyabilirler.**

**3.3. TV anlaşmasında buna izin verilmesi kaydıyla, engellerin üzerinde ve sahanın kenarlarında reklamlar bulunabilir. Sponsorlu engeller için şartlar işbu Talimatın 208.2 no.lu Maddesinde belirtilmiştir.**

**3.4. İşbu madde çerçevesinde, müsabaka alanı Sporcunun değerlendirildiği veya atının bir at/veteriner muayenesinden geçtiği tüm alanları içerir ve bekleme sahalarını içermez.**

#### **Madde 257 DONATIM**

##### **1. Müsabaka sahasında:**

1.1 Ata gözlük takılması yasaktır.

1.2 Sadece atın hareketlerini kısıtlamayan halkalı martingallar kullanılabilir. Sabit martingallara yıldızlar müsabakalarında izin verilir.

1.3 Kantarma kısıtlaması yoktur. Ancak, Hakem Heyeti veterinerlerin önerisi üzerine ata zarar verebilecek bir kantarmanın kullanılmasını yasaklayabilir. Dizginler kantarmaya/kantarmalara veya doğrudan başlığa takılı olmalıdır. Delikli kantarma ve hakamora izin verilir.

1.4 Söz konusu tüylü pedin çapının atın yüzünden itibaren 3 cm'yi aşmaması kaydıyla, başlığın yanak kayışlarına tüylü pedler takılabilir.

1.5 Dil bağı kullanılması yasaktır.

1.6 **Ödül törenleri ve geçit resimleri haricinde**, müsabaka sahasında el martingalı kullanımı yasaktır.

##### **2. Yarışma yerinin OK'nin kontrolü altındaki tüm noktalarında (yasak bölge):**

2.1 Güvenlik açısından, üzengi demiri ve üzengi kayışı eyerin yanından serbestçe sallanmalı (ki bu kural emniyetli üzengiler için de geçerlidir) ve eyerin kanadının dışında olmalıdır. Sporcu vücudunun herhangi bir kısmını doğrudan veya dolaylı olarak donatıma bağlamamalıdır.

2.2 Sporcuların düz yolda çalışırken bir dresaj kamçısı kullanmasına izin verilse de, yarışma, ısınma veya çalışma sahalarında sırtık geçer veya engel atlarken herhangi bir anda ucuna ağırlık takılmış veya uzunluğu 75 cm'den fazla olan bir kamçı taşınması kesinlikle yasaktır.

Yedek kamçı taşınmaz. Aksi takdirde Sporcu elenir (Mad. 240.3.21).

### **2.2.1 Kamçının aşırı kullanımı**

**Kamçı bir binicinin öfkesini attan çıkartması için kullanılamaz. Bu tür bir kullanım her zaman aşırıdır;**

**Kamçı binici elendikten veya at parkurdaki son engeli atladıktan sonra kullanılamaz;**

**Kamçı asla atın kamçının tutulduğuna göre ters olan tarafında kullanılamaz. Bir atın başı üzerinde kamçı kullanmak her zaman için aşırı kullanımdır;**

**Bir ata herhangi tek bir durumda asla üç kereden fazla vurulmamalıdır. Atın derisinin açılması kamçının aşırı kullanımı olarak kabul edilir.**

**Kamçıyı suiistimal ettiği veya aşırı kullandığı tespit edilen bir Sporcu diskalifiye edilir ve Hakem Heyeti tarafından kendisine para cezası verilebilir (bakınız Mad. 241.2.9 ve 242.1.14).**

2.3 Bir atın **ön veya arka ayaklarına** atın ~~getrlerine/topukluklarına~~ **ilave edilmesine izin verilen ekipmanın (tekli veya çoklu getrler/topukluklar, halkalı bilek koruyucuları vs.) toplam** maksimum ağırlığı **(nallar hariç)** 500 gramdır. Bu kuralın ihlal edilmesi Sporcunun diskalifiye edilmesini gerektirir (Mad 241.2.9).

### **3. Donatım ve Ekipman Üzerindeki Reklam ve Tanıtımlar**

**Madde 256.3'te belirtilmiş olan gereklilikler, donatım ve ekipman üzerindeki reklam ve tanıtımlarla ilgili kısıtlamalar açısından geçerlidir.**

#### **Madde 258 Kazalar**

Sporcunun veya atının parkuru tamamlamasına engel olan bir kaza halinde, her ikisi de elenir. Eğer, kazaya rağmen, Sporcu parkuru tamamlar ancak yarışma sahasını atının üzerinde terk etmezse elenmez.

## Bölüm XI Yetkililer

### Madde 259 Yetkililer

#### 1. HAKEM HEYETİ

1. YARIŞMALAR	Hakemlerin sayısı	Hakem Heyeti Başkanı	Üyeler	İlave Üyeler	Baş Hakem	Havuz Engel Hakemi	Yabancı hakem
	Minimum	Minimum Kalifikasyon	Minimum Kalifikasyon	Minimum Kalifikasyon	Minimum Kalifikasyon	Minimum Kalifikasyon	Minimum Kalifikasyon
Olimpiyat Oyunları / Dünya Şampiyonası	(**) Başkan + (**) 3	Resmi Uluslararası Yabancı ülkeden zorunludur	Min. 2 Resmi Uluslararası	Uluslararası	Resmi Uluslararası	Uluslararası	Resmi Uluslararası
Bölge Oyunları / Kıta Şampiyonası Yetişkinler / Dünya Kupası Finali	(**) Başkan + (**) 3	Resmi Uluslararası Yabancı ülkeden zorunludur	Min. 2 Uluslararası	Uluslararası	Uluslararası	Uluslararası	Resmi Uluslararası
Diğer Şampiyonalar / CSIO'lar	Başkan + 3	Uluslararası Tercihen ev sahibi ülkeden	Min. 2 Uluslararası	Milli	Uluslararası	Milli	Uluslararası
CSI 5, 4 ve 3 yıldızlı yarışmalar	Başkan + 2 (*)	Uluslararası Tercihen ev sahibi ülkeden	Min. 2 Uluslararası	Milli	Uluslararası	Milli	Uluslararası FEI tarafından atanmış 5*/4*
CSI 2 yıldızlı yarışma / CSI-Y/J/P/V/YCh.Kat. A	Başkan + 2 (*)	Uluslararası Tercihen ev sahibi ülkeden	Min. 1 Uluslararası Aday	Milli	Uluslararası Aday	Milli	Uluslararası Aday
CSI 1 yıldız yarışma / CSI-Y/J/P/V/YCh.Kat. B	Başkan + 2 (*)	Uluslararası Aday Tercihen ev sahibi ülkeden	Min. Milli		Milli	Milli	Önerilen Uluslararası Aday

(\*) Bir günde çok sayıda müsabaka varsa, (eğer varsa) havuz engel için bir hakem veya daha fazlası ilave edilir.

(\*\*)FEI tarafından atanmış

Tüm müsabakalarda 3 hakemlik gruplar hakemlik yapar.

**ÖNEMLİ: Belirtilmiş olan hakem sayıları minimum sayılardır ve her gün koşulan müsabaka sayısına göre ayarlanmalıdır.**

Yarıřmalar	Programın Kontrolünü Yapan	Yarıřmadan İtibaren 14 Gün İerisinde FEI'ye Rapor Veren
Olimpiyat Oyunları Dünya Őampiyonası	FEI	Hakem Heyeti Bařkanı
Bölge Oyunları Kıta Őampiyonaları Yetiřkinler Dünya Kupası Finali Diđer Őampiyonalar	FEI	Hakem Heyeti Bařkanı
CSIO1* ila 5*	FEI	Yabancı hakem(**)
CSI5* ila 3*	FEI	Yabancı hakem(**)
CSI2*	Yabancı hakem(*) + NF	Yabancı hakem
CSI-Y/J/P/Ch/V Cat. A	FEI	Yabancı hakem
CSI1*/CSI-Y/J/P/Ch/V Cat. B	Yabancı hakem(*) + NF veya Bařkan of Hakem Heyeti	Yabancı hakem veya Hakem Heyeti Bařkanı

(\*) notlar OK'ye, kopyası FEI ve OK'nin UF'sine gönderilir

(\*\*)FEI tarafından atanmış

### 3. Temyiz kurulu

Temyiz kurulunun tertibi ve bu Kurulun Bařkanı ve üyelerinin tayini Genel Yönetmelik uyarınca olmalıdır. CSI1\*, 2\* ve 3\* yarışmaları ve Gençler ile Genç Yetiřkin Biniciler için tüm CSI yarışmalarında Temyiz Kurulu isteęe baęlıdır.

### 4. Veteriner Komisyonu ve Veteriner Delegesi

4.1. Olimpiyat ve Bölge Oyunları, Őampiyonalar, Dünya Kupası Finali ve CSIO'lar için zorunlu olan Veteriner Komisyonunun tertibi ile Bařkanı ile üyelerinin atanması Veteriner Yönetmelięi uyarınca olmalıdır.

4.2. CSI'larda Organizasyon Komitesi tarafından atanan Veteriner Delegesi olarak kabul edilen bir veterinerin Veteriner Yönetmelięi uyarınca hazır bulunması gereklidir.

### 5. Pist Őefi ve Teknik Delege

#### 5.1. Pist Őefi

5.1.1. Bölge Oyunları, Kıta ve Bölge Őampiyonaları ve Dünya Kupası Finallerinde, Pist Őefi FEI Uluslararası Pist Őefleri listesinden seçilmeli ve FEI'nin mutabakatı ile atanmalıdır.

5.1.2. Olimpiyat Oyunları ve Dünya Őampiyonası için Pist Őefi Resmi Uluslararası bir Pist Őefi olmalı ve FEI'nin mutabakatı ile atanmalıdır.

5.1.3. CSIO'lar ve CSI3\*, 4\* ve 5\* yarışmalarında, Pist Őefi Organizasyon Komitesi tarafından atanır ve FEI Uluslararası Pist Őefleri listesinden seçilmelidir.

5.1.4. CSI1\* ve 2\* yarışmaları için Pist Şefi FEI Uluslararası veya Uluslararası Aday Pist Şefi listesinden seçilebilir.

5.1.5. Bir Pist şefi, yakın akrabalarından birinin veya daha fazlasının katıldığı bir yarışmada Pist Şefi olarak görev yapamaz.

## 5.2. Teknik Delege

5.2.1 Bölge Oyunları, Bölge ve Kıta Şampiyonaları ve Dünya Kupası Finalleri için, FEI Uluslararası Pist Şefleri listesinden seçilen ve FEI Engel Atlama Komisyonu tarafından atanan Yabancı bir Teknik Delege bulunması zorunludur.

5.2.2. Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonası için Teknik Delege Resmî Uluslararası bir Pist Şefi olmalı ve FEI Engel Atlama Komisyonu tarafından atanmalıdır.

5.2.3. Tercihen FEI Hakemler ve Pist Şefleri listesinden seçilen bir Teknik Delege (Yabancı veya Milli) CSIO ve CSI yarışmalarının Organizasyon Komiteleri tarafından atanabilir.

## 6. Görevliler

Çalışma alan(lar) ile ısınma sahası/sahaları her zaman için denetlenmelidir. Kurallara uyulduğundan emin olmak için, bu sahaların kullanıldığı her an en azından bir görevli hazır bulunmalıdır. Her uluslararası yarışma için bir Baş Görevli atanmalıdır. Grup I ve II uluslararası yarışmalar için, bu kişi FEI görevliler listesinden seçilmelidir. Grup I, II ve Kuzey Amerika dışında düzenlenen aşağıdaki yarışmalar için, baş görevlinin statüsü en azından aşağıda belirtilen şekilde olmalıdır:

CSIO, CSI, Gençler, Genç yetişkin Biniciler ve Yıldızlar Şampiyonaları	Milli Hakem veya Milli Pist şefi
Oyunlar, Yetişkinler Kıta, Bölge ve Dünya Şampiyonaları Dünya Kupası Finalleri	Uluslararası Hakem veya Aday Uluslararası Hakem veya Uluslararası Pist şefi veya Aday Uluslararası Pist şefi

## 7. ÇIKAR ÇATIŞMASI

**Başkalarının mevcut şartlar altında bir çatışmanın var olduğunu makul olarak çıkarsayabilmeleri halinde, belirgin bir çıkar çatışması mevcuttur. Çıkar çatışması, FEI'yi temsil ederken veya FEI için veya adına iş veya işlem yaparken tarafsızlığı etkileyebilecek veya etkilediği düşünülebilecek, aile üyelerinin (yakın akrabalar) ilişkileri de dahil olmak üzere, tüm şahsi, profesyonel veya mali ilişkiler olarak tanımlanmaktadır.**

**Mümkün olan hallerde çatışmalardan kaçınılmalıdır. Ancak, çatışmalar Yetkililerin kalifiye olması için gerekli deneyim ve uzmanlıkla bağlantılı olabilir. Çatışma ve uzmanlık arasındaki özel denge ilgili Spor kuralları uyarınca düzenlenir.**

## **Bölüm XII Müsabakalar**

### **Madde 260 GENEL**

1. Hem bireysel biniciler ve hem de takımlar için pek çok farklı engel atlama müsabakası vardır. Aşağıdaki kurallar, esasen uluslararası yarışmalarda kullanılan, müsabaka tiplerini kapsamaktadır.
2. Organizasyon Komiteleri yeni tipte müsabakalar düzenleyebilseler de, bu bölüm kapsamında bulunan tüm müsabakalar kesinlikle işbu Talimata göre koşulmalıdır.

### **Madde 261 NORMAL MÜSABAKALAR ve GRAND PRIX MÜSABAKALARI**

1. Normal ve Grand Prix müsabakaları (ki bunlar programda açıkça belirtilmelidir), bir ilk baraj veya maksimum iki baraj yoluyla birincilik için eşit ceza puanlı binicilerin sıralanması için sürat da işin içine katılabilse de, engeller üzerindeki performansın en önemli faktör olduğu müsabakalardır.
2. Bu müsabakalar kronometreli veya kronometresiz olarak, ancak her zaman belirli bir zaman ile, A Baremi uyarınca değerlendirilir.
3. Parkur esasen atın engeller üzerindeki kabiliyetini test etmek için inşa edilir. Engellerin sayısı, tipleri, belirlenmiş sınırlar dahilinde yükseklikleri ve genişlikleri Organizasyon Komitesinin sorumluluğudur.
4. Eğer bir CSIO yarışmasındaki Grand Prix'de Sporcu/at için kalifikasyon koşulları belirtilmişse, işbu Talimatın IV no.lu Ekinde verilmiş olan formülün uygulanması zorunludur.  
Eğer bir CSIO veya bir CSI yarışmasının programında Grand Prix için Sporcu/at için kalifikasyon koşulları belirtilmişse, tüm kalifikasyon müsabakalarının kronometreli olarak A Baremi veya bir ya da iki barajlı olarak A Baremi uyarınca koşulması zorunludur.
5. Grand Prix müsabakaları aşağıdaki formüllerden biri uyarınca koşulmalıdır:
  - 5.1. bir veya iki barajlı bir tur, birinci veya ikinci baraj kronometreli, veya her ikisi de kronometreli olarak;
  - 5.2. kronometreli bir baraj ile (aynı veya farklı) iki tur üzerinden,
  - 5.3. ikinci tur kronometreli olacak şekilde, iki tur üzerinden.
  - 5.4. Bir Süper Lig yarışmasında, Grand Prix müsabakası aşağıdaki formüllerden birine göre değerlendirilmelidir; madde 238.2.2 (kronometreli bir tur ile kronometreli bir baraj) veya madde 273.3.3 (iki tur) veya madde 273.3.1 (iki tur ve bir baraj). İlk turdaki atlayışların sayısı on beş ile ve ikinci turdaki atlayışların sayısı dokuz ile sınırlıdır.

## **Madde 262 GÜÇ VE YETENEK MÜSABAKALARI**

### **1. Genel**

1.1 Bu müsabakaların amacı atın sınırlı sayıda büyük engeli atlama kabiliyetini göstermektir.

1.2 Birincilik için eşitlik olması halinde, birbirini takip eden barajlar koşulmalıdır.

1.3 Baraj engelleri her zaman için ilk turdakiler ile aynı şekilde, aynı tipte ve aynı renkte olmalıdır.

1.4 Eğer üçüncü barajın sonunda kazanan hala belli değilse, Hakem Heyeti müsabakayı durdurulabilir. Dördüncü barajdan sonra Hakem Heyeti müsabakayı durdurmalıdır. Müsabakada kalan Sporcular eşit dereceleri alır.

1.5 Eğer üçüncü barajdan sonra Sporcular devam etmeyi istemezse, Hakem Heyeti müsabakayı durdurmalıdır.

1.6 Eğer Sporcular üçüncü barajdan hatasız olarak çıkamazsa dördüncü bir baraj yapılamaz.

1.7 Ceza puanlarının eşitliği halinde asla zamana bakılmaz. Belirli zaman ve en fazla zaman yoktur.

1.8 Bu müsabakalar kronometresiz olarak A Baremi uyarınca koşulur.

1.9 Sadece Sporcuların ısınma sahasında atlarına binmesi mümkün olmadığında sahaya bir deneme engeli konulmalıdır. İsteğe bağlı engellere izin verilmez.

1.10 Eğer sahanın boyutları ve Sporcuların sayısı imkan tanırsa, Hakem Heyeti halen müsabakada kalan Sporcuların ilk veya ikinci barajdan sonra yarışma sahasında kalmalarına karar verebilir.

### **2. Kudret**

2.1. İlk tur, en azından biri dik bir engel olan, 4 ila 6 tek engeller oluşur. İlk engelin yüksekliği en azından 1.40 m, iki engel 1.60 ila 1.70 m arasında olmalı ve yüksekliği 1.70 ila 1.80 m arasında değişen bir sandık veya dik engel bulunmalıdır. Kombine engellere, havuz engellere, hendeklere ve doğal engellere izin verilmez.

Kalkış tarafında eğimli bir yüzeyi bulunan (tabanda maksimum eğimi 30 cm olacak şekilde) bir sandık kullanılabilir.

2.2. Sandık yerine dik bir engel kullanılabilir ki bu durumda üzerlerinde bir sıruk bulunan tahta perdeler sandık yerine geçebilir.

2.3. Birincilik için eşitlik olması halinde, biri bir sandık veya bir dik engel ve diğeri de geniş bir engel olan, iki engel üzerinden peşpeşe iki baraj yapılmalıdır (246.1).

2.4. Barajlarda, her iki engelin yüksekliği ve geniş engelin de genişliği düzenli olarak yükseltilmelidir. Dik engel veya sandığın yüksekliği sadece birincilik için eşit durumda olan Sporcular bir önceki turda ceza puanı almamışsa arttırılabilir (246.1).

### 3. Altı Sırık Müsabakası

3.1. Bu müsabakada, altı dik engel birbirlerinden yaklaşık 11 metre uzak olacak şekilde düz bir hat üzerine yerleştirilir. Bu engeller benzer yapıda olmalı ve sadece aynı tipte sıırıklardan oluşmalıdır. Engellerin sayısı yarışma sahasının boyutlarına göre azaltılabilir.

3.2. Tüm engeller, örneğin 1.20 olacak şekilde, aynı yükseklikte olabildiği gibi, örneğin 1.10 m, 1.20 m, 1.30 m, 1.40 m, 1.50 m, 1.60 m gibi giderek artan yüksekliklerde veya ilk ikisi 1.20 m, sonraki is 1.30 m vs olabilir.

3.3. Atın ret yapması veya engelden kaçması halinde, Sporcu parkura hatanın yapıldığı engelden tekrar başlamalıdır.

3.4. Birinci baraj, birincilik için eşit durumda olan Sporcular ilk turda ceza puanı almadıkça, kaldırılacak olan altı engel üzerinden koşulur. İkinci **İlk barajdan sonra itibaren**, engellerin sayısı üçe **dörde** indirilebilse de aralarındaki mesafe başlangıçta olduğu gibi yaklaşık 11 metre olmalıdır (daha düşük olan engeller çıkartılmalıdır).

### Madde 263 AV MÜSABAKASI VEYA SÜRAT VE ÇEVİKLİK MÜSABAKASI

1. Bu müsabakaların amacı atın itaatkarlığını, çevikliğini ve süratini göstermektir.

2. Bu müsabakalar C Baremi uyarınca değerlendirilir (239).

3. Parkurlar dolambaçlı olmalı, engeller çok çeşitli olmalıdır (Sporcuya daha zor bir engeli atlayarak izini kısaltma imkanı sağlayan alternatif engellere izin verilir).

Banketler, eğimler, hendekler vs. gibi bazı doğal engeller üzerinden koşulan müsabakalara Av müsabakaları adı verilir ve bunlar programda bu şekilde belirtilmelidir. (Bu tipte) diğer tüm müsabakalara Sürat ve Çeviklik müsabakaları adı verilir.

4. Planda izlenecek sabit bir iz belirtilmez. Plan sadece her engelin atlanması gereken yönü gösteren bir seri ok ile işaretlenmiş olmalıdır.

5. Zorunlu dönüş noktaları sadece kesinlikle gerekli ise belirtilir.

### Madde 264 ULUSLAR KUPASI

#### 1. Organizasyon

Uluslar Kupası resmi uluslararası takım müsabakasıdır. Amacı aşağıdaki koşullar altında farklı ülkelerden gelen Sporcuların ve atların yeteneklerini kıyaslamaktır:

1.1 Bir Uluslar Kupası sadece bir CSIO yarışmasından düzenlenebilir. Prensip olarak, Avrupa'daki CSIO sezonu sadece açık saha yarışmalarına ayrılmıştır. Engel Atlama Komisyonu Başkanının yanı sıra FEI Genel Sekreteri istisnai şartlar altında bu kuralın istisnalarına izin verebilirler.

1.2. Bu müsabakanın Uluslar Kupası olarak tanınabilmesi için en azından üç ülke müsabakaya katılmalıdır.

1.3. Eğer, herhangi bir sebeple, bu müsabaka başka bir isimle düzenlenirse, 'Uluslar Kupası' ibaresi alt başlık olarak ilave edilmelidir.

1.4. Bu resmi takımların ülkeleri temsil ettiği tek müsabakadır ve bu müsabakanın özel karakterini korumak için, bireysel derecelendirme yapılmaz.

1.5. Toplam para ödülü, Genel Sekreter bu formülün değiştirilmesine onay vermedikçe, en azından Grand Prix müsabakasında veya en yüksek para ödülünün verildiği müsabakada verilen ödül miktarının %50'sine eşit olmalıdır.

Para ödülü ikinci tura katılan tüm takımlara verilmelidir.

1.6. Müsabaka, iki tur üzerinden, aynı gün ve aynı parkurda koşulur.

1.7. Uluslar Kupası, her iki turda belirli zaman ile, kronometresiz olarak A Baremi uyarınca değerlendirilir.

## **2. Farklı Uluslar Kupası müsabakası kategorileri**

Uluslar Kupası için toplam para ödülü miktarına göre, a 5\*, 4\*, 3\*, 2\* veya 1\* Uluslar Kupası müsabakaları yapılabilir.

FEI Yönetim Kurulu yıllık olarak bu kategoriler için minimum para ödülü miktarını belirler.

## **3. Engeller ve diğer teknik gereklilikler**

Engellerin sayısı ve boyutları ile parkurun uzunluğu aşağıdaki sınırlar dahilinde olmalıdır:

	<b>5* U.K.</b>	<b>4* U.K.</b>	<b>3*U.K.</b>	<b>2* U.K.</b>	<b>1* U.K.</b>
Engellerin sayısı	12	12	12	12	12
Min./maks.					
Yükseklik (metre)	1.30/1.60	1.30/1.50	1.20/1.45	1.10/1.35	1.00/1.20
En azından 2 dik engelin yüksekliği (metre)	1.60	1.50	1.45	1.35	1.20
En azından 6 diğer engelin yüksekliği (metre)	1.50	1.45	1.40	1.30	1.10
En azından 2 geniş engelin minimum yüksekliği / genişliği (metre)	1.50/1.70	1.45/1.60	1.40/1.50	1.30/1.50	1.20/1.40
Maks. genişlik (metre)	2.00	1.90	1.80	1.70	1.50
Bardispanın maks. genişliği (metre)	2.20	2.10	2.00	1.90	1.70

Havuz Engelin Min./maks. geniřliđi (metre)	4.00/4.20	3.80/4.00	3.50/3.70	3.20/3.50	2.70/3.00
Parkurun min./maks. uzunluđu (metre)	500/700	500/700	500/700	500/700	500/700
Sürat açık saha (m/dak.)	400	400	375	350	350
Sürat kapalı saha (m/dak.)	350	350	350	350	350

### 3.2. Parkurda

(geniřliđin yukarıda belirtilenden daha az olabildiđi kapalı sahalarda isteđe bađlı olarak) bir havuz engel bulunmalıdır. Sadece çok istisnai durumlarda ve FEI Genel Sekreterinin özel izni ile parkurda havuz engel bulunmayabilir. Havuz engeli için yukarıda verilmiř olan ölçümler kalkıř engelinin de içermektedir.

3.3. (Açık saha yarışmalarında sabit engellerin, banketlerin, tümseklerin veya eğimlerin dışında) hiçbir kombine engel üçten fazla atlayıř gerektirmemelidir.

3.4. Parkurda en azından bir duble veya bir triple olması gereklidir. Ancak üçten fazla duble veya bir duble ve bir trebleden fazla kombine engel olmamalıdır.

3.5. Kapalı sahalarda parkurun uzunluđu yukarıda belirtilmiř olandan daha kısa olabilir.

3.6. Eğer Hakem Heyeti birinci veya ikinci turdan önce parkurun beklenmedik şartlar yüzünden kullanılamaz hale geldiđine karar verirse, bazı engellerin boyutlarının azaltılması veya yerlerinin biraz deđiřtirilmesi ve/veya istenilen süratin düşürülmesi için talimat verebilir. Pist Şefine danıřan Hakem Heyeti aynı zamanda ilk turda parkurun çok kolay olduđunun düşünülmesi halinde ikinci turda bazı engellerin boyutlarının arttırılması için talimat da verebilir.

## 4. Sporcular

4.1. Tam bir Uluslar Kupası takımı, müsabaka boyunca her biri aynı ata binen dört Sporcudan oluşur. Her takımın tüm üyeleri, ařađıdaki 4.2 no.lu paragrafta ve 7.2 no.lu paragrafta belirtilmiř olan durumlar haricinde, ilk turda kořmalıdır.

4.2. Eğer dört Sporcudan oluşan bir takım üçüncü Sporcusunun da parkurunu tamamlamasından sonra birinci veya ikinci turdaki derecesini yükseltmiyorsa, dördüncü Sporcuyu yarışmadan çekilebilir.

## 5. Katılım

Uluslar Kupası müsabakalarına katılım ařađıdaki şartlara tabidir:

5.1. Sporcular ve atlar, ilk müsabakadan önce Ekip Şefi tarafından deklare edilen, resmi takımdan seçilir. Ekip Şefi, Uluslar Kupasından önceki gün, giriş sıraları da dahil olmak üzere dört Sporcuyu ve atlarının ismini açıklar;

5.2. Bir takımda sadece üç Sporcuyu ve üç at olduđunda, Ekip Şefi müsabakaya üç Sporcuyu ve atla katılmalıdır;

5.3. Hakem Heyeti tarafından kabul edilen kontrol dışı durumlar haricinde, bu müsabakaya katılım en azından üç Sporcu ile resmen temsil edilen tüm ülkeler için zorunludur. Aksi takdirde, müsabakaya katılmayan veya müsabakadan çekilen bir takım yarışmanın tümü boyunca kazanılmış tüm para ödülllerinden mahrum edilir. Ayrıca, seyahat ve konaklama masraflarının ödenmesi hakkını da kaybeder;

5.4. Resmen temsil edilmeyen bir ülkeden aynı milliyetten üç veya daha fazla Sporcu müsabakaya bireysel olarak katıldığında, ilgili UF yarışmadan yedi gün önce Organizasyon Komitesine bu Sporcuların Uluslar Kupasında koşamayacağını bildirmedikçe, bu kişiler Uluslar Kupası için bir takım teşkil eder. Söz konusu bildirim yapıldığı hallerde Organizasyon Komitesi bu Sporcuların bireysel olarak katılımını reddetme hakkına sahiptir.

5.5. Bir Sporcunun ve/veya atın takımın açıklanması ve müsabakanın başlamasından bir saat öncesi arasındaki sürede yaralanması veya sakatlanması halinde, resmen tanınan bir tıp doktoru tarafından verilen bir belgenin arz edilmesi ve Veteriner Komisyonunun izni ile, bu Sporcu ve/veya atın yerine resmi takım için kesin angajmanı yapılmış başka bir Sporcu ve/veya at koşabilir (253). Bu şekilde bir değişiklik yapılması halinde giriş sırası değişmez.

UF'lerin takım üyelerinin yanı sıra bireysel binicileri de müsabakaya sokabildiği ve müsabakaya katılmasına izin verilen maksimum takım üyesi sayısının dört olduğu durumlarda, yaralanma veya sakatlanma durumunda takımdaki bir binicinin yerine bireysel bir binicinin koşmasına izin verilir.

## **6. Giriş sırası**

6.1. İlk turda takımların giriş sırası Hakem Heyeti ve Ekip Şeflerinin hazır bulunduğu bir kura ile belirlenir. Kura Hakem Heyetinin mutabakatı ile OK tarafından belirlenen bir saatte gerçekleştirilir.

6.2. Takımların ilk binicileri, daha sonra ikinci binicileri birbiri ardına koşar ve müsabaka bu şekilde sürer. Sadece üç kişiden oluşan takımların Ekip Şefleri Sporcularının kendilerine tahsis edilen dört sıradan hangi üçünde koşacağını seçebilir.

6.3. İkinci turda takımların giriş sırası, her takımdaki en iyi sonucu alan üç Sporcunun ilk turda aldığı ceza puanlarının tersine göre düzenlenir. Ceza puanlarının eşitliği halinde takımlar ilk turdaki giriş sırasını muhafaza eder.

6.4. Her takımdaki Sporcular ilk turla aynı sırada koşar.

## **7. İkinci turda takımların ve Sporcuların sayısı**

Yukarıdaki 2. paragrafta belirtilmiş olan farklı Uluslar Kupası müsabakalarının ikinci turlarındaki takım ve Sporcuların sayısı aşağıdaki şekilde belirlenir:

### **7.1. 5\* Uluslar Kupası**

İlk turdan sonra en iyi altı takım, yukarıdaki 4.2 ve 5.2 no.lu paragraflarda aksi belirtilmedikçe, her takımda dört Sporcu olacak şekilde ikinci turda koşar;

Altıncılık için eşit ceza puanına sahip takımlar, ilk turda her takımın en iyi üç Sporcusunun toplam zamanlarına göre sıralanır.

OK Uluslar Kupası kurası esnasında ev sahibi takımın, katılma hakkı kazanan altı takım arasında bulunmaması halinde, yedinci takım olarak ikinci tura katılıp katılmayacağına karar vermelidir. Ev sahibi takımın ikinci turda koşmasına,

sadece ev sahibi takım ile ikinci tura katılma hakkı kazanan son takımın ceza puanları arasında sekizden fazla fark bulunmaması halinde izin verilir.

#### **7.2. 4\*, 3\*, 2\* ve 1\* Uluslar Kupası**

İlk turdan sonra en iyi sekiz takım, her takımda üç Sporcu ile, ikinci turda koşar. Ekip Şefi takımında hangi üç Sporcunun ikinci turda koşacağına karar verir.

Sekizcilik için eşit ceza puanına sahip takımlar, ilk turda her takımın en iyi üç Sporcusunun toplam zamanlarına göre sıralanır.

OK Uluslar Kupası kurası esnasında ev sahibi takımın, katılma hakkı kazanan sekiz takım arasında bulunmaması halinde, dokuzuncu takım olarak ikinci tura katılıp katılmayacağına karar vermelidir. Ev sahibi takımın ikinci turda koşmasına, sadece ev sahibi takım ile ikinci tura katılma hakkı kazanan son takımın ceza puanları arasında sekizden fazla fark bulunmaması halinde izin verilir.

Bir 4\*, 3\*, 2\* veya 1\* Uluslar Kupasına sadece üç veya dört takım katılırsa, ikinci tura dört Sporcunun tümü katılır.

#### **8. Elenme ve terk**

8.1. Eğer birinci veya ikinci tura dört Sporcu ile katılan bir takımın iki veya daha fazla Sporcusu elenir veya parkuru terk ederse, tüm takım elenir.

8.2. Eğer birinci veya ikinci tura üç Sporcu ile katılan bir takımın bir Sporcusu elenir veya parkuru terk ederse, tüm takım elenir.

8.3. Eğer bir takım ikinci turda koşma hakkı kazanırsa, ikinci turda elenen bir Sporcu ikinci turda koşabilir.

8.4. İkinci turda koşma hakkını zamanmış bir takım, ikinci turdan sadece Hakem Heyetinin izni ile çekilebilir. Bu durumda takım para ödülü almaz ve yerine başka bir takım koşmaz.

#### **9. Dereceler ve sıralama**

İkinci turda koşmayan takımların sıralaması, ilk turda her takımdaki en iyi üç Sporcunun toplam ceza puanlarına göre belirlenir. Ceza puanları eşit olan takımlar aynı sıralamayı paylaşır.

9.2. İkinci turdan sonra takımların sıralaması aşağıdaki şekilde belirlenir:

##### **9.2.1. 5\* Uluslar Kupası**

İlk turda her takımdaki en iyi üç Sporcunun toplam ceza puanları ikinci turda her takımdaki en iyi üç Sporcunun toplam ceza puanlarına eklenir.

##### **9.2.2. 4\*, 3\*, 2\* ve 1\* Uluslar Kupası**

İlk turda her takımdaki en iyi üç Sporcunun toplam ceza puanları ikinci turda her takımdaki en iyi üç Sporcunun toplam ceza puanlarına eklenir.

Eğer ikinci turda dört Sporcunun hepsi de koşarsa (bakınız paragraf 7.2, son cümle), sıralama 5\* Uluslar Kupası için olduğu gibi belirlenir.

Birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, her takım adına bir Sporcunun katıldığı bir baraj koşulur. Ekip Şefi baraja hangi takım üyesinin katılacağına

karar verir. Dört takım üyesinden herhangi biri barajda koşabilir.

Baraj kronometreli olarak ve minimum altı engelden oluşan bir parkur halinde koşulur.

Barajdan sonra ceza puanlarının ve zamanın eşitliği halinde, ilgili takımlar berabere kalarak birinci olur.

Diğer sıralamalar için toplam ceza puanları eşit olan takımlar berabere kalır.

#### **10. Diğer yarışmalarda Uluslar Kupası**

10.1. Eğer CSIOY, CSIOJ veya CSIOP gibi diğer yarışmalarda bir Uluslar Kupası düzenlenmişse, yukarıda 5\* Uluslar Kupası için belirtilmiş olan kurallar geçerli olur.

Engellerin ve parkurun ölçülmesi için ilgili Yönetmelikte belirtilmiş olan kurallar geçerlidir.

10.2. Ancak, birincilik için ceza puanlarının eşitliği halinde, tüm takım Sporcularının katılabileceği bir baraj koşulur. Baraj kronometreli olarak ve minimum altı engelden oluşan bir parkur halinde koşulur.

10.3. Bu barajdaki puanlar her takımın en iyi üç Sporcunun ceza puanları toplanarak bulursa da, ceza puanlarının yine de eşit olması halinde, bu üç Sporcunun barajdaki zamanları toplanarak kazanan takım bulunur.

10.4. Diğer sıralamalar için toplam ceza puanları eşit olan takımlar berabere kalır.

### **Madde 265 DİĞER TAKIM MÜSABAKALARI**

#### **1. Sponsorlu Takım Müsabakası**

Sponsorlu bir Takım müsabakası üç veya dört biniciden oluşmalı ve programda belirtilmiş olan hükümler uyarınca koşulmalıdır. Sponsorlu Takım müsabakaları CSIO'lar veya CSI-W yarışmaları veya Şampiyonalarda düzenlenemez.

Sponsorlu Takım müsabakaları ayrı müsabakalar olarak veya bireysel sıralama ile bir müsabaka dahilinde gerçekleştirilebilir. Bu tipte bir müsabakaya katılan takım binicileri giriş listesinde isimleri ve Ülkelerinin yerine sadece isimleri ve takımları ile listelenmelidir. (~~Sponsorlu Takımların tescili için bakınız Ek XI.~~) **FEI Yarışmalarına katılabilmek için Sponsorlu Takımların Ek XI uyarınca FEI tarafından tescil edilmiş olması gereklidir.**

#### **2. Diğer Takım Müsabakaları**

Programın koşulları uyarınca takımlar için başka müsabakalar da düzenlenebilir. Ancak, bunlar asla Uluslar Kupası müsabakası veya Ticari Takım müsabakası olarak adlandırılmamalıdır. Sponsorlu Takım müsabakalarında Uluslar Kupası formüllerinden herhangi biri kullanılamaz. Bir Ülkenin temsiline atıfta bulunulamaz.

### **Madde 266 'DÜŞÜR-ÇIK' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabaka, her birinin üzerinde kendi numarası bulunan orta boyutlu engellerden oluşan bir parkurda kronometreli olarak koşulur. Kombine engellere izin verilmez. Parkur ne tipte olursa olsun (engelin düşürülmesi, itaatsizlik, düşüş vs.) yapılan ilk hatada sona erer.

Bir engel düşürüldüğünde veya belirli zaman bittiğinde zil çalınır. Sporcu bu durumda bir sonraki engeli atlar ve kronometre atın ayakları yere değdiği anda durdurulur. Ancak zilin çalınmasından sonra atlanan engel için puan verilmez.

2. Bu müsabakada bonus puanlar verilir: hatasız atlanan engel için iki puan ve düşürülen engel için bir puan.

3. Parkuru bitiren hata bir itaatsizlik, düşüş vs. gibi engelin düşmesinden başka bir hata ise veya Sporcu kronometrenin durdurulması için atlanan engeli atlamazsa, zil çalınır. Bu durumda Sporcu aynı puanı almış olan Sporcular arasında son sırayı alır.

4. Müsabakanın galibi 'En Yüksek Puan'ı toplayan Sporcudur. Eşitlik halinde, Sporcuların zamanları dikkate alınır ve en süratli zamanı yapmış olan Sporcu kazanan olarak ilan edilir.

5. Bir 'Düşür-Çık' müsabakası iki şekilde düzenlenebilir:

5.1 Belirli bir sayıda engel ile:

Müsabaka maksimum sayıda engel üzerinden koşulurken, kronometre Sporcu son engeli atlayıp bitiş fanyonunu geçtiği anda durdurulur.

Sadece birincilik için puanların ve zamanın eşitliği halinde, sınırlı sayıda engelden oluşan bir 'Düşür-Çık' Baraj parkuru koşulmalıdır.

5.2 60 ila 90 saniyelik sabit süre ile (kapalı sahalarda 45 saniye):

Sporcu sabit sürede atlayabildiği en fazla sayıda engeli atlar ve sabit sürenin sona ermemiş olması halinde parkura tekrar baştan başlar.

Eğer sabit süre at ayaklarını yerden kaldırmış halde iken sona ererse, bu engel düşürülmüş olup olmamasına bakılmaksızın sayılır. Zaman bir sonraki engelde, atın ön ayakları inişte yere değdiğinde durdurulur. Eğer ceza puanları ve zaman eşitse, Sporcular berabere kalır.

#### **Madde 267 'VUR-KAÇ' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabakada, Sporcu ilk hatada elenmez ve hatasız olarak atladığı her engel için iki puan, düşürdüğü her engel için bir puan alır. Kombine engellere izin verilmez.

2. Bu müsabaka 60 ila 90 saniyelik sabit bir süre ile (kapalı sahalarda 45 saniye) koşulur. İtaatsizlikler Sporcunun kaybettiği zamanla cezalandırılrsa da, parkur iki itaatsizlik ve ilk düşüşte sona erer. Bu durumda Sporcu aynı puanı almış olan diğer Sporcuların arasında en düşük sırayı alır.

3. Müsabakayı kazanan, sabit sürenin sonunda en süratli zamanla en fazla sayıda engel atlayan Sporcudur.

4. Sabit süre sona erdiğinde zil çalınır. Sporcu bu durumda bir sonraki engeli atlamalıdır. Kronometre atın ön ayakları yere değdiğinde durdurulur ancak zil çalındıktan sonra atlanan engel için puan verilmez.

5. Eğer sabit süre at ayaklarını yerden kaldırmış halde iken sona ererse, bu engel düşürülmüş olup olmamasına bakılmaksızın sayılır. Zaman bir sonraki engelde, 4. paragrafta belirtilmiş olan şekilde durdurulur.

Eğer bir Sporcunun atı itaatsizlik yapar veya bir engeli yerinden oynatır veya düşürürse, sabit süre altı saniye azaltılmalı ve zil de buna göre çalınmalıdır.

6. Sporcu kronometrenin durdurulacağı engeli ilk teşebbüsünde atlayamazsa, parkur sona erer. Bu durumda Sporcu aynı puanı almış olan diğer Sporcuların arasında en düşük sırayı alır

## **Madde 268 'ARKADAŞ' MÜSABAKASI**

### **1. Genel**

1.1. Bu müsabakalar iki veya üç Sporcudan oluşan takımlar içindir. Takımın üyeleri sahaya beraberce girer.

1.2. Planda gösterilmiş olan parkur, takım üyelerinin numaralarına göre sırasıyla tamamlanmalıdır.

1.3. Başlangıç fanyonundan geçen Sporcu ilk engeli atlamalı ve son engeli atlayan Sporcu da kronometreyi durdurmak için bitiş fanyonundan geçmelidir. Eğer bir Sporcu sondan bir önceki engeli atladıktan sonra bir başka Sporcu bitiş fanyonun geçerse, takım elenir.

1.4. Parkurun zamanı ilk Sporcunun başlangıç fanyonunu geçmesinden takımın son üyesinin bitiş fanyonunu geçmesine kadar olan süredir.

1.5. Belirli zaman müsabakanın süratine ve parkurun uzunluğu çarpı takım üyelerinin sayısına bağlıdır.

1.6. Eğer parkur esnasında engellerin devrilmesine neden olan itaatsizlikler yaşanırsa, parkurun zamanı buna göre düzeltilmelidir (232).

1.7. Bir takım üyesinin elenmesi tüm takımın elenmesini gerektirir.

1.8. Herhangi bir takım üyesinin ikinci bir itaatsizlik yaşaması veya bir Sporcunun/atın düşmesi tüm takımın elenmesini gerektirir.

1.9. Eğer değişim esnasında Sporcu kendi takımındaki diğer Sporcunun atının ön ayakları yere değmeden önce bir engeli atlamak için atını yerden kaldırırsa, takım elenir.

### **'Arkadaş' Müsabakaları aşağıdaki gibi koşullar:**

#### **2. Normal 'Arkadaş' Müsabakaları**

2.1. Bu müsabakalarda ilk Sporcu parkurunu tamamlar ve o son engeli atlattığında bir sonraki Sporcu parkuruna başlar ve müsabaka böylece sürer.

2.2. Kendi takımındaki arkadaşının atının ön ayakları son engelden sonra yere değmez, takımın bir sonraki Sporcusu ilk engeli atlayabilir.

2.3. Bu müsabakalar C baremi uyarınca koşullar.

#### **3. 'Düşür-Çık' 'Arkadaş' Müsabakaları**

'Düşür-Çık' 'Arkadaş' Müsabakaları, madde 266'da 'Düşür-Çık' müsabakaları için belirtilmiş olan koşullar ile, ya tüm takım tarafından atlanan maksimum sayıda engel ya da tüm takımın toplam sabit bir sürede en fazla sayıda engeli atlaması ile gerçekleştirilir.

### 3.1. Maksimum sayıda engel ile

3.1.1. Zilin çalması ile işaret edilen Sporcu değişimi her Sporcu parkurunu tamamladığında veya bir Sporcu son engel haricinde bir hata yaptığında zorunludur. Bu durumda takımın diğer üyesi ya ilk engelden ya da düşürülmüş engelden sonraki engelden veya itaatsizliğin yaşandığı engelden parkuruna başlamalıdır.

3.1.2. Eğer takımın son üyesi ceza puanı almadan parkuru tamamlar veya parkurun son engelini düşürürse, parkuru bitiş fanyonunda sona erer ve kronometre bu anda durdurulmalıdır.

3.1.3. Son Sporcu parkurun sonuncu engel dışındaki bir engelini düşürdüğünde, zil çalınır ve Sporcunun zamanının kaydedilmesi için bir sonraki engeli atlaması gerekir. Eğer bu Sporcu, herhangi bir sebepten ötürü, kronometrenin durdurulacağı engeli atlamazsa tüm takım aynı ceza puanına sahip olan ve zamanları kaydedilmiş takımlar arasında son sırayı alır.

3.1.4. Bu müsabakada bonus puanlar verilir: hatasız atlanan engel için iki puan ve düşürülen engel için bir puan. İlk itaatsizlik için iki puan, takımdaki Sporcuların sayısına bağlı olarak ikinci veya üçüncü takım üyesinin her birinin yaşadığı bir sonraki itaatsizlik için iki puan düşülür. Belirli zaman aşıldığında başlayan her saniye için bir puan düşülür.

3.1.5. Sıralama takımların aldığı 'En Yüksek Puan'a ve en süratli zamana göre belirlenir.

### 3.2. Sabit bir toplam süre ile

3.2.1. Bu durumda, yukarıdaki 1.1, 1.3, 1.4. ve 1.5. no.lu paragrafların hükümleri geçerlidir.

3.2.2. Her takımın, takım üyelerinin sayısı ile çarpılan, (minimum) 45 ila (maksimum) 90 saniyesi vardır.

3.2.3. Takım sabit sürede mümkün olan en fazla sayıda engeli atlar ve sürenin sona ermemiş olması halinde ilk takım üyesi parkura tekrar başlar.

3.2.4. Eğer son Sporcu parkurun sonuncu engelini düşürürse, zamanının kaydedilmesi için parkurun ilk engelini atlaması gerekir.

3.2.5. Eğer parkur esnasında engelin devrilmesine neden olan bir itaatsizlik yaşanırsa, sabit süreden 6 saniye düşülerek düzeltme yapılır.

### 4. 'Düşür-Çık' Peşpeşe 'Arkadaş' Müsabakaları

Bu müsabakalar maksimum sayıda engel ile 'Düşür-Çık' 'Arkadaş' Müsabakaları ile aynı kurallarla koşulur. Ancak, parkur her takımın üyelerinin sayısı kadar kez tamamlanana dek, Sporcular her hatadan sonra parkuru birbirlerinden devralarak devam ederler.

### 5. 'Düşür-Çık' İsteğe Bağlı 'Arkadaş' Müsabakaları

5.1. Bu müsabakalarda Sporcular müsabaka değişimi istedikleri gibi yapabilseler de, her Sporcu parkuru tamamladığında veya hatanın yapıldığı noktada çalınan zil ile de belirtilen şekilde, bir değişim yapılması zorunludur.

5.2. İsteğe Bağlı 'Arkadaş' Müsabakaları C Baremi uyarınca koşudur.

### **Madde 269 'PUAN BİRİKTİR' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabaka zorluk derecesi giderek artan 6,8 veya 10 engel üzerinden koşudur. Kombine engellere izin verilmez. Zorluk derecesinin artması sadece engellerin yüksekliği ve genişliğine değil, aynı zamanda izin zorluğuna da bağlıdır.
2. Bonus puanlar aşağıdaki şekilde verilir: Düşürülmemesi halinde 1 no.lu engel için 1 puan, 2 no.lu engel için 2 puan, 3 no.lu engel için 3 puan vesaire. Böylece toplamda 21, 36 veya 55 puan alınabilir. Devrilen bir engel için puan verilmez. Engel düşürme dışındaki hatalar A Baremi uyarınca cezalandırılır.
3. Bu müsabaka ilk turu kronometreli olarak ve ilk turdan sonra ceza puanlarının eşitliği halinde birincilik için bir baraj ile, veya kronometresiz olarak ve bir baraj ile veya doğrudan doğruya kronometreli olarak koşulabilir. Bir baraj koşulması halinde parkurda yüksekliği ve/veya genişliği arttırılabilen minimum altı engel olmalıdır. Baraj engelleri ilk turdakiyle aynı sırada atlanmalı ve ilk tur ile aynı puana sahip olmalıdırlar.
4. Eğer müsabaka kronometresiz ve barajlı olarak koşulursa, baraja kalamayan Sporcular zamana bakılmaksızın ilk turda aldıkları puanlara göre sıralanır. Eğer müsabaka ilk turu kronometreli ve bir barajlı olarak koşulursa, baraja kalamayan Sporcular ilk turdaki ceza puanları ve zamanlarına göre sıralanırlar.
5. Parkurun son engeli için alternatif bir engel bulunabilir ve bunlardan biri Joker olarak adlandırılabilir. Joker alternatif engelden daha zor olmalı ve iki kat puan kazandırmalıdır. Eğer Joker düşürülürse, bu puanlar o ana kadar Sporcu tarafından alınmış puanlardan düşülmelidir.

**5.1 Eğer Madde 270.12.2'nin hükümleri 'Puan Biriktir' Müsabakası için uygulanırsa, aşağıdaki formül kullanılmalıdır: Joker ana parkurun bir parçası değildir. Sabit sürenin sona ermesini takiben, Sporcunun parkurunun bittiğini belirtmek için zil çalınır. Sporcunun zamanının kaydedilmesi için bitiş fanyonunu geçmesi gereklidir. Bundan sonra, Joker engeli bir kere atlamaya teşebbüs etmek için 20 saniyesi vardır. Eğer Joker engeli hatasız olarak atlarsa, Sporcu ana parkurun son engelini iki katı puan kazanır. Eğer Joker atlanırken düşürülürse, bu iki katı puan o ana kadar Sporcu tarafından kazanılmış toplam puanlardan düşülür.**

### **Madde 270 'EN YÜKSEK PUAN' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabakada, yarışma sahasında belirli sayıda engel bulunur. Her engelin zorluk derecesine göre 10 ila 120 arasında bir puanı vardır. Kombine engellere izin verilmez.
2. Engeller her iki yönde atlanacak şekilde yapılmış olmalıdır.

3. Engellerin puanları Pist Şefinin kararı doğrultusunda tekrarlanabilir. Eğer sahaya 12 engel yerleştirmek mümkün değilse, istediği engelleri çıkarmak Pist Şefinin kararına bağlıdır.

4. Sporcu hatasız olarak atladığı her engelin üzerinde belirtilmiş olan puanı kazanır. Düşürülen engeller için puan kazanılmaz.

5. Her Sporcunun (minimum) 45 ila (maksimum) 90 saniyesi vardır. Bu esnada, istediği tüm engelleri istediği sırada ve istediği yönde atlayabilir. Başlangıç fanyonundan istediği yönde geçebilir. Başlangıç fanyonunda dört adet bayrak bulunmalı, fanyonun her iki ucunda birer kırmızı ve birer beyaz bayrak olmalıdır.

6. Zilin çalması parkurun bittiğini gösterir. Bu durumda Sporcu zamanının kaydedilmesi için bitiş fanyonunu istediği yönde geçer. Eğer bitiş fanyonunu geçmezse, aynı puanı almış olan Sporcular arasında son sırayı alır. Bitiş fanyonunda dört adet bayrak bulunmalı, fanyonun her iki ucunda birer kırmızı ve birer beyaz bayrak olmalıdır.

7. Eğer sabit süre atın ayaklarının engelde yerden kalkmış olduğu anda bitirse, hatasız atlanması koşuluyla engel sayılır.

8. Bir parkurda düşürülen engeller tekrar yapılmaz. Eğer tekrar atlanırlarsa Sporcu puan kazanmaz. Aynı kural bir engelin itaatsizlikten sonra devrilmesi veya aynı dikey düzlemde bulunan daha alçak bir bölümün düşürülmesi için de geçerlidir. Engeli devirmeksizin yaşanan itaatsizliklerde, Sporcu bu engeli atlayabilir ve sonraki engel ile parkuruna devam edebilir.

9. Her engel iki kez atlanabilir. Bir engelin isteyerek veya istemeyerek üçüncü kere atlanması veya daha önce düşürülmüş olan bir engelin fanyonlarının arasından geçilmesi elenmeyi gerektirmez. Ancak, Sporcu bu engel için herhangi bir puan almaz.

~~10. Tüm itaatsizlikler Sporcunun kaybettiği zamanla cezalandırılır. Yarışmacı bir düşüşten sonra durmalıdır. Ancak zamanına bakılmaksızın düştüğü ana kadar almış olduğu puanlara göre sıralamada yerini alır.~~

'En Yüksek Puan'ı alan Sporcu müsabakayı kazanır. Puanların eşitliği halinde, başlangıç fanyonu ve bitiş fanyonu arasında yapılan en süratli zaman dikkate alınır. Birincilik için puanların ve zamanın eşitliği halinde, aynı formül ve 40 saniyelik bir sabit süre ile bir baraj koşulur.

## 12. Bir Joker kullanmak için iki seçenek mevcuttur:

12.1. Fanyonlarla gerekli şekilde işaretlenen ve "Joker" olarak adlandırılan bir engel parkurun bir parçası olarak inşa edilebilir. Joker engel iki kere atlanabilir. Bu engelin hatasız olarak atlandığı her seferinde Sporcu 200 puan kazanır. Ancak bu engel düşürülürse, 200 puan Sporcunun o ana kadar aldığı toplam puanlardan düşülür.

12.2. Joker ana parkurun bir parçası değildir. Sabit sürenin sona ermesini takiben, Sporcunun parkurunun bittiğini belirtmek için zil çalınır. Sporcunun zamanının kaydedilmesi için bitiş fanyonunu geçmesi gereklidir. Bundan sonra, Joker engeli bir kere atlamaya teşebbüs etmek için 20 saniyesi vardır. Eğer Joker engeli hatasız olarak atlarsa, Sporcu iki yüz puan kazanır.

Eğer Joker atlanırken düşürülürse, bu iki yüz puan o ana kadar Sporcu tarafından kazanılmış toplam puanlardan düşülür. 269 için de geçerlidir ('Puan Biriktir').

13. Eğer zili çalarak Joker engelin sabit sürenin sona ermesinden ve Sporcunun bitiş fanyonunu geçmesinden sonraki yirmi saniye içerisinde atlanması gerekliyse, sadece tek bir atlama teşebbüsüne izin verilir.

### **Madde 271 'KENDİ İZİNİ KENDİN SEÇ' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabakada engeller Sporcu tarafından seçilen sırada sadece tek bir kez atlanabilir. Tüm engelleri atlamayan Sporcular elenir. Kombine engel engellere izin verilmez.

2. Sporcular başlangıç fanyonu ile bitiş fanyonunu istedikleri yönde geçebilir. Fanyolarda dört adet bayrak bulunmalı, fanyonun her iki ucunda birer kırmızı ve birer beyaz bayrak olmalıdır.

Parkur planında aksi belirtilmedikçe, engeller her iki yönde de atlanabilir.

3. Bu müsabaka, C Baremi uyarınca, belirli bir sürat olmaksızın koşulur.

4. Eğer Sporcu parkurunun zamanının başlamasından itibaren 120 saniye içerisinde parkurunu tamamlamazsa, elenir.

5. Tüm itaatsizlikler Sporcunun kaybettiği zamanla cezalandırılır.

6. Eğer at engeli devirerek ya da yerinden oynatarak ret yapar ya da engelden kaçarsa, Sporcu sadece devrilmiş veya yerinden oynamış olan engel tekrar yapıldığında ve Hakem Heyeti kendisine başlama işareti verdiği parkuruna tekrar başlayabilir.

Sporcu daha sonra istediği engeli atlayabilir. Bu durumda parkurun zamanına 6 saniye ilave edilir (232).

### **Madde 272 'NAKAVT' MÜSABAKASI**

1. Bu müsabaka birbirine karşı yarışan Sporcu çiftleri ile koşulur. Sporcular kronometreli olarak A Baremi veya C Baremi uyarınca koşulan ve programda bulunan ayrı bir müsabakanın veya bir ön kalifikasyon turunun sonucunda kalifiye olmuş olmalıdır.

2. İki Sporcu birbirlerine karşı birbirinin aynı iki parkur üzerinde aynı anda yarışır. Kombine engellere izin verilmez.

Eğer bir Sporcu diğerinin parkuruna girer ve böylece diğer Sporcuya engel olursa, müdahalede bulunan Sporcu elenir.

3. Her turun galipleri bir sonraki turda ikili gruplar halinde yarışma hakkı kazanır ve bu durum müsabakayı kazanan biniciyi belirlemek üzere son kalan iki finaliste kadar devam eder.

4. Bu müsabakada her Sporcu sıralama turlarında ön turda veya kalifikasyon müsabakasında kalifiye olmuş atları arasında seçilmiş tek bir ata binebilir. Eğer bir Sporcunun rakibi herhangi bir turda çekilirse, müsabakada kalan Sporcu ilgili turu tek başına tamamlamalıdır.

5. Eğer kalifikasyon müsabakasında veya ön turda son sıra için berabere kalan Sporcular olursa, kronometreli bir baraj yapılmalıdır.

6. İki Sporcunun yarıştığı sıralama turları, A Baremi uyarınca değerlendirilmeleri halinde kronometresiz olarak koşulur. Yapılan her türde hata (engel düşürme, ret, kaçma) bir puanla cezalandırılır. Yukarıdakilere bakılmaksızın, atın engeli düşürerek veya düşürmeyerek ret yapması halinde Sporcu parkuruna bu engeli atlamadan veya tekrar yapılmasını beklemeden devam eder. Eğer parkur A Baremi uyarınca koşuluyorsa, Sporcu bir ceza puanı alır. Bir engelin yanından atlamaya teşebbüs etmeksizin geçen bir Sporcu elenir. Eğer müsabaka C Baremi uyarınca koşuluyorsa, bu durumda zamanına 3 saniye eklenir.

240. Maddenin hükümlerinden herhangi birinin ihlali Sporcunun müsabakadan elenmesine sebep olur.

7. Eğer müsabaka C Baremi uyarınca koşuluyorsa, her hata üç saniye ile cezalandırılır.

8. En az puanı alan ve eşitlik halinde bitiş fanyonunu ilk geçen Sporcu bir sonraki tura katılma hakkı kazanır ve buna kazananın belirlenmesi için iki finalistin yarıştığı tura kadar devam edilir. Aynı turda elenen Sporcular eşit sıraları paylaşır.

9. Hakem Heyetinin bir üyesi başlama işaretini vermek için başlama fanyonunda ve bir diğeri de hangi Sporcunun fanyonu önce geçtiğini belirlemek için bitiş fanyonunda hazır bulunmalıdır.

10. Eğer sıralama turunun sonunda iki Sporcu arasında atbaşı bir beraberlik olursa, parkur tekrarlanmalıdır.

11. Eğer müsabaka C Baremi uyarınca koşuluyorsa, her Sporcu için bağımsız bir kronometre düzeneği bulunmalıdır.

12. Sıralama turlarındaki giriş sırası Ek V'te bulunan tablo (programın koşullarına göre 16 veya 8) uyarınca belirlenir.

### **Madde 273 İKİ MANŞLI MÜSABAKA**

1. Bu müsabaka izi veya engel sayısı veya engellerin boyutları aynı veya farklı olan ve aynı süratte koşulan iki parkurdan oluşur. Tüm Sporcular aynı at ile katılmalıdır. İlk turda elenen veya parkuru terk eden Sporcular ikinci manşa katılamaz ve dereceye giremez.

2. Tüm Sporcuların ilk manşa katılması zorunludur. Aşağıdakiler programın koşulları uyarınca ikinci manşa katılabilirler:

2.1 ya tüm Sporcular;

2.2. veya (programdaki koşullar uyarınca ceza puanları ve zaman veya sadece ceza puanlarına dayanan) ilk turdaki sıralamalarına göre belirli sayıda Sporcu (en azından %25 ve her durumda, programda belirtilmemiş olsa bile, ilk manşı hatasız tamamlayan tüm Sporcular).

3. Bu müsabakanın Baremi aşağıdaki formüllerden biri uyarınca programda belirtilmiş olmalıdır:

<b>İlk manş</b>	<b>İkinci manş</b>		<b>Baraj</b>
<b>A Baremi</b>	<b>A Baremi</b>	<b>Giriş sırası</b>	<b>Giriş sırası</b>
3.1 Kronometreli	Kronometresiz	1. manştaki ceza ve zamana göre tersine sıralama	2. manşla aynı
3.2 Kronometresiz	Kronometresiz	1. manştaki ceza puanlarına göre tersine sıralama; Beraberlik halinde Sporcular aynı sıralamada kalır	2. manşla aynı
3.3 Kronometreli veya kronometresiz	Kronometreli	1. manştaki ceza puanlarına ve muhtemelen zamana göre tersine sıralama	Baraj koşulmaz

#### 4. Sıralama

4.1 Sporcular barajdaki ceza puanları ve zamanlarına göre sıralanır. Geri kalan Sporcular iki manşta aldıkları toplam ceza puanı ve ilk manştaki zamanlarına göre sıralanır.

4.2 Sporcular barajdaki ceza puanları ve zamanlarına göre sıralanır. Geri kalan Sporcular iki manşta aldıkları toplam ceza puanına göre sıralanır.

4.3 Sporcular iki manşta aldıkları toplam ceza puanı ve ikinci manştaki zamanlarına göre sıralanır.

#### Madde 274 İKİ BÖLÜMLÜ MÜSABAKA

1. Bu müsabaka, benzer veya farklı süratte ve parkura ara vermeksizin koşulan iki bölümden oluşur ve ilk bölümün bitiş fanyonu ikinci bölümün başlangıç fanyonu olur.

2. İlk bölüm aralarında kombine engeller bulunan veya bulunmayan 8 7 ile 9 engelden oluşur. İkinci bölüm, aralarında bir kombine engel bulunabilen, 4 ile 6 engellik bir parkurdur.

3. İlk bölümde hata yapan Sporcular son engeli atlamalarını veya ilk bölüm için belirli zamanın sona ermesini takiben, ilk bölümün bitiş fanyonunu geçmelerinden sonra zilin çalması ile durdurulur. Bu Sporcular bitiş fanyonunu geçtikten sonra durmalıdırlar.

4. İlk bölümde hata yapmayan Sporcular parkura devam eder ve müsabaka ikinci bitiş fanyonunun geçilmesiyle sona erer.

5. Bu müsabakanın Baremi aşağıdaki formüllerden biri uyarınca programda belirtilmiş olmalıdır:

<b>Birinci bölüm</b>	<b>İkinci bölüm</b>	<b>Sıralama</b>
5.1. A Baremi Kronometresiz	A Baremi Kronometresiz	2. bölümdeki ve eğer gerekli ise 1. bölümdeki ceza Puanlarına göre
5.2. A Baremi Kronometresiz	A Baremi Kronometreli	2. bölümdeki ceza puanları ve zamana ve eğer gerekli ise 1. bölümdeki ceza puanlarına göre.
5.3. A Baremi Kronometreli	A Baremi Kronometreli	2. bölümdeki ceza puanları ve zamana ve eğer gerekli ise 1. bölümdeki ceza puanlarına göre.
5.4. A Baremi Kronometresiz	C Baremi	2. bölümdeki (C Baremi) toplam zamana ve eğer, gerekli ise 1. bölümdeki ceza puanlarına göre.
5.5. A Baremi Kronometreli	C Baremi	2. bölümdeki (C Baremi) toplam zamana ve eğer, gerekli ise 1. bölümdeki ceza puanlarına göre.
6. İlk bölümden sonra durdurulan Sporcular sadece her iki bölümü koşmuş olan Sporculardan sonraki sıraları alabilir.		
7. Birincilik için eşitlik halinde, Sporcular berabere ilan edilir.		

#### **Madde 275 'GALİPLER TURU' GRUP MÜSABAKASI**

1. Bu müsabakada Sporcular gruplara ayrılır. Programda belirtilmiş olması gereken gruplara ayırma işlemi kurayla, kalifikasyon müsabakasının sonuçlarına göre veya en son FEI sıralamasına göre yapılabilir.
2. Sporcuların gruplara ayrılma yöntemi ile gruplar içerisinde giriş sırasının nasıl belirleneceği programda belirtilmiş olmalıdır.
3. Öncelikle ilk gruptaki tüm Sporcular, daha sonra ikinci gruptaki tüm Sporcular start alır vs. ve müsabaka böylece devam eder.
4. Her gruptaki en iyi Sporcu galipler turuna katılmaya hak kazanır.
5. OK programda gruplarında en iyi sonucu almamış, ancak tüm Sporcular arasında en iyi ikinci durumda olan sınırlı sayıda Sporcuya da galipler turuna katılma hakkının verileceğini belirtebilir.
6. Galipler turunda tüm Sporcular müsabakaya 0 ceza puanı ile başlar.

7. Galipler turunda Sporcular ilk turdaki giriş sıralarına, veya programda belirtilmiş olması halinde, ilk turda aldıkları sonuçların (ceza puanları ve zaman) tersine göre sıralanırlar.
8. İlk tur ve galipler turu A Baremi uyarınca kronometreli olarak koşulur.
9. Bu müsabaka Grand Prix veya en yüksek para ödüllü müsabaka veya başka bir müsabaka için kalifikasyon müsabakası olarak kullanılamaz.
10. Galipler turuna katılan tüm Sporcular para ödülü almalıdır.
11. Eğer galipler turuna katılma hakkı kazanan bir Sporcu bu turda koşmazsa, bu Sporcunun yerine başkası koşamaz.

## **Madde 276 'GALİPLER TURU' MÜSABAKASI**

### **1. İki tur ve galipler turu müsabakası**

- 1.1. Bu müsabakada ilk turdaki en iyi 16 Sporcu ikinci tura katılmaya hak kazanır ve ilk turda aldıkları sonuçların (ceza puanları ve zaman) tersine göre sıralanarak start alır.
- 1.2. Her iki turda veya sadece ikinci turda aldıkları toplam ceza puanları ve zamana göre en iyi 8 Sporcu galipler turuna katılır.
- 1.3. İkinci turdaki parkur ilk turdakinden farklı olabilir.
- 1.4. Galipler turunun parkuru, birinci ve/veya ikinci turdaki engellerin kullanıldığı kısaltılmış bir parkur olmalıdır.
- 1.5. Galipler turundaki giriş sırası giriş sırası, programın koşulları uyarınca, Sporcuların her iki turda veya sadece ikinci turda aldıkları toplam ceza puanları ve zamana göre yapılan sıralamanın tersidir.
- 1.6. Galipler turunda tüm Sporcular 0 ceza puanı ile start alır.
- 1.7. Her üç tur A Baremi uyarınca kronometreli olarak koşulur. Galipler turunda belirli zamanı aşan Sporcular başlayan her saniye için bir ceza puanı ile cezalandırılır.
- 1.8. Bu müsabaka Grand Prix veya en yüksek para ödüllü müsabaka veya başka bir müsabaka için kalifikasyon müsabakası olarak kullanılamaz.
- 1.9. Eğer galipler turuna katılma hakkı kazanan bir Sporcu bu turda koşmazsa, bu Sporcunun yerine başkası koşamaz.

### **2. Bir tur ve galipler turu müsabakası (galipler turu: biniciler 0 ceza puanı ile start alır)**

- 2.1. Bu müsabakada ilk turdaki en iyi 10 Sporcu (en azından %25 ve her durumda hatasız koşan tüm biniciler) galipler turuna katılma hakkı kazanır ve bu turda ilk turda aldıkları sonuçların (ceza puanları ve zaman) tersine göre sıralanarak start alırlar.
- 2.2. Galipler turunda tüm Sporcular 0 ceza puanı ile start alır.
- 2.3. Her iki tur A Baremi uyarınca kronometreli olarak koşulur. Galipler turunda belirli zamanı aşan Sporcular başlayan her saniye için bir ceza puanı ile cezalandırılır.

2.4. Bu müsabaka Grand Prix veya en yüksek para ödüllü müsabaka veya başka bir müsabaka için kalifikasyon müsabakası olarak kullanılamaz

2. 5. Eğer galipler turuna katılma hakkı kazanan bir Sporcu bu turda koşmazsa, bu Sporcunun yerine başkası koşamaz.

3. ~~Bir tur ve galipler turu müsabaka (galipler turu: ilk turda alınmış olan cezalar sayılır)~~

3.1. ~~Bu müsabakada ilk turdaki en iyi 10 Sporcu (en azından %25 ve her durumda hatasız koşan tüm biniciler) galipler turuna katılma hakkı kazanır ve bu turda ilk turda aldıkları sonuçların (ceza puanları ve zaman) tersine göre sıralanarak start alırlar.~~

3.2. İlk turda alınmış olan ceza puanları galipler turunda sayılır.

3.3. Her iki tur A Baremi uyarınca kronometreli olarak koşulur.

3.4. Bu müsabaka Grand Prix veya en yüksek para ödüllü müsabaka veya başka bir müsabaka için kalifikasyon müsabakası olarak kullanılamaz.

3.5. ~~Eğer galipler turuna katılma hakkı kazanan bir Sporcu bu turda koşmazsa, bu Sporcunun yerine başkası koşamaz.~~

### **Madde 277 DERBİ**

1. Bir Derbi müsabakası, atlayışların en azından %50'sinin doğal engeller üzerinden yapıldığı en az 1000 m ve en çok 1300 m uzunluğundaki bir parkur halinde, bir tur üzerinden ve eğer programda belirtilmiş ise bir barajlı olarak koşulur.

2. Bu müsabaka A Baremi veya C Baremi uyarınca koşulabilir. Eğer C Baremi uyarınca koşuluyorsa, belirli zaman olmaz ve sadece en fazla zaman olur. Parkurun uzunluğunun madde 239.9'da belirtilmiş olan en fazla zamanı belirleme gerekliliklerini aşması halinde, en fazla zaman Hakem Heyeti tarafından arttırılabilir.

3. Bu müsabaka yarışmanın en yüksek para ödüllü müsabakası olsa bile, Sporculara programın koşulları uyarınca müsabakaya maksimum üç atla katılma izni verilir.

### **Madde 278 KOMBİNELER MÜSABAKASI**

1. Parkur altı engelden; yani ilk engel olarak tek bir engelden ve beş kombine engelden; oluşmalıdır. Engellerden en azından biri bir triple olmalıdır.

2. Bu müsabaka A Baremi veya C Baremi uyarınca koşulabilir.

3. Eğer programın koşulları uyarınca baraj varsa, baraj parkuru altı engelden oluşmalıdır. Bunlar arasında bir double, bir triple ve dört tek engel; veya üç double ve üç tek engel olmalıdır. Bunu sağlamak için, ilk turdaki kombine engellerin bazı ayakları parkurdan çıkartılmalıdır.

4. Madde 204.5'in hükümleri bu müsabaka için geçerli değildir. Ancak, parkurun uzunluğu 600 metreyi geçemez.

### **Madde 279 ÖDÜNC ATLARLA YARIŞMALAR VE MÜSABAKALAR**

Uluslararası Yarışmalar ve Müsabakalar, Genel Sekreterin onayı ile, ev sahibi UF tarafından ödünç alınan atlarla tertiplenebilir.

#### **Bu durumda, aşağıdaki koşullar geçerlidir:**

1. Organizasyon Komitesi gerekli sayıda at temin eder (her Sporcu için maksimum 3 at).
2. İlk müsabakanın başlamasından en azından 24 saat önce her takım veya bireysel Sporcuya tahsis edilecek atlar için adil bir kura çekilmelidir. Aksi programda belirtilmedikçe ve FEI Genel Sekreteri tarafından onaylanmadıkça, ilk olarak ev sahibi ülkeye tahsis edilecek atların kurası çekilir.
3. Kura Ekip Şeflerinin ve her takımın bir temsilcisinin, Sporcuların, Hakem Heyetinin Başkanı veya bir Üyesinin ve Veteriner Komisyonunun Başkanının veya Veteriner Delegatesinin huzurunda gerçekleştirilmelidir. Atlar üzerlerinde numaraları ile hazır bulunmalı ve normalde kullanılan başlıkları takılmış olmalıdır. Aynı başlık, at sahibi tarafından değişikliğe izin verilmedikçe, tüm yarışma boyunca takılır.
4. Organizasyon Komitesi Veteriner Delegatesi tarafından herhangi bir atın Yarışmadan çıkartılması veya, Hakem Heyeti tarafından belirlenecek olan şekilde, bir Sporcu ve atı arasında belirgin bir uyumsuzluk olması halinde kullanılmak üzere makul sayıda yedek at temin etmelidir.
5. Programda atların ödünç alınması, kuranın çekilmesi ve müsabakaların koşulması için geçerli koşullar açıkça belirtilmiş olmalıdır. Eğer yukarıdaki 1 ila 4 no.lu paragraflardaki koşullarda değişiklik yapılması öngörülüyorsa, bunlar Genel Sekreter tarafından onaylanmalıdır.
6. Sadece ev sahibi ülkenin atlarının kullanılması ve bunların FEI tarafından kabul gören bir belge ile pozitif olarak teşhis edilebilmesi kaydıyla, FEI pasaportlarına gerek yoktur.

### **Bölüm XIII Veteriner Muayeneleri ve Kontrolleri, İlaç Kontrolü ve Atların Pasaportları**

#### **Madde 280 VETERİNER MUAYENELERİ, AT KONTROLLERİ**

At Kontrolleri ve Veteriner Muayeneleri Veteriner Yönetmeliği ve işbu Talimatın VII no.lu Ekinde belirtilmiş olan şekilde gerçekleştirilmelidir.

#### **Madde 281 ATLARIN İLAÇ KONTROLÜ**

Atların İlaç Kontrolü Genel Yönetmelik ve Veteriner Yönetmeliğinde belirtilmiş olan şekilde gerçekleştirilmelidir.

#### **Madde 282 ATLARIN PASAPORTLARI**

1. Yabancı bir ülkede bir CSN veya CSI 1\*/2\* yarışmasında bir müsabakaya giren her at ve ister kendi ülkesinde ister yabancı bir ülkede CSI3\* ve CSI-Y/J/Ch/P/V Kat. A.

Yarıřmaları ve yukarisına, CSIO'lara, Őampiyonalara, Bölge ve Olimpiyat Oyunlarına katılan her atın, atın teřhis edilebilmesi ve sahipliđinin belirlenebilmesi amacıyla, resmi ve yanında bir FEI Tasdik Kartı bulunan geçerli bir FEI pasaportunun veya FEI tarafından onaylanmış ulusal bir pasaportunun bulunması gereklidir.

2. Kendi ülkelerinde CSNs ve CSI 1\*/2\* ve CSI-Y/J/Ch/P/V Kat. B yarışmalarına katılan atların 1. paragrafta belirtilmiş olan şekilde bir pasaportlarının olmasına gerek yoktur. Bu tür tüm atlar gereken şekilde tescilli ve bir şemayla teřhis edilebilir olmalıdır. Ev sahibi ülke ve menşee ülkede at gripi (equine influenza) aşısı şartının bulunmadığı haller dışında, tüm atların geçerli bir aşı sertifikası bulunmalıdır.